

PROYECTO PELÍCULAS BASE DE DATOS

Nuestra aplicación se basará en la recogida de datos de las películas que se emiten en un cine, con estos datos podremos hacer diversos cálculos. También jugaremos con estos datos con los llamados métodos.

GITHUB

Subiremos el proyecto a un repositorio de esta misma página, para subir el proyecto tendremos que utilizar los siguientes comandos

→ ***git init*** → Con este damos a entender de que vamos a usar el comando git

→ ***git commit -m "..."*** → Este servirá para comentar el mensaje que queramos que acompañará al fichero y se podrá observar en la propia página de github

→ ***git branch -M master*** → Autorizamos que sea maestro

→ ***git remote add origin enlace*** → Indicaremos dónde se almacenará el proyecto

→ ***git push -u origin master*** → El último comando para finalizar de subir nuestro proyecto a github

Hay que mencionar del uso de la carpeta `.gitignore`, con esta conseguiremos que no se suban a github aquellas carpetas cuyo nombre esté escrito aquí

MODIFICAR INFORMACIÓN DE GITHUB

Si nuestra idea es modificar aquellos elementos que ya tenemos subidos, no hará falta borrar y subir todo nuevamente. Con el uso de los siguiente comandos bastará

```
git init  
git add .  
git commit -m "..."  
git push -u origin master
```

COMPILACIÓN E INICIO

Para compilar y así guardar los cambios antes de subirlos al terminal, valdrá con poner en el terminal el comando ***npm ts***, así el terminal se quedará a la espera de los cambios que hagamos para irlos modificando

Para iniciar la aplicación valdrá con usar el comando ***npm start***