

Diari d'activitats**Nom del projecte:** Authority Force**Nom de l'alumne:** Xavier Martinez de Francisco

Data	Temps emprat (hores)	Descripció de la tasca
05/04/2013	2	Anàlisi UML i anàlisi funcional.
07/04/2013	4	Anàlisi UML i anàlisi funcional.
09/04/2013	1	Netejar i estructurar anàlisi funcional.
12/04/2013	3	Anàlisi UML i anàlisi funcional.
13/04/2013	4	Lectura de documentació AndEngine.
14/04/2013	3	Lectura de documentació AndEngine.
15/04/2013	4	Lectura de documentació AndEngine.
16/04/2013	5	Lectura de documentació AndEngine.
17/04/2013	4	Treballar UML, sobretot entitats.
18/04/2013	5	Treballar UML, capa d'accés a dades.
19/04/2013	8	Preparació de gitorious. Implementació de reproducció del video d'introducció. Estudi de JSON.
20/04/2013	2	Implementació video d'introducció.
21/04/2013	6	Implementació video d'introducció. Proves d'implementació d'entitats.
23/04/2013	3	Proves d'implementació d'entitats
24/04/2013	3	Proves d'implementació d'entitats i UML de fluxe general de l'aplicació.
25/04/2013	6	UML d'entitats, UML de fluxe, proves d'implementació d'entitats.
26/04/2013	4	Implementació final d'entitats i factoria.
27/04/2013	6	Feina de disseny de botons i logo final.
28/04/2013	2	Entitats
29/04/2013	5	Estudi i proves dels pools d'entitats.
30/04/2013	6	Menus i Load scene.
01/05/2013	4	Acabada Load scene i implementació dels nous botons dels menús i el nou logo. Classes de constants.
02/05/2013	6	Correcció de bugs i implementació de pantalla de selecció de personatge.
03/05/2013	7	Pantalla de selecció de personatge.
04/05/2013	5	Pantalla de selecció de personatge. Menús.
05/05/2013	5	Implementació general de Menús.
06/05/2013	6	Implementació general de Menús.
07/05/2013	6	Implementació general de menús i menú d'ajuda.
08/05/2013	6	Implementació general de menús i constants.
09/05/2013	6	Millora general de menús i noves proves de un nou model d'implementació pels menús (Va fracasar).
10/05/2013	4	Implementació de pols d'entitats.
11/05/2013	1	Correcció de bugs en general.
12/05/2013	-	-
13/05/2013	7	Debugging, implementació de pools.
14/05/2013	-	-
15/05/2013	5	Debugging, implementació de pools.

16/05/2013	6	Implementació de pools, problemes generals.
17/05/2013	5	Problemes generals, maneig d'entitats.
18/05/2013	8	Implementació d'interacció d'entitats, multipool.
19/05/2013	11	Implementació d'interacció d'entitats, carrega dinàmica d'entitats.
20/05/2013	8	Implementació general, implementació del game handler.
21/05/2013	6	Implementació del game handler i colisions.
22/05/2013	5	Correcció en el flux de dispars i actualització d'armes. Reestructuració i refactorització de codi.
23/05/2013	6	3 hores perdudes per entrega de la última pràctica de l'Oriol, que no estava en regla.
24/05/2013	7	Correcció dels events del joc i correcció de bugs.
25/05/2013	8	Optimització general i correcció i estructuració de l'aplicació. Javadoc.
26/05/2013	7	Refer AFGameHandler i Javadoc.
27/05/2013	7	Correcció final de bugs i algunes reestructuracions més.