

Diari d'activitats

Nom del projecte: Authority Force

Nom de l'alumne: Toni Trigo

Data	Temps (hores)	Descripció de la tasca
05/04/2013	2	Elaboración de las entidades del UML
06/04/2013	6	Elaboración del Sprite, personaje principal
07/04/2013	2	Elaboración de Sprites, búsqueda de recursos
07/04/2013	4	Reunión de grupo: elaboración de Sprites y del UML dominio
12/04/2013	2	Trabajo en el UML, clases del dominio
13/04/2013	4	Elaboración de Sprites, enemigos y los otros personajes
14/04/2013	5	Elaboración de Sprites, mapa tutorial
15/04/2013	1	Elaboración de Sprites, Explosiones
15/04/2013	1	Mejora del Análisis Funcional
16/04/2013	1	Colisiones del mapa tutorial
17/04/2013	1	Elaboración de Sprites, balas
17/04/2013	2	Aprendizaje de la librería Andengine
18/04/2013	2	Aprendizaje de la librería Andengine
18/04/2013	2	Finalización del mapa tutorial
19/04/2013	6	Reunión de grupo: Creación de proyecto en Git, primeros commits
20/04/2013	2	Implementación de las entidades, organización de los packages
20/04/2013	2	Implementación de prueba del flujo de la aplicación
21/04/2013	1	Implementación del cambio entre actividades
21/04/2013	4	Elaboración de Sprites, Armas, Armors
21/04/2013	1	Elaboración del calendario
22/04/2013	4	Guion del juego, modificación del video de presentación
23/04/2013	1	Modificar la documentación
25/04/2013	2	Elaboración del guion de la historia
25/04/2013	2	Recogiendo las frases Celebres
26/04/2013	2	Finalización de las Frases Celebres
26/04/2013	2	Principio de la elaboración del 3 mapa
27/04/2013	2	Finalización del 3 mapa
27/04/2013	1	Sprites del mobiliario
28/04/2013	1	Sprites Items
29/04/2013	1	Aprendizaje AndEngine
29/04/2013	2	Finalización del Video
30/04/2013	5	Implementación de los Menús
01/05/2013	4	Implementación de los Menús
02/05/2013	5	Implementación de los Menús
03/05/2013	7	Carga del primer Mapa y implementación de los Menús
04/05/2013	9	Trabajo con los menú, y el hud
05/05/2013	6	Reunión de grupo, Implementación de los menús
06/05/2013	7	Implementación de menús
07/05/2013	6	Implementación de menús
08/05/2013	4	Implementación de menús
09/05/2013	9	Implementación de menús
10/05/2013	11	Implementación de menús y revisión del código
11/05/2013	5	Implementación de la música de los menús
12/05/2013	10	Reducción del tamaño del mapa
13/05/2013	7	Reducción del tamaño del mapa
15/05/2013	4	Carga y movimiento del personaje
16/05/2013	6	Implementación de los botones
17/05/2013	12	Creación música, refactorización del código, implementación del body del player.
18/05/2013	8	Reunión de grupo, Trabajo en la elaboración de la escena del juego
19/05/2013	8	Renuncio de grupo, Trabajo en la elaboración de la escena del juego

[illegible]