# Integración de Sistemas Informáticos

## **Trabajo Laboratorio**





José Javier Bogado Candia Gonzalo De Los Reyes Sánchez Curso 2023/2024

# Contenido

Documentación de uso de la aplicación	3
Tecnologías necesarias	
•	
Prerrequisitos	
Tutorial (Screenshots)	5

### Documentación de uso de la aplicación

#### Tecnologías necesarias

Git <a href="https://git-scm.com/downloads">https://git-scm.com/downloads</a>
Python 3.10 <a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>
Docker <a href="https://docs.docker.com/get-docker/">https://docs.docker.com/get-docker/</a>

#### Prerrequisitos

Clona el repositorio de la siguiente manera:

- git clone https://github.com/gonzalodlr/isi-ezMenu

Crear una cuenta en la siguiente página:

https://rapidapi.com/

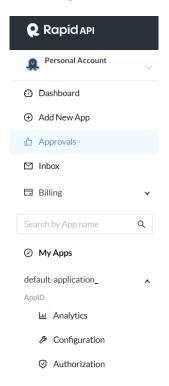
Subscribirse a las siguientes APIs

- https://rapidapi.com/apidojo/api/tasty
- https://rapidapi.com/hydrone/api/qr-code-generator20

Para ver tu API\_KEY tienes que ir a la sección personal billing, te facilito el enlace:

- https://rapidapi.com/developer/billing/billing-information

En el apartado de la izquierda te saldrá algo así:



Abre el apartado abajo del todo: Authorization.

Aquí podrás ver tu API\_KEY, cópiala y pégala en un archivo .env en la raíz del proyecto de la siguiente forma:

- cd /isi-ezMenu/
- nano .env

Añade la siguiente línea:

- API\_KEY="introduce\_aqui\_tu\_api\_key"
- Para guardar cambios:
  - Tecla control + x
  - o Dale a la tecla "s" o "y" dependiendo de si está en inglés o español.

Una vez creado el archivo .env verifica con:

cat .env

Que se vea correctamente tu clave.

Siguiente paso será crear el Docker de la aplicación, para ello ejecuta en la terminal:

\*\*\*\*\*\*\* Acuérdate de iniciar el servidor Docker \*\*\*\*\*\*\*\*

- Si no desea cambiar configuraciones realice:
  - o docker build -f dockerfile -t ez-menu:latest .
  - o docker run -p 5000:5000 -i ez-menu
  - o Accede en el navegador a la url:
  - o <a href="http://127.0.0.1:5000">http://127.0.0.1:5000</a>

\*\*\*\*\*\*\* Importante que uses puerto 5000 \*\*\*\*\*\*\*\*

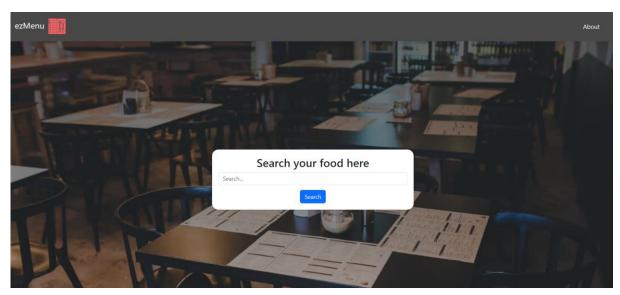
- Si desea cambiar direcciones o puertos deberá configurar el JS antes de crear el Docker:
- Esto se debe a que en el frontend se ha establecido el servidor como:
  - O URL\_BACKEND = 'http://127.0.0.1:5000/';

Si quieres cambiarlo deberá cambiarlo en la carpeta frontend/js/script.js la línea 2 de código que contenga URL\_BACKEND.

### **Tutorial (Screenshots)**

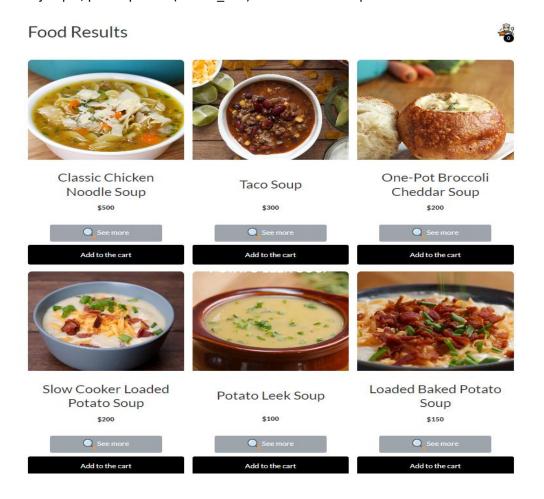
Una vez abierta la página de inicio que le facilita el contenedor Docker verá lo siguiente:

En la pantalla de inicio:



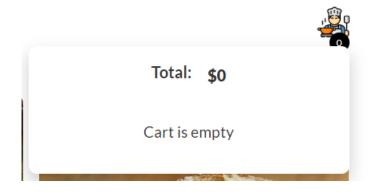
Poner el nombre de la comida que se desea en la barra de búsqueda y presionar el botón de search o tecla "enter", la página hará un scroll hasta la sección crear menú, donde se generan las respuestas a la búsqueda de las comidas.

A modo de ejemplo, puede probar (sin API\_KEY) a buscar con "soup":

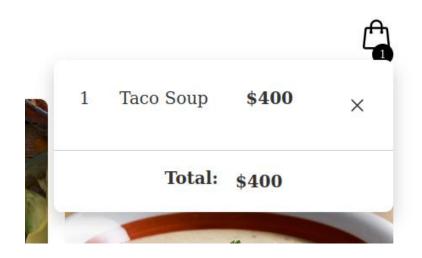


En esta nueva sección se tienen que seleccionar los elementos que desea que aparezcan en la carta mediante el botón "Add to the cart".

El carrito en estado vacío se mostrará con un 0 y de la siguiente forma:

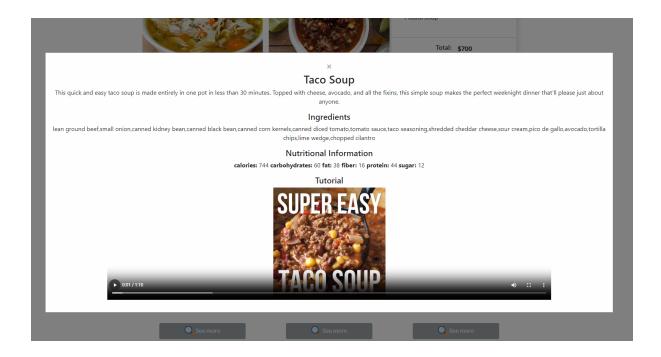


#### Al añadir objetos pasa a:

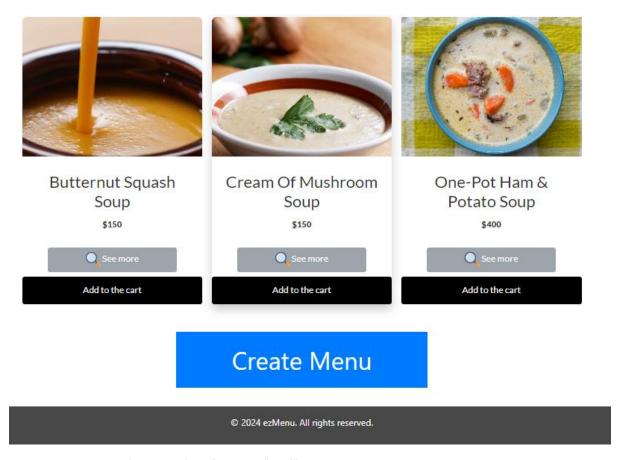


Presionando la "X" se pueden eliminar objetos del carrito de comidas para su menú.

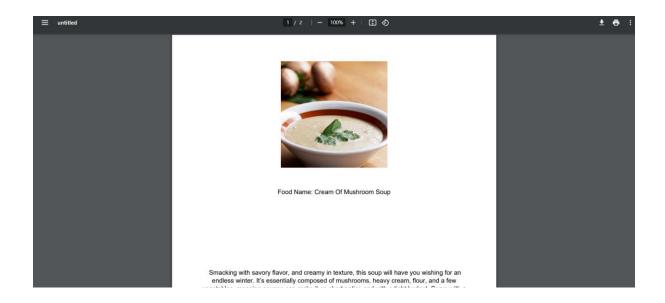
Si usted desea ver como realizar una comida puede pulsar el botón "See more" de los alimentos. Gracias a este botón verá información útil del alimento, así como un video de cómo se cocina.



Cuando el carrito tiene objetos aparece un botón en la parte inferior de la página para generar el menú:



Create Menu: creará un menú en formato ".pdf" con los elementos seleccionados.



Crear QR aparece cuando hay algún menú creado y genera un código QR para acceder al mismo.

