

Clase 11 | Proyectos finales

Charlamos sobre ideas de proyectos finales que puedan llegar a tener los chicos.

Para que el proyecto sea **aprobado**, simplemente debe cumplir con las funcionalidades requeridas.

Sin embargo, la corrección del mismo tendrá en cuenta items cómo:

- Encapsulamiento de código en funciones.**

- Comentarios en el código.**

- Separación del código en distintos archivos.** (Por ejemplo, las clases irían en su carpeta clases, las funciones en su carpeta funciones, la ejecución principal del programa en un archivo main.js)

Opciones de proyecto final:

Simulador de Banco

Descripción: Diseña un sistema que permita gestionar cuentas bancarias y transacciones.

- **Funcionalidades:**
 - Registrar clientes con sus respectivas cuentas.
 - Permitir depósitos, retiros y transferencias entre cuentas.
 - Mostrar un estado de cuenta con el historial de transacciones.
 - Calcular comisiones o intereses según las operaciones realizadas. (Por ejemplo, si se hace una operación tipo transferencia, se cobra x porcentaje).

Simulador de Biblioteca Virtual

Descripción: Un sistema para gestionar libros, préstamos y devoluciones.

- **Funcionalidades:**
 - Registrar libros con detalles como título, autor y categoría.
 - Registrar usuarios que pueden pedir libros prestados.
 - Simular el préstamo de libros, incluyendo una verificación de disponibilidad.
 - Registrar devoluciones y aplicar penalizaciones si se pasan del plazo.

Sistema de Gestión de Inventarios para una Tienda

Descripción: Crea un sistema que permita registrar productos, consultar su disponibilidad y realizar ventas.

- **Funcionalidades:**
 - Agregar, editar y eliminar productos del inventario.
 - Consultar productos por categorías (usando arrays y relaciones).
 - Realizar ventas que reduzcan la cantidad disponible del producto.
 - Mostrar un reporte de ventas (con ciclos para recorrer datos).

Simulador de Restaurante

Descripción: Diseña un sistema para gestionar un restaurante virtual.

- **Funcionalidades:**
 - Registrar mesas.
 - Registrar clientes.
 - Crear un menú con platos y precios.
 - Permitir que los clientes realicen pedidos, calculando el total de cada cuenta.
 - Los pedidos estarán vinculados con una mesa.
 - Generar reportes sobre las mesas ocupadas y los ingresos generados.