

En este proyecto hemos usado clases, para sí calcular el área de las diferentes figuras geométricas, además sabemos que cada clase es un modelo que define un conjunto de variables (el estado), y métodos apropiados para operar con dichos datos (el comportamiento). Cada objeto creado a partir de la clase se denomina instancia de la clase.

Además, un objeto es la asociación entre un nombre y un valor, estos también los hemos usado en nuestro proyecto de geometría