

Evidencia 3

- 1. Si se desea modelar un conjunto de objetos del tipo “Vendedor de Sopaipillas” aplicando conceptos de POO**
 - a. ¿Qué atributos debe tener? ¿Tipo de dato?**

Podemos comenzar con individualizar al vendedor en dato tipo string y podríamos agregar el precio por unidad y la cantidad
 - b. ¿Qué métodos debe tener? ¿Tipo de retorno? ¿Parámetros de entrada?**

Un método que permita crear una sopaipilla, otro método que calcule el precio de esta y retorne el precio int y finalmente un método que calcule el total de la venta y retorne el valor. Quizás uno que emita una boleta
- 2. Ahora considere, además la opción que los objetos de tipo vendedor de sopaipillas puedan “dar vuelto para cada venta de sopaipillas” que realizan.**
 - a. ¿Qué nuevos atributos debe tener? ¿Tipo de dato?**

Podríamos agregar como atributo el monto recibido.
 - b. ¿Qué nuevos métodos debe tener? ¿Tipo de retorno? ¿Parámetros de entrada?**

Debemos agregar un método que reciba un monto de dinero, luego uno que calcule el vuelto que corresponde. Agregar el vuelto en el método que muestra la boleta