

El primer bug de la historia informática



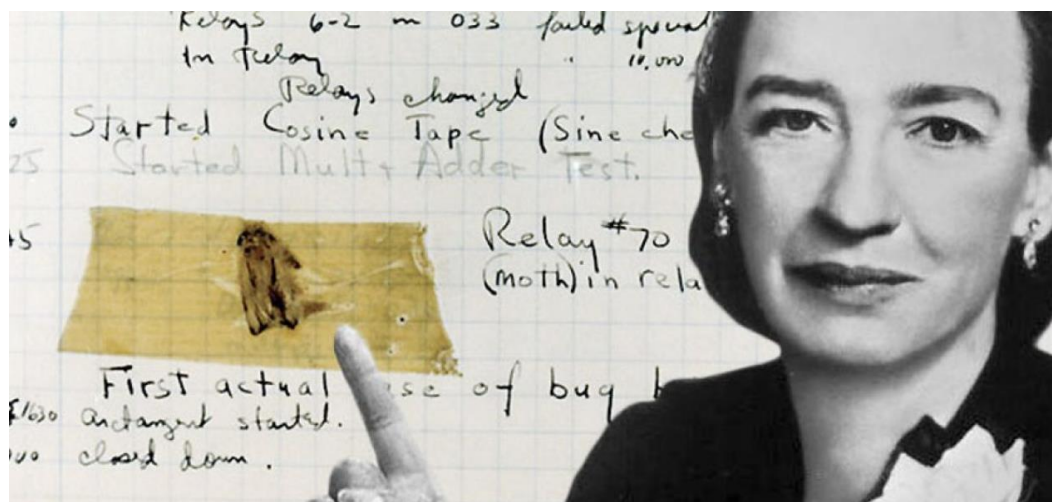
LU - Aprendiendo de QA

Grace Murray Hopper nació en Nueva York en 1906 y fue una pionera en el mundo de la informática. Cursó el Doctorado en Matemáticas en Yale y luego se enroló en el ejército de Estados Unidos durante la Segunda Guerra Mundial. Era la primera de su promoción de cadetes y fue enviada por el ejército a Harvard para trabajar en el campo, incipiente entonces, de la computación.

En 1946 se retiró del ejército pero continuó trabajando en el mundo de la informática y desarrollando programas para el superordenador Mark I. Sus contribuciones fueron muy importantes: colaboró en la creación de nuevos computadores, diseñó el primer compilador de la historia y sentó las bases para la creación del lenguaje de programación COBOL.

Tras dejar el ejército, ya en 1947 estaba en Harvard como investigadora. Allí Hopper trabajaba creando programas para el ordenador Mark II, otro de los ordenadores con nombre propio de la historia de la computación. El 9 de septiembre de ese año reportó un fallo al área encargada del soporte de la máquina. Los ingenieros, revisando el Mark II, encontraron una polilla enganchada en uno de los relés del ordenador, y aseguraron que fue eso lo que provocó el fallo de Hopper.

En el informe sobre la avería los técnicos explicaron la causa y pegaron al bicho (ya muerto) como evidencia diciendo que era el primer caso de “bug” (en inglés, bicho) encontrado.



A partir de allí se identificó al *bug* como sinónimo de fallo. De igual forma, se comenzó a usar la palabra “debug” para referirse al proceso de depuración de código.

El primer bug de la historia informática



LU - Aprendiendo de QA

Por eso recuerden que la palabra BUG que tanto usaremos, proviene de aquella mariposa que estropeó el trabajo de Hooper, de un *bug* cien por cien real y físico. Nada de digital.