# Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Administración de Tecnología de Información

[TI-2201] Programación Orientada a Objetos

Grupo 1

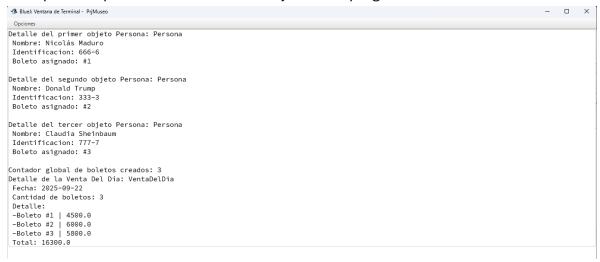
Luis Javier Chavarría

AA5

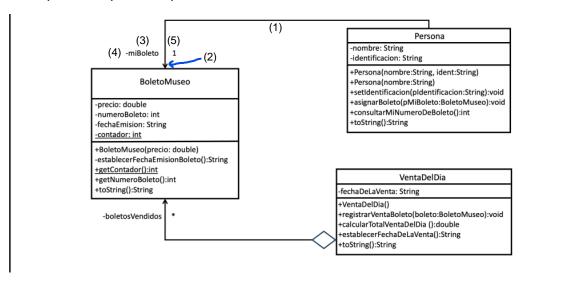
Kevin González Villafuerte

### Puntos.

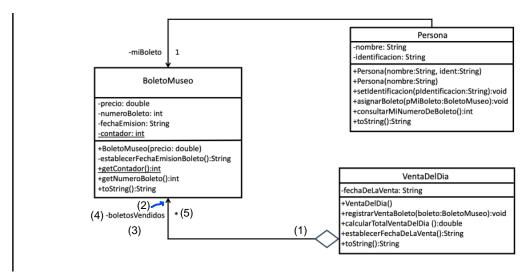
# E-Captura de pantalla de resultado de ejecutar el programa.



### H-Captura de pantalla para la relación de asociación.



I-Captura de pantalla para la relación de agregación.



# J: Respuestas a preguntas.

- a- No, solamente se ve impactada la clase A, B no cambia su estructura, esto porque es la navegabilidad es unidireccional.
- b- Sí, porque P actúa como el todo y debe contener referencias hacia objetos de la clase Q, así que la estructura de P cambia porque incorpora estos atributos de tipo Q.
- c- Sí, porque es una asociación bidireccional, así que tanto A como B se ven impactadas porque cada una debe contener una referencia hacia la otra en su estructura.
- d- No, la única manera en que un objeto puede enviarle mensajes a otro es porque sus clases están vinculadas.
- e- Si hablamos a nivel del diagrama de clase con detalles de implementación, sí, ya que cumple con los 5 elementos, lo que hace que se defina de forma completa la relación.

#### L-Reflexión.

En cuanto al aprendizaje de esta actividad, me quedo principalmente con haber plasmado de mejor manera los conceptos de relación de asociación y relación de agregación, porque no es lo mismo verlo con unos ejemplos en clase que ya hacerlos por cuenta propia y con código, me fue muy provechoso materializar estos nuevos conceptos aprendidos. Además de reforzar algunos como atributo de clase y método de clase; ciertamente es muy lindo ver prácticamente todo lo aprendido en el curso, hasta ahora, en una actividad.