

1er Parcial**IMPORTANTE:**

- Realizar todas las funciones que se indican.
- Añadir su nombre y apellido al “main.c” y comentarios a su código identificando cada inciso.
- Si no se encuentra en Zoom durante el desarrollo del examen, la evaluación no será validada y por lo tanto su nota final será Ausente.

Sean 2 archivos que almacenan las siguientes estructuras de datos:

“personas.bin”	“boletos.bin”
<pre>typedef struct { char nombre[20]; char DNI[9]; int nro_carton; }Persona;</pre>	<pre>typedef struct { int nro_carton; char num[5]; }Boleto;</pre>

Se tiene el sorteo de los billetes de lotería, cada persona posee su nro de cartón y esta identificada por nombre y dni, cada billete posee su nro de cartón y el número parte del sorteo.

El número del billete que se sortea es de 4 cifras. Para ganar, se debe coincidir en el número y la posición.

Premios: número y posición

- 1er Premio: Solo 1 ganador, todos los aciertos
- 2do Premio: 3 aciertos (puede haber más de 1 ganador)
- 3er premio: 2 aciertos (puede haber más de 1 ganador)

Ejercicio que no es resuelto recursivamente cuando es pedido, valdrá un 50% menos del puntaje.

Obtenido	Valor	Inciso
	15	<ul style="list-style-type: none"> • Completar el TDA fila otorgado para un correcto funcionamiento. • Hacer una función main () que invoque a sus incisos y demuestre el correcto funcionamiento del programa.
	30	1. Cargar los datos desde los archivos <ol style="list-style-type: none"> Generar una lista simplemente enlazada de tipo “Persona” <u>ordenada por</u> “nro_carton” ascendente. Generar una lista doblemente enlazada de tipo “Boleto” <u>ordenada por</u> “nro_carton” ascendente. Leer el archivo “<i>BoletoGanador.bin</i>” y guardarlo en una variable de tipo Boleto.
	15	2. Hacer una función que busque la persona con el billete ganador e informar su nombre. <u>Resolver de manera recursiva.</u>
	20	3. Hacer una función que elimine de la lista de personas y guarde en una Fila “ <i>otrosPremios</i> ”, aquellas personas ganadoras del 2do premio y 3er premio .
	20	4. Hacer una función genérica para mencionar los ganadores del resto de los premios de manera inversa al orden de la fila. <u>Resolver de manera recursiva</u>

Tabla de puntuación:

Obtenido	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Nota	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Condición	Desaprobado					Aprobado				

