



Categorías

Categoria InicializarCategoria()

Categoria NuevaCategoria(char categoria, int escala, float porcen)

void CargarCategoria(Categoria *categoria, char cat, int escala, float porcen)

void ImprimirCategoria(Categoria cat)

Empleados

Empleado NuevoEmpleado(char cat, int legajo, char * nombre, float sueldo)

void ImprimirEmpleado(Empleado e)

Lista de Empleados

ListaEmpleados * CrearNodo(Empleado e)

ListaEmpleados * AgregarAlPpio(ListaEmpleados * lista, ListaEmpleados * nuevoNodo)

void MostrarListaEmpleados(ListaEmpleados * lista)

Lista de Categorías

ListaCategorias * CrearNodoCategoria(Categoria cat)

ListaCategorias * AgregarAlPpioListaCat(ListaCategorias * lista, ListaCategorias * nuevoNodo)

void MostrarListaCategorias(ListaCategorias * lista)

??? CargarListaEmpleadosACategoria (????)