

Bienvenido al Segundo Parcial de Laboratorio 2

IMPORTANTE - Leer antes de comenzar:

- Se entregan todos los archivos .c y .h que **USTEDES** hayan generado y modificado, incluido el main, no es necesario comprimir los archivos. No entregar .cbp, ni .depend ni .layout
- Comentar todas las funciones realizadas indicando a qué inciso pertenece. SE RESTARÁN PUNTOS DE NO HACERLO

Archivos que encontrarán en la tarea:

- *Listado.dat* – Archivo con la información que necesitan para trabajar.
- El presente enunciado

Se pide:

Queremos crear un sistema de información de videojuegos, dentro del archivo encontramos la información referente a cada uno, dicha información esta almacenadas en registros con la siguiente estructura:

```
typedef struct{
    char nombreEmpresa[30]; ///Hay 6 empresas
    int codigoEmpresa;
    char nombreJuego[30];
    char esrbLetra; ///'E': Todos/ 'T': Adolescentes/ 'M': +17/ 'A': +18
    int lanzamiento[3]; /// [0] - dia / [1] mes / [2] anio
    float precio; /// u$s / 0: Gratis
}RegistroArchivo;
```

Se necesita pasar esta información a una lista de listas, teniendo en cuenta las siguientes condiciones:

- Debemos usar las siguientes estructuras base:

```
typedef struct nodo{                typedef struct nodo2{

    struct nodo * sig;                struct nodo2 * sig;
}nodo;                               struct nodo2 * ante;
                                    }nodo2;
```

- Deben completar las estructuras mencionadas arriba con los campos que consideren, pueden tomar cualquiera de las dos como estructura principal, la que resta será la estructura embebida.

UTN – FRMDP – Laboratorio 2 – Comisión 6
Segundo Parcial – 13/11/20

- Realizar las funciones básicas de listas y listas dobles, tener en cuenta que la estructura que tomen como principal, será un agregar al final y la que quede embebida será un agregar ordenado por nombre.

Se tienen que resolver los siguientes puntos:

1. Completar las estructuras de listas con los campos que consideren necesarios (estructuras y/o datos) junto con las funciones básicas necesarias para insertar elementos en las listas.
2. Realizar una función que busque si existe un nodo en la lista principal comparando por un campo, en caso de no existir retorna NULL, caso contrario se retorna el nodo.
3. Hacer la/s función/es que considere para pasar la información del archivo a la lista de listas, según su criterio de armado de la estructura compuesta. Debe usar funciones realizadas en los puntos anteriores
4. Realizar funciones para resolver las siguientes consultas:
 - a. Listar todos los juegos de una empresa.
 - b. Listar todos los juegos de una clasificación ESRB
5. Dividir la información de la lista de listas en dos archivos:
 - a. Pasar a un archivo los juegos que sean menores a 25 u\$s
 - b. Pasar a otro archivo los de 25 u\$s en adelante.

Puntaje:

Inciso	1	2	3	4		5	
				a	b	a	b
Puntos	15	15	25	10	15	10	10