

Data Model1::ERDiagram1

Personaje		
PK	id_personaje	Long
	tipoPersonaje	Enum
	elementos	String
	estamina	Integer
	puntosDeVida	Integer
	nivelDeMagia	Integer
	tieneAlas	Boolean
	nivelSiniestro	Integer
	tieneNavaja	Boolean

Jugador		
PK	id_jugador	Long
FK	id_personaje	Long
	nombre	String
	apellido	String
	fechaAlta	LocalDate

