

Comisión 6 - Prog y Labo III > Segundo parcial Programación 2024

CUESTIONARIO



Comenzado el	Monday, 27 de May de 2024, 18:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	Monday, 27 de May de 2024, 18:40
Tiempo empleado	39 minutos 27 segundos
Calificación	61,00 de 65,00 (93,85%)

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cómo se limita el tipo de un parámetro genérico en una clase genérica?

- ☐ a. class ClaseGenérica
- ☒ b. class ✗ Incorrecta: No se muestra ninguna limitación en el tipo.
- ☐ c. class ClaseGenérica extends T
- ☐ d. class ClaseGenérica

La respuesta correcta es: class ClaseGenérica

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un modificador de acceso en Java?

- ☐ a. Una función que se ejecuta al inicio del programa
- ☒ b. Una palabra clave que define el alcance de una clase, método o variable ✓
- ☐ c. Una interfaz que implementa múltiples métodos
- ☐ d. Un tipo de dato especial

La respuesta correcta es: Una palabra clave que define el alcance de una clase, método o variable

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué implementación de la interfaz List es más adecuada si necesitas acceso rápido por índice?

- ☒ a. ArrayList ✓
- ☐ b. LinkedList
- ☐ c. TreeSet
- ☐ d. HashSet

La respuesta correcta es: ArrayList

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se declara una excepción personalizada en Java?

- ☐ a. extends Throwable
- ☒ b. extends Exception ✓
- ☐ c. implements Exception
- ☐ d. implements Throwable

La respuesta correcta es: extends Exception

Pregunta 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál es la principal diferencia entre las interfaces Set y List en Java?

- ☐ a. List permite elementos duplicados, Set no
 - ☐ b. List no mantiene el orden de inserción, Set sí
 - ☐ c. Set permite acceso por índice, List no
 - ☒ d. Set permite elementos duplicados, List no
- ✗ Incorrecta: Set no permite elementos duplicados.

La respuesta correcta es: List permite elementos duplicados, Set no

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la principal característica de la interfaz List en Java?

- ☐ a. No permite elementos duplicados
- ☒ b. Mantiene el orden de inserción ✓
- ☐ c. Utiliza una tabla hash para almacenar elementos
- ☐ d. No permite elementos nulos

La respuesta correcta es: Mantiene el orden de inserción

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es una clase anónima en Java?

- ☐ a. Una clase que no puede ser extendida
- ☒ b. Una clase sin nombre que se declara e instancia al mismo tiempo ✓
- ☐ c. Una clase que no tiene métodos
- ☐ d. Una clase que solo tiene métodos estáticos

La respuesta correcta es: Una clase sin nombre que se declara e instancia al mismo tiempo

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes es una excepción no verificada en Java?

- ☒ a. ArithmeticException ✓
- ☐ b. SQLException
- ☐ c. IOException
- ☐ d. ClassNotFoundException

La respuesta correcta es: ArithmeticException

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el propósito del bloque finally en Java?

- ☐ a. Definir una excepción personalizada
- ☐ b. Atrapar y manejar excepciones
- ☐ c. Ejecutar código que puede lanzar una excepción
- ☒ d. Ejecutar código que debe correr sin importar si se lanzó una excepción



La respuesta correcta es: Ejecutar código que debe correr sin importar si se lanzó una excepción

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es la genericidad en Java?

- ☐ a. La capacidad de crear métodos con múltiples parámetros
- ☐ b. La capacidad de heredar de múltiples clases
- ☒ c. La capacidad de definir clases, interfaces y métodos con tipos de datos parametrizados
- ☐ d. La capacidad de definir clases sin atributos



La respuesta correcta es: La capacidad de definir clases, interfaces y métodos con tipos de datos parametrizados

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se declara una clase genérica en Java que acepta dos tipos de datos?

- ☐ a. class MiClase
- ☐ b. class MiClase
- ☒ c. class MiClase
- ☐ d. class MiClase extends U



La respuesta correcta es: class MiClase

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es una clase abstracta en Java?

- ☒ a. Una clase que no puede ser instanciada ✓
- ☐ b. Una clase que no puede ser heredada
- ☐ c. Una clase que tiene un único constructor
- ☐ d. Una clase que solo tiene métodos estáticos

La respuesta correcta es: Una clase que no puede ser instanciada

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué característica de los métodos genéricos contribuye a la reusabilidad del código en Java?

- ☐ a. Reducen la necesidad de definir interfaces
- ☐ b. Permiten definir métodos sin parámetros
- ☐ c. Aumentan la complejidad del código
- ☒ d. Permiten utilizar cualquier tipo de dato sin modificar el método ✓

La respuesta correcta es: Permiten utilizar cualquier tipo de dato sin modificar el método

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo deberías usar una LinkedList en lugar de una ArrayList en Java?

- ☐ a. Cuando necesitas almacenar pares clave-valor
- ☐ b. Cuando necesitas evitar elementos duplicados
- ☒ c. Cuando necesitas operaciones rápidas de inserción y eliminación en cualquier posición ✓
- ☐ d. Cuando necesitas acceso rápido por índice

La respuesta correcta es: Cuando necesitas operaciones rápidas de inserción y eliminación en cualquier posición

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es una ventaja de usar interfaces en lugar de herencia múltiple en Java?

- ☐ a. Las interfaces permiten tener variables de instancia
- ☐ b. Las interfaces permiten definir constructores
- ☐ c. Las interfaces permiten la herencia de implementación
- ☒ d. Las interfaces permiten que una clase implemente múltiples interfaces ✓

La respuesta correcta es: Las interfaces permiten que una clase implemente múltiples interfaces

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es una interfaz en Java?

- ☐ a. Una clase que puede tener múltiples constructores
- ☒ b. Un contrato que define métodos que una clase debe implementar ✓
- ☐ c. Una referencia a un objeto que puede cambiar
- ☐ d. Una clase que no puede ser heredada

La respuesta correcta es: Un contrato que define métodos que una clase debe implementar

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes es una excepción verificada en Java?

- ☐ a. ArithmeticException
- ☒ b. IOException ✓
- ☐ c. NullPointerException
- ☐ d. ArrayIndexOutOfBoundsException

La respuesta correcta es: IOException

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es uno de los criterios para la generalización en Java?

- ☐ a. Evitar el uso de herencia
- ☐ b. Utilizar tipos de datos específicos
- ☐ c. Definir clases con un único método
- ☒ d. Permitir la reutilización del código con diferentes tipos de datos ✓

La respuesta correcta es: Permitir la reutilización del código con diferentes tipos de datos

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué ventaja proporciona la genericidad en Java?

- ☐ a. Aumenta el rendimiento de la aplicación
- ☐ b. Elimina la necesidad de excepciones
- ☒ c. Permite reutilizar código con diferentes tipos de datos ✓
- ☐ d. Reduce la necesidad de herencia

La respuesta correcta es: Permite reutilizar código con diferentes tipos de datos

Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué se entiende por criterios para la generalización en programación genérica?

- ☒ a. Definir métodos y clases que puedan trabajar con cualquier tipo de datos ✓
- ☐ b. Usar siempre tipos de datos específicos
- ☐ c. Limitar el uso de parámetros genéricos
- ☐ d. Evitar el uso de tipos de datos genéricos

La respuesta correcta es: Definir métodos y clases que puedan trabajar con cualquier tipo de datos

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo es apropiado crear una interfaz en Java?

- ☐ a. Cuando se necesita definir una clase que no puede ser instanciada
- ☐ b. Cuando se quiere forzar una implementación específica en subclases
- ☐ c. Cuando se necesita una clase con métodos estáticos
- ☒ d. Cuando se necesita definir métodos que pueden ser implementados por cualquier clase ✓

La respuesta correcta es: Cuando se necesita definir métodos que pueden ser implementados por cualquier clase

Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es una clase en programación orientada a objetos?

- ☐ a. Un tipo de dato que almacena una sola variable
- ☐ b. Una colección de variables globales
- ☐ c. Una función que realiza una tarea específica
- ☒ d. Un modelo o plantilla para crear objetos ✓

La respuesta correcta es: Un modelo o plantilla para crear objetos

Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la ventaja de la sobrecarga de métodos en Java?

- ☐ a. Facilita el uso de herencia
- ☐ b. Restringe el uso de parámetros en métodos
- ☐ c. Permite definir varios métodos con diferentes nombres
- ☒ d. Permite usar el mismo nombre de método para diferentes funcionalidades ✓

La respuesta correcta es: Permite usar el mismo nombre de método para diferentes funcionalidades

Pregunta 24

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué interfaz en Java se debe usar si se requiere una estructura de datos que garantice el orden natural de los elementos?

- ☐ a. List
- ☐ b. Queue
- ☐ c. Set
- ☒ d. SortedSet ✓

La respuesta correcta es: SortedSet

Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué significa declarar un método como final en una clase?

- ☐ a. El método solo puede ser llamado una vez
- ☐ b. El método no puede tener parámetros
- ☒ c. El método no puede ser sobrescrito por subclases ✓
- ☐ d. El método no puede ser llamado desde otras clases

La respuesta correcta es: El método no puede ser sobrescrito por subclases

Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera acerca de los tipos de datos primitivos en Java?

- ☐ a. Son siempre constantes
- ☐ b. Son objetos
- ☐ c. Pueden ser nulos
- ☒ d. No tienen métodos asociados ✓

La respuesta correcta es: No tienen métodos asociados

Pregunta 27

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la diferencia principal entre un constructor y un método?

- ☐ a. Un método se llama automáticamente al crear un objeto
- ☐ b. Un método no puede sobrecargarse
- ☒ c. Un constructor no tiene tipo de retorno ✓
- ☐ d. Un constructor puede tener cualquier nombre

La respuesta correcta es: Un constructor no tiene tipo de retorno

Pregunta 28

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un parámetro en el contexto de un método en Java?

- ☐ a. Una variable local dentro de un método
- ☐ b. Un tipo de retorno de un método
- ☒ c. Un valor que se pasa a un método para influir en su comportamiento ✓
- ☐ d. Una clase que se utiliza en el método

La respuesta correcta es: Un valor que se pasa a un método para influir en su comportamiento

Pregunta 29

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué palabra clave se usa para prevenir la herencia de una clase?

- ☒ a. final ✓
- ☐ b. protected
- ☐ c. static
- ☐ d. abstract

La respuesta correcta es: final

Pregunta 30

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo contribuye el uso de excepciones personalizadas a la robustez del sistema?

- ☐ a. Permiten definir métodos sin implementación
- ☐ b. Mejoran el rendimiento del sistema
- ☒ c. Facilitan la identificación y manejo de errores específicos ✓
- ☐ d. Permiten evitar el uso de bloques try-catch

La respuesta correcta es: Facilitan la identificación y manejo de errores específicos

Pregunta 31

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un método abstracto en Java?

- ☐ a. Un método que solo puede ser llamado desde la misma clase
- ☐ b. Un método que no puede ser sobrescrito
- ☒ c. Un método que no tiene implementación ✓
- ☐ d. Un método que solo puede ser llamado desde subclases

La respuesta correcta es: Un método que no tiene implementación

Pregunta 32

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes interfaces extiende la interfaz Collection?

- ☐ a. Comparable
- ☒ b. List ✓
- ☐ c. Iterator
- ☐ d. Map

La respuesta correcta es: List

Pregunta 33

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el propósito de una clase abstracta?

- ☐ a. Proveer solo métodos públicos
- ☒ b. Proveer una base para que otras clases puedan derivar e implementar métodos abstractos
- ☐ c. Proveer una implementación completa de métodos
- ☐ d. Proveer solo métodos privados



La respuesta correcta es: Proveer una base para que otras clases puedan derivar e implementar métodos abstractos

Pregunta 34

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el método que se usa para obtener una copia superficial de un objeto?

- ☐ a. copy()
- ☐ b. duplicate()
- ☒ c. clone()
- ☐ d. cloneObject()



La respuesta correcta es: clone()

Pregunta 35

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes interfaces es una subinterfaz de Collection en Java?

- ☒ a. Queue
- ☐ b. Stream
- ☐ c. File
- ☐ d. Map



La respuesta correcta es: Queue

Pregunta 36

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué pasa si no se define un constructor en una clase?

- ☐ a. Se lanzará un error de compilación
- ☐ b. La clase no podrá ser instanciada
- ☒ c. Se utilizará un constructor por defecto proporcionado por Java ✓
- ☐ d. Los objetos de la clase no podrán tener métodos

La respuesta correcta es: Se utilizará un constructor por defecto proporcionado por Java

Pregunta 37

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el propósito del bloque catch en Java?

- ☐ a. Ejecutar código que puede lanzar una excepción
- ☐ b. Ejecutar código después de que se maneje una excepción
- ☒ c. Atrapar y manejar excepciones ✓
- ☐ d. Definir una excepción personalizada

La respuesta correcta es: Atrapar y manejar excepciones

Pregunta 38

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Qué palabra clave se usa para lanzar una excepción explícitamente en Java?

- ☐ a. throws
- ☐ b. throw
- ☐ c. catch
- ☐ d. finally

La respuesta correcta es: throw

Pregunta 39

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué palabra clave se usa para declarar que un método puede lanzar una excepción?

- ☐ a. catch
- ☐ b. finally
- ☒ c. throws ✓
- ☐ d. throw

La respuesta correcta es: throws

Pregunta 40

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué interfaz de Collection en Java deberías usar si necesitas evitar elementos duplicados y no te importa el orden?

- ☐ a. Deque
- ☒ b. Set ✓
- ☐ c. List
- ☐ d. Queue

La respuesta correcta es: Set

Pregunta 41

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes características es propia de una enumeración en Java?

- ☐ a. No puede tener métodos
- ☐ b. Puede heredar de otras clases
- ☐ c. Puede ser instanciada múltiples veces
- ☒ d. Los valores son instancias únicas ✓

La respuesta correcta es: Los valores son instancias únicas

Pregunta 42

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor un constructor en una clase?

- ☒ a. Un método que se llama automáticamente al crear un objeto ✓
- ☐ b. Una variable que inicializa un atributo
- ☐ c. Una clase que se utiliza para construir objetos
- ☐ d. Una función que debe llamarse explícitamente

La respuesta correcta es: Un método que se llama automáticamente al crear un objeto

Pregunta 43

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es una ventaja de usar enumeraciones sobre constantes estáticas en Java?

- ☐ a. Las enumeraciones ocupan menos memoria
- ☐ b. Las enumeraciones son más eficientes en tiempo de ejecución
- ☒ c. Las enumeraciones permiten un mejor manejo de tipos ✓
- ☐ d. Las enumeraciones pueden cambiar sus valores en tiempo de ejecución

La respuesta correcta es: Las enumeraciones permiten un mejor manejo de tipos

Pregunta 44

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué palabra clave se usa para limitar el tipo de un parámetro genérico en Java?

- ☒ a. extends ✓
- ☐ b. restrict
- ☐ c. super
- ☐ d. limit

La respuesta correcta es: extends

Pregunta 45

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el propósito del bloque try en Java?

- ☐ a. Ejecutar código después de que se maneje una excepción
- ☐ b. Atrapar y manejar excepciones
- ☒ c. Ejecutar código que puede lanzar una excepción ✓
- ☐ d. Definir una excepción personalizada

La respuesta correcta es: Ejecutar código que puede lanzar una excepción

Pregunta 46

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué significa T en el contexto de una clase genérica en Java?

- ☒ a. Un tipo de dato genérico ✓
- ☐ b. Un atributo privado
- ☐ c. Un método estático
- ☐ d. Un tipo específico de dato

La respuesta correcta es: Un tipo de dato genérico

Pregunta 47

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un método genérico en Java?

- ☐ a. Un método que se ejecuta en tiempo de compilación
- ☐ b. Un método que tiene un tipo de retorno específico
- ☐ c. Un método que solo se puede llamar desde la clase
- ☒ d. Un método que acepta y retorna parámetros de cualquier tipo ✓

La respuesta correcta es: Un método que acepta y retorna parámetros de cualquier tipo

Pregunta 48

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es un constructor en Java?

- ☐ a. Una variable que almacena datos
- ☐ b. Un método que inicializa variables estáticas
- ☐ c. Una función que siempre retorna un valor
- ☒ d. Un método que se llama automáticamente al crear un objeto ✓

La respuesta correcta es: Un método que se llama automáticamente al crear un objeto

Pregunta 49

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo contribuye el uso de interfaces a la escalabilidad de un sistema?

- ☐ a. Reduce el rendimiento del sistema
- ☐ b. Permite la herencia múltiple directa
- ☐ c. Evita la necesidad de excepciones personalizadas
- ☒ d. Facilita la implementación de nuevos módulos sin modificar el código existente ✓

La respuesta correcta es: Facilita la implementación de nuevos módulos sin modificar el código existente

Pregunta 50

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la principal diferencia entre la herencia múltiple y la herencia simple?

- ☐ a. La herencia simple permite heredar métodos estáticos, mientras que la herencia múltiple no lo permite
- ☐ b. La herencia múltiple permite heredar métodos estáticos, mientras que la herencia simple no lo permite
- ☐ c. La herencia simple permite una clase heredar de múltiples clases, mientras que la herencia múltiple permite heredar de una sola clase
- ☒ d. La herencia múltiple permite una clase heredar de múltiples clases, mientras que la herencia simple permite heredar de una sola clase ✓

La respuesta correcta es: La herencia múltiple permite una clase heredar de múltiples clases, mientras que la herencia simple permite heredar de una sola clase

Pregunta 51

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué interfaz en Java deberías usar para asociar claves únicas a valores?

- ☐ a. Queue
- ☒ b. Map ✓
- ☐ c. List
- ☐ d. Set

La respuesta correcta es: Map

Pregunta 52

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo es adecuado crear una clase abstracta en Java?

- ☐ a. Cuando se necesita una clase con métodos privados
- ☐ b. Cuando se quiere evitar la herencia
- ☐ c. Cuando se necesita una clase con métodos finales
- ☒ d. Cuando se necesita una clase que no puede ser instanciada directamente ✓

La respuesta correcta es: Cuando se necesita una clase que no puede ser instanciada directamente

Pregunta 53

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué implementación de la interfaz List es más adecuada si necesitas acceso rápido por índice?

- ☐ a. TreeSet
- ☒ b. ArrayList ✓
- ☐ c. LinkedList
- ☐ d. HashSet

La respuesta correcta es: ArrayList

Pregunta 54

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Cuándo es apropiado utilizar una enumeración en Java?

- ☐ a. Cuando se necesita definir métodos estáticos
- ☐ b. Cuando se necesita implementar una interfaz
- ☐ c. Cuando se necesita definir un grupo de valores constantes relacionados
- ☐ d. Cuando se necesita definir una clase abstracta

La respuesta correcta es: Cuando se necesita definir un grupo de valores constantes relacionados

Pregunta 55

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método de la clase Object se utiliza para comparar si dos objetos son iguales?

- ☒ a. equals() ✓
- ☐ b. clone()
- ☐ c. hashCode()
- ☐ d. toString()

La respuesta correcta es: equals()

Pregunta 56

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué se debe considerar al diseñar una clase abstracta?

- ☒ a. Debe definir al menos un método abstracto ✓
- ☐ b. No debe tener atributos
- ☐ c. Debe contener solo métodos estáticos
- ☐ d. Debe ser final

La respuesta correcta es: Debe definir al menos un método abstracto

Pregunta 57

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es una variable de instancia?

- ☐ a. Una variable que se define dentro de un método
- ☐ b. Una variable que es estática y compartida entre todas las instancias
- ☐ c. Una variable que se utiliza solo para constantes
- ☒ d. Una variable que pertenece a una instancia específica de una clase ✓

La respuesta correcta es: Una variable que pertenece a una instancia específica de una clase

Pregunta 58

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué concepto de POO se usa para extender la funcionalidad de una clase sin modificar su código fuente?

- ☐ a. Polimorfismo
- ☐ b. Encapsulamiento
- ☒ c. Herencia ✓
- ☐ d. Genericidad

La respuesta correcta es: Herencia

Pregunta 59

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es una enumeración en Java?

- ☐ a. Una clase que solo puede contener métodos estáticos
- ☐ b. Una clase que puede ser extendida
- ☒ c. Un tipo especial de clase que define un conjunto de constantes ✓
- ☐ d. Una clase que no puede tener métodos

La respuesta correcta es: Un tipo especial de clase que define un conjunto de constantes

Pregunta 60

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes modificadores de acceso permite que un método sea accesible desde cualquier lugar?

- ☒ a. public ✓
- ☐ b. default
- ☐ c. protected
- ☐ d. private

La respuesta correcta es: public

Pregunta 61

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué sucede si no se maneja una excepción verificada en un método?

- ☒ a. El método debe declararse con throws ✓
- ☐ b. La excepción se ignora
- ☐ c. El programa se detiene inmediatamente
- ☐ d. El método lanza automáticamente una excepción no verificada

La respuesta correcta es: El método debe declararse con throws

Pregunta 62

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se declara una enumeración en Java?

- ☐ a. interface DiaSemana
- ☐ b. class DiaSemana extends Enum
- ☒ c. enum DiaSemana ✓
- ☐ d. abstract enum DiaSemana

La respuesta correcta es: enum DiaSemana

Pregunta 63

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones es un ejemplo válido de un método genérico en Java?

- ☐ a. T metodo(param)
- ☒ b. T metodo(T param) ✓
- ☐ c. metodo(T param)
- ☐ d. metodo(T param)

La respuesta correcta es: T metodo(T param)

Pregunta 64

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué ventaja proporciona el encapsulamiento en el diseño de un sistema robusto?

- ☐ a. Permite herencia múltiple
- ☒ b. Oculta los detalles internos de implementación ✓
- ☐ c. Facilita el acceso directo a las variables
- ☐ d. Aumenta la visibilidad de los atributos

La respuesta correcta es: Oculta los detalles internos de implementación

Pregunta 65

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo deberías usar una excepción personalizada en Java?

- ☐ a. Siempre que ocurra una excepción
- ☐ b. Para evitar usar bloques try-catch
- ☐ c. Para mejorar el rendimiento del programa
- ☒ d. Para manejar errores específicos del negocio ✓

La respuesta correcta es: Para manejar errores específicos del negocio