Detección de las unidades de variables dado un .csv de entrada.

Descripción del problema

Se tiene un archivo .csv con datos de variables relacionadas al negocio geo-minero-metalúrgico-financiero. Se necesita un algoritmo que infiera el tipo de dato de cada columna del csv, asumiendo que cada una contiene información relativa a una variable.

Una variable puede ser del tipo categórica o continua. Si es categórica su unidad es un texto (""), en cambio si es continua su unidad puede ser: un porcentaje (%), partes por millón (ppm), partes por billón (ppb) o gramos por tonelada (g/t).

Solución

- Input
 - NombreEjecutable.exe M1.csv,, M2.csv
- Output
 - Un json con el siguiente formato [1].

{"SW":{"M1.csv":{"headers":["xcentre","ycentre","zcentre","cut_gc","zmin_gc","oretype_gc","cus_gc","mot_gc"],"types":["Continuous","Continuous","Continuous","Continuous","Continuous","Categorical","Categorical","Continuous","Continuous"],"units":["ppm","ppm","ppm","%","","","","%"]},"M 2.csv":{"headers":["xcentre","ycentre","zcentre","cut_gc","zmin_gc","oretype_gc","cus_gc","m ot_gc"],"types":["Continuous","Continuous","Continuous","Categorical","Categorical","Continuous","Continuous","Continuous","%"]}}

Representación numérica

Descripción del problema

Se tiene un archivo .csv con datos de variables relacionadas al negocio geo-minero-metalúrgico-financiero. Se necesita un algoritmo que infiera (o definida por parámetro) la cantidad óptima visible de dígitos a mostrar para cada columna.

Solución

- Input
 - o NombreEjecutable.exe M1.csv,, M2.csv
 - NombreEjecutable.exe M1.csv,, M2.csv number decimals (optional)
- Output
 - Un json con el siguiente formato [1].
 - Los cambios deben verse reflejados en archivos copias a partir de los de entrada.

Generación de nombre de variables abreviados.

Descripción del problema

Se tiene un archivo .csv con datos de variables relacionadas al negocio geo-minero-metalúrgico-financiero. Se necesita un algoritmo que permita inferir (o definida por parámetro que se aplicaría a todo el conjunto) un nuevo nombre para cada variable a través de su abreviación. Cada abreviación no debe repetirse y deben estar lo más disjunto posible entre ellos.

Solución

- Input
 - NombreEjecutable.exe ,M1.csv, , M2.csv
 - NombreEjecutable.exe ,M1.csv, , M2.csv number_letters (optional)
- Solución
 - Un json con el siguiente formato [1].

{"SW":{"M1.csv":{"headers":["xcentre","ycentre","zcentre","cut_gc","zmin_gc","oretype_gc","cus_gc","mot_gc"],"abbrev":["x","y","z","cut","zmin","ore","cus","mot"]},"M2.csv":{"headers":["xcentre","ycentre","zcentre","cut_gc","zmin_gc","oretype_gc","oretype","zmin"],"abbrev":["x","y", "z","cut","zmi_gc","ore_gc","ore_gc","ore","zmi"]}}}

Sobre los entregables:

- Las implementaciones de las soluciones deben estar realizadas en C++11 o superior compiladas en Windows con optimización.
- Se debe generar solo un .exe que contenga todas las implementaciones mencionadas anteriormente. Si es necesario, se pueden agregar "flags" extras al command line arguments [2] para diferenciar cada solución. Ejemplo: --action
- Las librerías en las referencias son solo recomendaciones.
- Usar librerías que se puedan comercializar.

- Para cada implementación el tiempo de cómputo no debe superar los 3 segundos.
 No considerar el tiempo de generar los archivos copias con la nueva representación numérica (igual debe ser rápido).
- Para cada entregable pueden ingresar archivos extras de entrada que alimenten el algoritmo con estadísticas o casos bases generales.
- Es ideal que en esta parte del desarrollo entrevisten a sus colegas mineros y geologos.

[1]: https://github.com/nlohmann/json

[2]: http://tclap.sourceforge.net/