

# Ejercicio

## ***Diseña una BBDD***

Ángel Villalba Fdez-Paniagua

# Table of Contents

1. Enunciado ..... 1

# 1. Enunciado

Generar una BBDD para la aplicación que se describe a continuación:

- En la aplicación tendremos unos usuarios que pueden ser tanto el cliente como cualquier trabajador del restaurante (camarero, cocinero, jefe del local...). Estos usuarios los podremos diferenciar por rol.
- Los usuarios pueden crear un pedido al que irán añadiendo items (platos de comida, bebida...). Solo puede haber un pedido activo por usuario y no podrá crear otro hasta que se haya pagado dicho pedido. Al añadir un item a un pedido, se le debería de poder añadir una nota u observaciones (por ejemplo, echarle mucha salsa, la carne muy hecha...).
- Cada item tiene que pertenecer a una categoría (bebida, postre, segundos...) ya que usaremos las categorías para formar el menú de la aplicación. Además pueden aparecer en la carta o no (por ejemplo se han quedado sin ingredientes o no la es época de ese plato).
- Una vez que se realiza el pedido, los items asociados al pedido les aparecerán a los trabajadores del restaurante, y serán ellos quienes se asignen los items (por ejemplo, si un pedido tiene dos platos, y hay dos cocineros, puede asignarse cada cocinero uno de los platos).
- El cliente va a ir viendo el estado de los platos de su pedido, es decir, que cada item del pedido va a tener un estado, y este va a ir cambiando desde que el cliente lo pide, hasta que lo recibe en la mesa. Pueden crearse tantos estados como se quiera (el administrador es el encargado de hacerlo). No todos los usuarios pueden cambiar los estados de los platos, sino que dependiendo del rol que tenga el usuario, podrá cambiar unos estados u otros (por ejemplo, el cocinero podrá tener asociados los estados de cocinando y cocinado, pero no el estado de entregando que será del camarero).