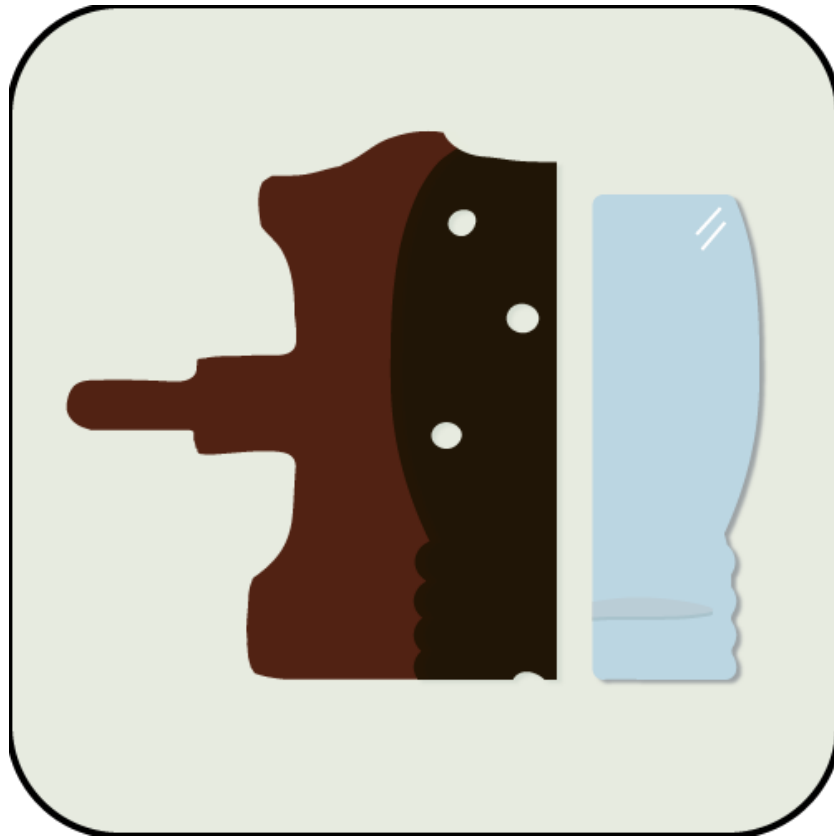


# Glass3D: Manual Básico

Gonzalo López Pérez

26 de junio de 2023



En este manual se muestran los pasos para hacer un uso rápido de la aplicación, explicando el flujo de trabajo de ésta. El movimiento de un paso a otro dentro de la aplicación es bidireccional, pudiendo volver a un paso anterior a modificar parte del flujo.

## 1. Iniciar el proceso

Para iniciar el flujo de la aplicación lo primero es importar un molde 3D en formato STL. Abrir un fichero es igual a reiniciar el proceso, por ello se puede acceder a esta función desde cualquier parte del proceso. Para ello se debe:

1. Seleccionar la opción del menú superior, **Archivo** → **Abrir**. Figura 1.
2. Seleccionar el archivo en cuestión en la ventana emergente.
3. Aceptar

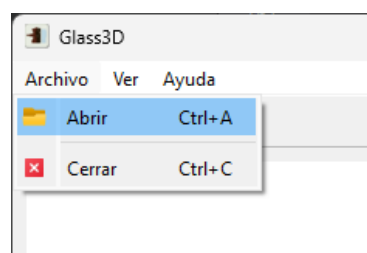


Figura 1: Opción de menú para abrir un modelo

Al terminar, si el fichero no está corrupto, se cargará en la escena principal el molde seleccionado. Para modificar la posición y/o orientación de la cámara debe hacer clic izquierdo sobre la escena y desplazar el cursor simultáneamente.

## 2. Paso 1: Definir el centro

En este paso se define el centro desde el que se escanea el contorno del molde en el paso 2. Los pasos para hacerlo son los siguientes:

1. Hacer clic derecho sobre el modelo importado. Figura 2

2. Comprobar la posición del centro generado. Figura 3
3. (Opcional) Modificar la posición del centro repitiendo el primer paso.

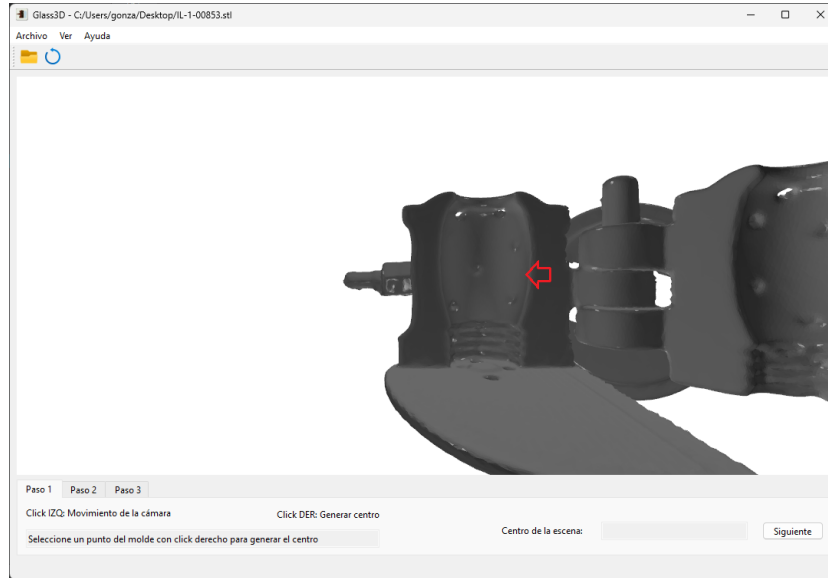


Figura 2: Definir centro: Clic derecho sobre el modelo

Si el centro no se puede generar desde el punto seleccionado se muestra un mensaje de aviso que así lo indica. Una vez existe un centro definido se debe pulsar el botón “Siguiente” para avanzar al paso 2.

### 3. Paso 2: Generar Preview

En este paso se genera una preview que sirve al usuario para comprobar el contorno que se escanea desde el centro que definió en el paso anterior. El escaneo puede definirse en dos direcciones, izquierda o derecha. Para realizar este proceso se debe:

1. Seleccionar la dirección de escaneo.
2. Pulsar el botón de “Generar Preview”. Figura 4.

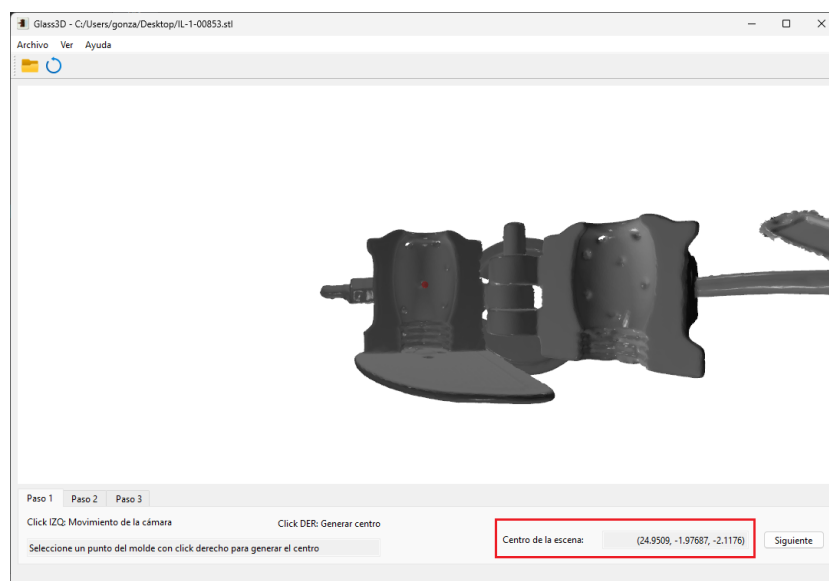


Figura 3: Definir centro: Comprobar centro generado

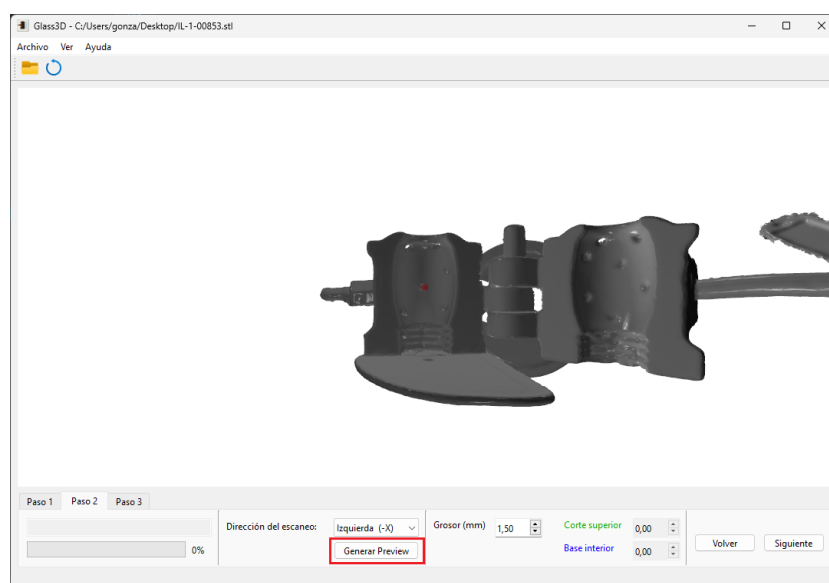


Figura 4: Generar Preview

## 4. Paso 3: Generar Positivo

Una vez se ha generado la preview se pueden realizar ajustes para la generación del positivo en esa misma sección de la aplicación, como se puede ver en la figura ??.

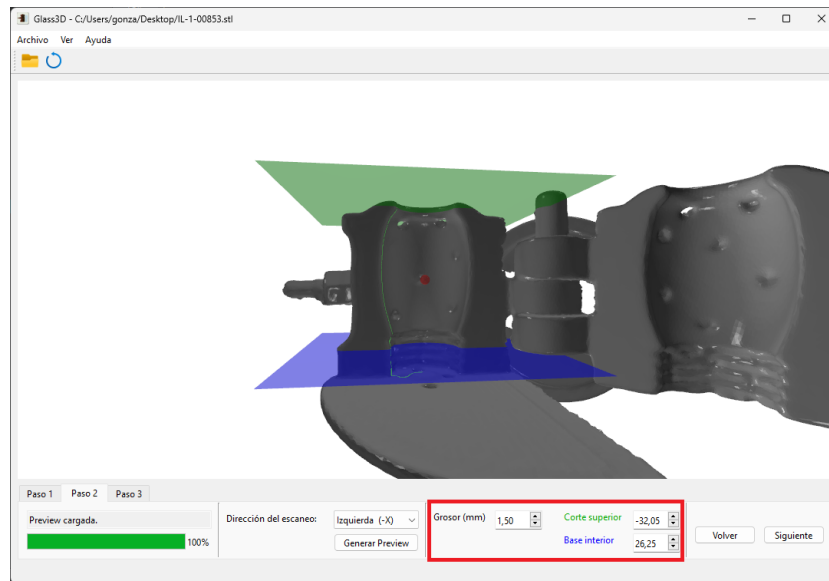


Figura 5: Generar Positivo: Ajustar generación

El proceso de generación sería el siguiente:

1. Modificar los ajustes de generación que se estimen oportunos.
2. Pulsar el botón “Siguiente” para generar el positivo.
3. Comprobar la pieza resultante.

## 5. Finalizar proceso

Esta etapa final tiene el objetivo de guardar el modelo resultante. Pasos:

1. Comprobar el resultado mostrando u ocultando el positivo o el molde con los checkbox del paso 3. Figura 6.
2. Pulsar el botón ”Guardar”.
3. Seleccionar la ruta de destino y aceptar.

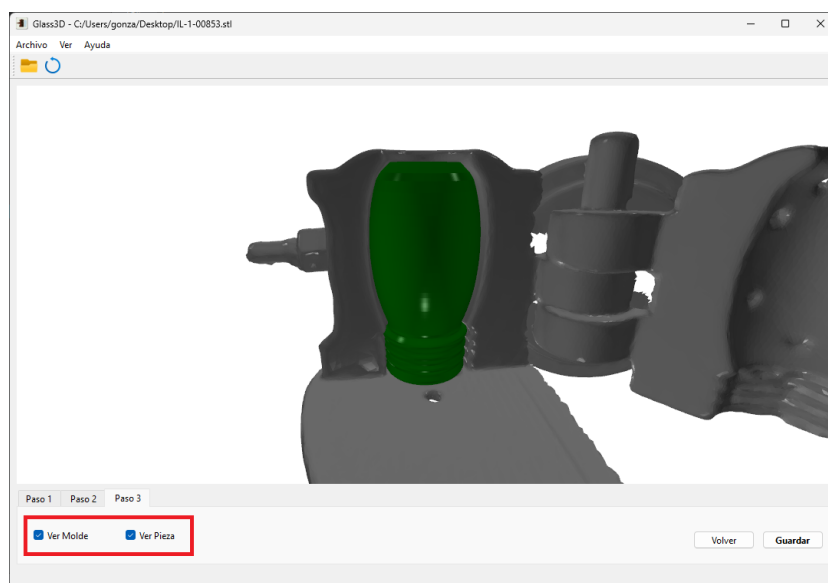


Figura 6: Generar Positivo: Comprobar resultado

Para reiniciar el proceso se debe abrir un nuevo modelo desde la opción del menú superior.