**Candidatos a entidades y sus características**

Veterinaria: clientes humanos, clientes mascota, mini cuartos, medicamentos.

Clientes humanos: el nombre, la identificación, la dirección, el teléfono de contacto y una o más mascotas.

Clientes mascotas: el nombre, el tipo de animal, la edad y el peso.

Mini cuarto: Disponibilidad, nombre de la mascota, número de cuarto

Historia clínica: los datos iniciales de la mascota y de su dueño, un estado, la fecha de ingreso de la mascota, los síntomas presentados, el posible diagnóstico y los medicamentos recetados.

Medicamentos recetados: el nombre, la dosis, el costo por dosis y la frecuencia con la cual se debe administrar a la mascota.

Hospitalización: mini cuarto, historia clinica, costo.

**Listado de RF y RNF**

**RF:** R. 1. Registrar a un cliente persona.

R. 2. Registrar a un cliente mascota.

R. 3. Hospitalizar a un cliente mascota.

R. 4. Registrar a un medicamento recetado.

R. 5. Mostrar la información de todas las historias clínicas de los clientes

R. 6. Mostrar los datos de contacto del dueño de un cliente mascota hospitalizado

R. 7. Calcular el costo total de una hospitalización

R. 8. Permitir dar de alta a un cliente mascota que haya estado hospitalizado

R. 9. Mostrar datos de hospitalización de un cliente mascota

R. 10. Poner disponible un minicuarto

R. 11. Calcular ingresos por concepto de hospitalizaciones

R. 12. Mostrar el número del mini cuarto que ocupa un cliente mascota hospitalizado

R. 13. Saber si una mascota ya ha tenido una hospitalización anterior

**RNF:** RNF. 1. Solo hay 8 minicuartos

RNF. 2. Una mascota por minicuarto

RNF. 3. Una personas puede tener una o más mascotas pero no ninguna.

**Descripción del problema:** La veterinaria “Mi pequeña mascota” no tiene una forma sencilla de administrar los procesos básicos y servicios que ofrece.

La veterinaria busca facilitar la forma en: como hospitaliza sus mascotas, como lleva sus ingresos, como lleva un registro de historiales clinicos, como crea historiales clinicos.