IMPORTANTE:

- Crear un proyecto con su Apellido y nombre.
- Realizar todas las funciones que se indican, añadiendo comentarios a su código identificando con el número de ejercicio e inciso tanto a la/s función/es vinculadas con su resolución, como a la parte del Main correspondiente al ejercicio e inciso. Si no se identifica, la resolución no tendrá validez.

Una empresa que patrocina a distintos Youtubers con canales dedicados a juegos nos ha encomendado realizar un pequeño sistema.

Los datos para trabajar se encuentran almacenados en el archivo subido al campus, el cual hay que descargar y copiar dentro de la carpeta del proyecto del Parcial. Se trata de un archivo de estructuras "stYoutuber" que responde a la siguiente estructura de datos:

Tenemos que desarrollar la siguiente funcionalidad:

- 1. Deberá recorrerse el archivo de Youtubers y construir con dichos datos una <u>LISTA</u> SIMPLEMENTE ENLAZADA de Youtubers. Para realizar esto, se deberá:
 - crear la estructura necesaria,
 - inicializar lo que corresponda,
 - y codificar las funciones que sean necesarias, modularizando de forma correcta.
 - Los datos deben ser agregados en el lugar de la lista en el cual resulte más EFICIENTE realizar el proceso de agregado (al final?, al principio?, o en orden?),
 - y la función que los agrega a la lista debe utilizar como parámetro un <u>PUNTERO</u> <u>DOBLE</u> a la lista.

(20 puntos)

- 2. Hacer una función que muestre la <u>LISTA SIMPLEMENTE ENLAZADA</u> obtenida en el punto anterior, modularizando de forma correcta.
 - La lista deberá ser mostrada de manera <u>RECURSIVA</u>, mostrando por pantalla un mensaje que identifique cuando se ha llegado al final de la misma.
 - Para ahorrar tiempo, ya se nos ha dado la porción de código correspondiente al mostrado por pantalla de los datos:

(8 puntos).

- 3. En relación a la <u>LISTA SIMPLEMENTE ENLAZADA</u> obtenida en primer punto, realizar una función que permita modificar el campo cantVistasSemestre de un Youtuber a elección del usuario. Para ello debemos realizar lo siguiente:
 - Una función auxiliar **RECURSIVA** que **busque** el nodo de la lista en el cual se encuentra el Youtuber a modificar.
 - Una función principal que invoque a la anterior y **modifique** el campo cantVistasSemestre del Youtuber elegido reemplazándolo por el nuevo dato (pensar en qué lugar de nuestro código debemos pedir al usuario que ingrese el Youtuber a modificar y el nuevo dato de la cantidad de vistas).

(16 puntos)

- 4. Debemos codificar las funciones necesarias para poder generar una <u>LISTA DOBLEMENTE</u> <u>ENLAZADA</u> con todos los Youtubers de la Lista Simplemente Enlazada que pertenezcan al rubro "fantasía", BORRANDO los mismos de la Lista Simple original. Para ello se deberá:
 - crear la estructura necesaria,
 - inicializar lo que corresponda,
 - y codificar las funciones que sean necesarias, modularizando de forma correcta.
 - En la Lista Doblemente Enlazada los datos deben ser agregados en el lugar de la lista en el cual resulte más <u>EFICIENTE</u> realizar el proceso de agregado (al final?, al principio?, o en orden?),
 - A los fines de borrar los nodos de la Lista Simple Original correspondientes a los Youtubers del rubro "fantasía", deberá codificarse la función auxiliar de "borrarNodo", la cual deberá recibir por parámetro un <u>PUNTERO DOBLE</u> a la lista.

(20 puntos).

- 5. Hacer una función que muestre la <u>LISTA DOBLEMENTE ENLAZADA</u> obtenida en el punto anterior, modularizando de forma correcta y teniendo en cuenta el código ya realizado en el punto 2.
 - La lista deberá ser mostrada AL REVÉS de manera <u>ITERATIVA</u>. Para ello, pensar qué parámetros deberá recibir.

(10 puntos)

- **6.** Como el Youtuber con más cantidad de suscriptores de la **LISTA DOBLEMENTE ENLAZADA** obtenida en el punto 4 será premiado con un plus equivalente al 20% de su cantidad de suscriptores, debemos realizar:
 - Una función auxiliar que busque el Youtuber de la lista con mayor cantidad de suscriptores.
 - Una función principal que invoque a la anterior y calcule el plus a abonar.

(16 puntos).

- 7. Hacer una función main()
 - Para hacer esto, cree las variables que considere necesarias e invoque las funciones (de forma directa o indirecta) como corresponde en cada caso.
 - Muestre los resultados cada vez que sea necesario.
 - A fin de identificar cada inciso, comente su código indicando a qué apartado corresponde, por ejemplo: // Ejercicio 3.a

(10 puntos)