



Alumno:

Gonzalo Valdez

El proyecto

Matchplay es una aplicación que permite conectar personas y sus horas libres, este proyecto nace de la situación de estar en un chat grupal e intentar coordinar para una actividad durante la semana y el chat se convierte en un lio, en mi caso, coordinando para jugar un partido de pádel.

En Matchplay podrás crear grupos y ver quienes están disponibles a ciertas horas para poder organizar actividades de forma más fácil.

Requisitos Funcionales

Usuarios y Grupos

- Creación de cuenta con usuario y contraseña
- Creación de grupos
- Poder administrar permisos dentro del grupo
- Poder invitar y botar a otros usuarios del grupo
- Poder unirse y salirse de un grupo
- Poder chatear en el grupo
- Establecer cuales son tus horas libres en cada día de la semana

Actividades

- Poder crear actividades dentro de un grupo
- Poder configurar la actividad con nombre, fecha, hora, duración y opcional cantidad de participantes máximo/necesarios
- Poder configurar la actividad en modo Match, el cual es para partidos de deportes, el cual te permite elegir cantidad de equipos y cantidad de personas por equipo
- Recibir notificaciones de las actividades a las cuales podrías asistir (dentro de tu horario libre)
- Poder ver actividades creadas en un grupo y su información, y si está disponible, la opción de unirse
- Al unirse a una actividad, entrar en un chat privado de los miembros que participan
- Poder borrar una actividad y su chat

Diagrama de casos de uso

