Mémoires holographiques associatives

Romain Collot – Gonzalo Bulnes

École Nationale Supérieure de l'Électronique et de ses Applications

Plan de la présentation

- •Implémentation des mémoires associatives par systèmes électromagnétiques
- •Deux propriétés essentielles des mémoires holographiques
- Principe des mémoires associatives holographiques
- Avantages de la voie optique
- Exemple d'application

Implémentation électronique

- Réalisée grâce à des index
 - Indexation coûteuse en ressources
 - Le résultat de la recherche est binaire

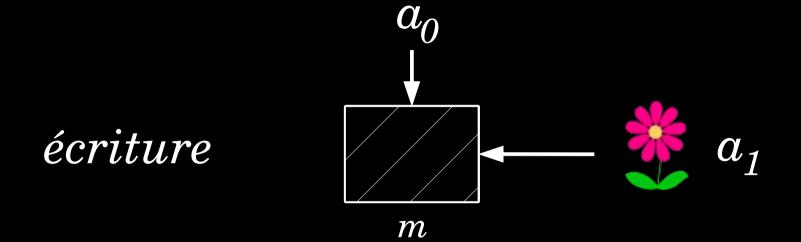
- Exemple type :
 - Recherche d'une image dans une collection

Deux propriétés essentielles

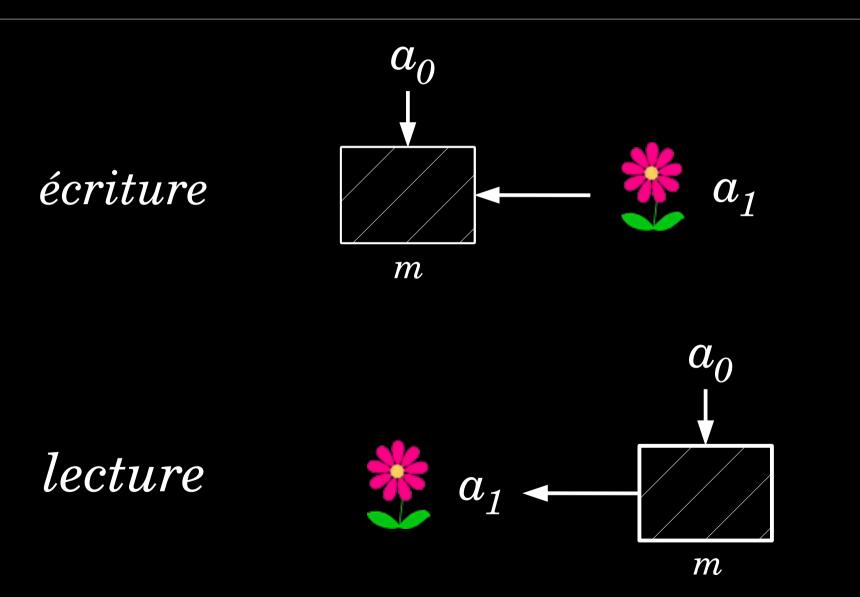
 Une plaque holographique est une mémoire entière adressée en angle

 L'information est répartie sur l'ensemble de la plaque dont la surface est liée au rapport signal sur bruit.

Principe des mémoires



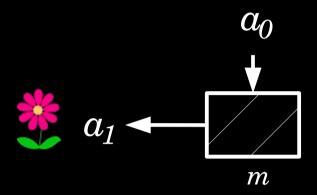
Principe des mémoires



1 2 3 4. 5 6 7 8 9

10

Principe des mémoires associatives



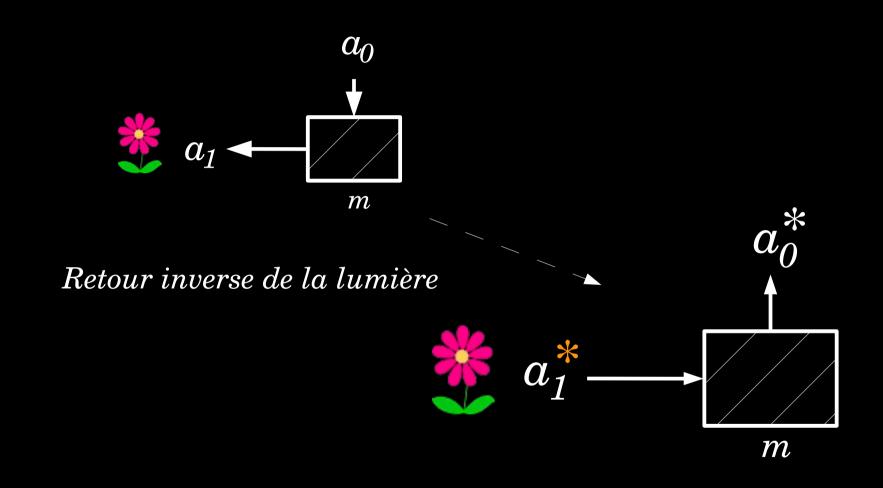
Retour inverse de la lumière

Principe des mémoires associatives



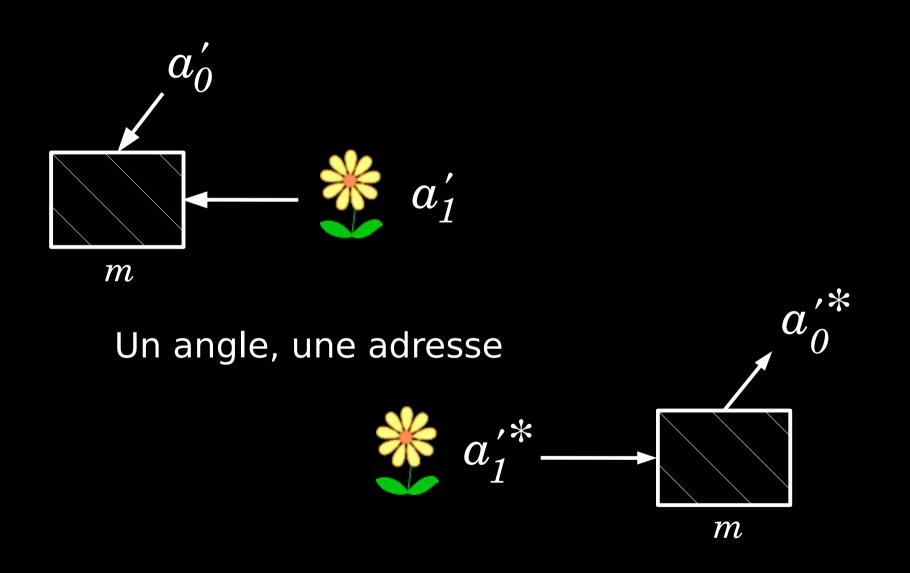
Conjuguaison complexe, simple retournement de l'onde

Principe des mémoires associatives



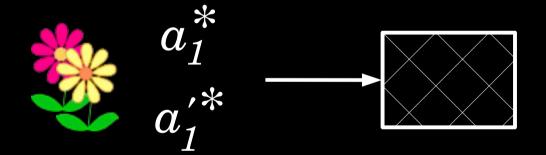
Conjuguaison complexe

Idée d'adressage en angle



Combinaison linéaire

Une combinaison linéaire en entrée



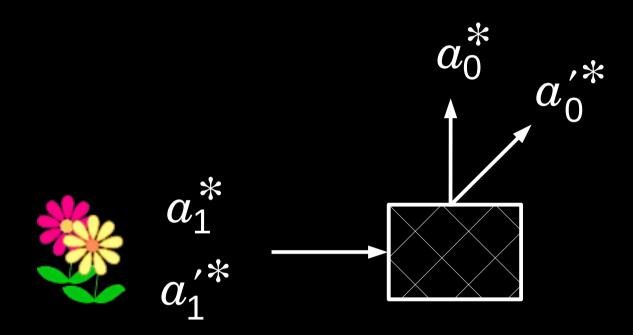
•

8

9

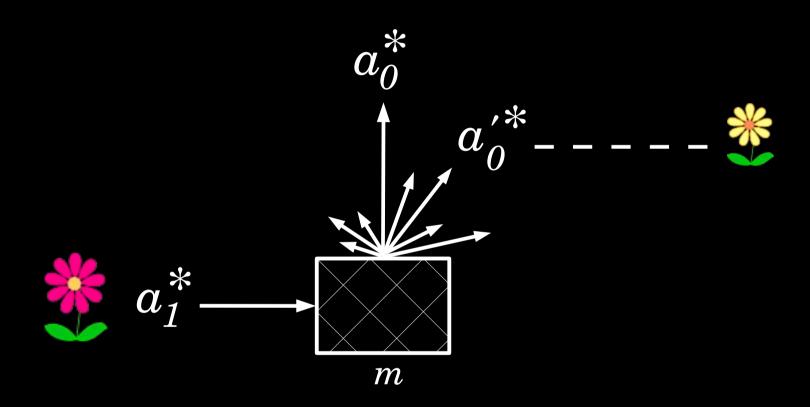
10

Combinaison linéaire



Une combinaison linéaire en sortie

Pondération



Décomposition de la donnée dans la base des données enregistrées

Avantages de l'implémentation optique

Pas d'indexation donc mémoires rapides

Régularité des temps de traitement

Résultats exhaustifs

Application

Guidage de robots par reconnaissance de lieux

- tire parti de la vitesse de traitement
- l'effet « combinaison linéaire » permet de réduire la mémoire utilisée
- et permet d'affronter des situations inconnues

Romain Collot – Gonzalo Bulnes

Mémoires holographiques associatives



Copyright © 2008 Romain Collot, Gonzalo Bulnes

This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License. Please see http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/

