**EJERCICIOS A PROPONER COMO**

**INTRODUCCIÓN A AJAX**

**EJERCICIO 1**

A partir del archivo “asumar.php” proporcionado y el archivo “suma.html”, desarrolla el código en vanilla javascript, y en cabecera, que permita:

Controlar la carga del documento html por medio del oyente de evento “DOMContentLoaded”.

Definir las variables que referencien cada uno de los objetos del archivo html.

Definir el oyente de evento necesario para que al hacer click sobre el botón se inicie el proceso necesario para transmitir los operandos de las cajas al servidor php y recoger la respuesta del servidor y presentarla en el componente identificado como “resultado”.

**EJERCICIO 2**

A partir del archivo “meses.php” proporcionado y el archivo “meses-name.html”, desarrolla el código en vanilla javascript, y en cabecera, que permita:

Controlar la carga del documento html por medio del oyente de evento “readystatechange” del document.

Definir las variables que referencien cada uno de los objetos del archivo html.

Definir el oyente de evento necesario para que al hacer click sobre el botón “consultar” se inicie el proceso necesario para transmitir el valor (número) de la caja al servidor php y recoger la respuesta del servidor y presentarla en el componente identificado como “resultado”.

**EJERCICIO 3**

A partir del archivo “ajax.php” proporcionado y el archivo “Login-disponible.html”, desarrolla en cabecera el código vanilla javascript que permita:

Controlar la carga del documento html por medio del oyente de evento “readystatechange” del document.

Definir las variables que referencien cada uno de los objetos del archivo html.

Definir el oyente de evento necesario para que al hacer click sobre el enlace “enlace” se inicie el proceso necesario para transmitir el texto de la caja al servidor php, que será un nombre que queremos utilizar como apodo y el servidor necesita verificar la disponibilidad. Para ello se recogerá la respuesta del servidor y presentarla en el componente identificado como “Respuesta”.