

JavaScript

Maximiliano García y Mariano Malomo _{Arq/TL}

mrozado@Lagash.com / mmalomo@lagash.com



Agenda

01

Consulta y modificación del DOM

Obtener, modificar y crear nuevos elementos en el DOM

02

Modificación de clases y atributos

Agregar, eliminar clases y/o atributos de elementos

03

Eventos

Como enterarse de lo que pasa en nuestro documento

04

Animacion

Como animar un elemento

El DOM se puede consultar usando los siguientes metodos:

```
const miElemento = document.querySelector('div')
    const misElementos = document.querySelectorAll('div')
    const miElemento = document.getElementById('id1')
  const misElementos = document.getElementsByClassName('container')
  const misElementos = document.getElementsByName('consultas')
    const otrosElementos = miElemento.querySelectorAll('p')
Para iterar la lista de nodos de .querySelectorAll()
  • misElementos.forEach(...)
  Array.from(misElementos).forEach(...)
```

Cada elemento tiene propiedades de solo lectura que podemos utilizar:

- · miElemento.children
- miElemento.firstElementChild
- miElemento.lastElementChild
- miElemento.previousElementSibling
- miElemento.nextElementSibling
- miElemento.childNodes
- miElemento.firstChild
- miElemento.lastChild
- miElemento.parentNode
- miElemento.parentElement

Para la creacion de un element se utiliza la function .createElement(). Por ejemplo:

```
const nuevoElemento = document.createElement('div');
nuevoElemento.id = 'divId';
nuevoElemento.innerText = 'Soy nuevo en este mundo';
document.body.append(nuevoElemento);
```

Para eliminar un element del DOM:

```
const nuevoElemento = document.getElementById('divId');
nuevoElemento.remove();
```

Existen varios metodos para modificar la clase de un elemento, El clasico .className y los metodos modernos.

```
• miElemento.className = 'clase1 clase2'
```

- miElemento.classList.add('clase')
- miElemento. classList.remove('clase')
- miElemento.classList.toggle('clase')

En el caso de los atributos, pueden acederse como propiedades y asignarse como propiedades o utilizando metodos.

```
· const valor = miElemento.value
   • miElemento.value = 'nuevo valor'
Se pueden asignar multiples atributos usando Object.assign()
       • Object.assign(miElemento, {
                 id: 'id-elemento',
                value: 'nuevo valor'
miElemento.value = null
```

Metodos utilizados para manejar atributos.

- .getAttribute()
- .setAttribute()
- .removeAttribute()

Atencion: Estos metodos hacen que el browser redibuje los elementos, por lo tanto es menos eficiente que utilizar las propiedades del elemento.

Son funciones que se ejecutan ante un evento determinado. Pueden ser:

· onblur

· onchange

· onclick

ondblclick

· onfocus

 \cdot onkeydown

· onkeypress

· onkeyup

· onload

· onmousedown

· onmousemove

· onmouseout

· onmouseover

· onreset

· onresize

· onselect

· onsubmit

· onunload

Directamente sobre el atributo onclick:

```
• miElemento.onclick = function onclick(event){
        console.log(event.type + ' ejecutado');
O, agregarlo a la lista de eventos registrados del elemento:
miElemento.addEventListener('click', function(event){
        console.log(event.type + ' ejecutado');
```

Animaciónes

Animaciónes

Las animaciones en javascript tuvieron una epoca dorada. Hoy lo ideal es usar animaciones en CSS.

Fadeout (desvanecerse)

\$('#idElemento').fadeOut();

Mejor al codigo...



Let's keep in touch