**VARIABLES:**

*Es una cajita donde podemos guardar una cosa, o muchas, cualquier cosa. Esta cosa, es un elemento llamado DATO. Información. Por ejemplo: caja-Numeros-pares: 2,4,8,50, etc. Caja color-Pared: verde. Lo que sea. Y después podemos cambiar lo que guardamos y poner otra cosa.*

*O también se puede guardar NADA. Para definir una variable o construirla, escribimos lo siguiente:*

*Palabra CLAVE: var seguida de el nombre de la variable: por ejemplo: nombre, ponemos igual, ( = ) y el nombre que elegimos. Al final queda:*

*Var nombre = ‘ José ’*

*Existe 3 forEl tipo****String****de****JavaScript****se utiliza para representar datos textualesmas de declarar una variable: var nombre = ‘ Juan ’ ( var viene de VARIABLE )*

*Let edad= 35 Const colorDeOjos = ‘ azules ’ ( const de constante )*

**STRING:**

*En javascript el tipo de DATO de tipo astringe, ( como lo comentamos en las variables), se usa para representar TEXTO, oraciones, cualquier cosa que se pueda leer. En las variables se representa poniendo el dato entre comillas. Por ejemplo:*

*Var nombre-de-amigo: ‘’ Rubén “ , también pueden ser comillas simples:*

*Var edad = ‘ un siglo ’*

**FUNCIONES:**

*Es un conjunto de reglas, que al final de todo, nos devuelve lo que nosotros les pidamos. Un ejemplo de ello, puede realizar una tarea( como escribir un nombre ), o realizar un cálculo, ( una suma o resta ). Este conjunto o padezo de progama llamada, ( FUNCIÖN ), trabaja de forma independiente al programa general. Las funciones tienen 3 componentes importantes:*

* *Los parámetros, o parámetro: son los valores o datos que recibe la función para trabajar, ( es una entrada de dato ).*
* *Código de la función: es el código, ( lenguaje de programación), propiamente dicho con lo que se construyó la función.*
* *Valor de retorno ( return ): es el valor o dato que nos regresa la función después de hacer un cálculo o tarea en concreto.*

*La forma en que se construye una función es:*

*function ( nombre de la función )( parámetros ) { acá va nuestro código }*

*por ejemplo: function saludo( nombre){*

*console.log (‘ Hola ‘+ nombre) ; }*

**DECLARACIONES IF:**

*La instrucción IF es algo básico en programación, y se usa para el control del camino que puede tomar un programa.*

*Esta se usa para tomar una decisión al evaluar una condición. Sirve para saber que camino tomar, al hacer una comparación previa.*

**Valores booleanos (true, false):**

*Estos valores son del tipo de dato, que responden a una pregunta: por ejemplo, 1 +1 = 2*

*Si esto es verdadero = true 🡪 valor booleano, si fuera falso como: 2 +4 = 7* 🡪 *esto no es verdadero = false. Estos tipos de datos*

*se usan mucho con la condición IF. Estos son los llamados datos BOOLEANOS. Y solo son DOS: true y false.*