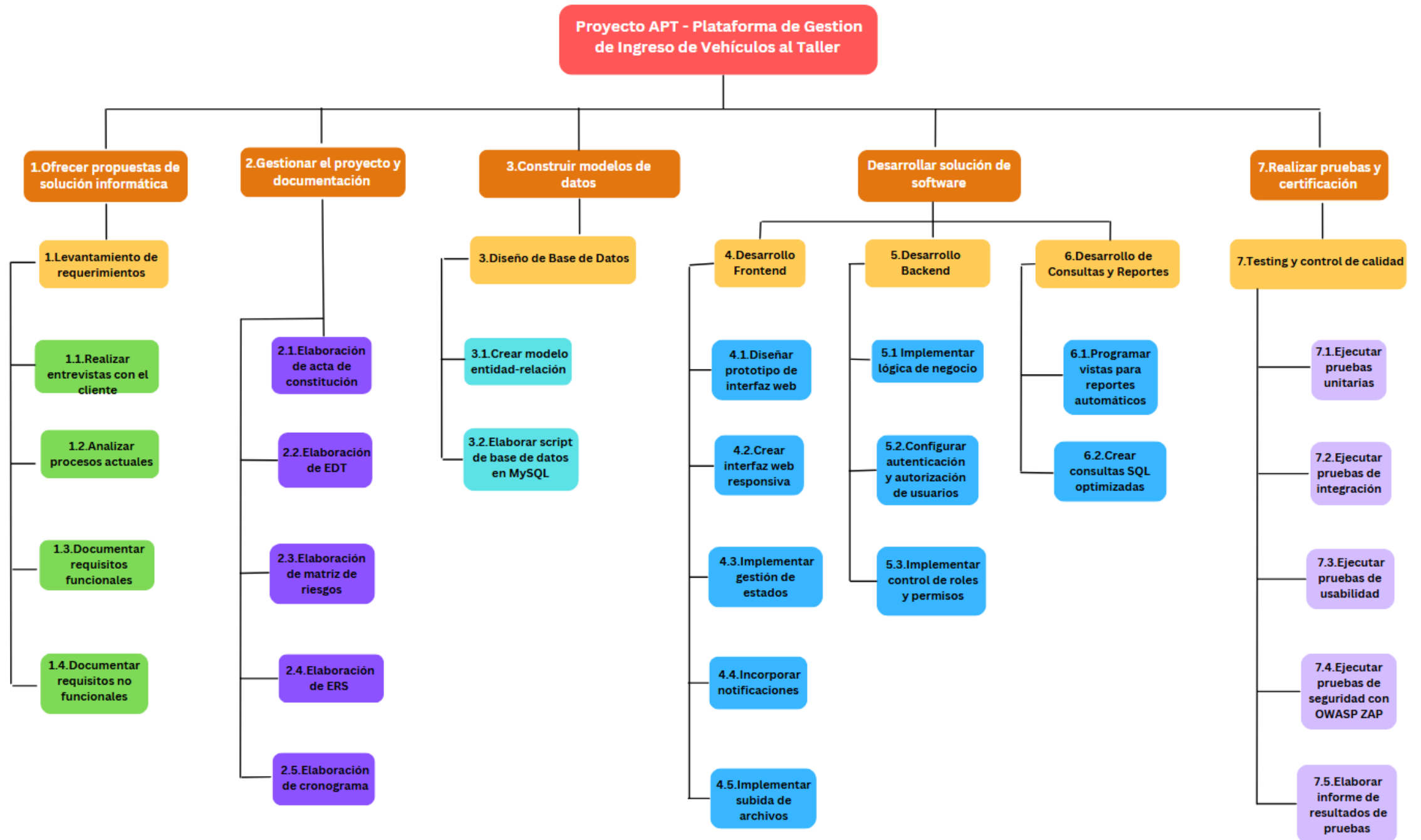


## Carta Gantt

*\*Semana 0 hace referencia a tareas realizadas previo a la construcción de esta Carta Gantt\**

[illegible]

# Estructura de Desglose del Trabajo



	Descripción
1. Levantamiento de requerimientos	Asociado a la captura de requerimientos del proceso y lo que se definirá posteriormente como alcance del proyecto.
1.1 Realizar entrevistas con el cliente	Reunión con el cliente, donde se aclaran dudas acerca del proyecto.
1.2 Analizar procesos actuales	Análisis de el modo en que el cliente realiza el proceso en la actualidad.
1.3 Documentar requisitos funcionales	Documentación de los requisitos asociados a la función de la solución.
1.4 Documentar requisitos no funcionales	Documentación de los requisitos externos a la funcionalidad de la solución.
2. Gestion de proyecto y documentación	Asociado a la documentación formal del proyecto, según la metodología tradicional de desarrollo de software.
2.1 Elaborar acta de constitución	Elaboración de Acta que da inicio al proyecto, determinando propósito, alcance, interesados, etc.
2.2 Elaborar EDT	Elaboración de Estructura de Desglose de Trabajo, donde se divide el proyecto en tareas a realizar.
2.3 Elaborar matriz de riesgos	Elaboración de Matriz de Riesgo, donde se señalan los riesgos posibles del proyecto, su impacto y probabilidad.
2.4 Elaborar ERS	Elaboración del documento formal de requisitos de software, que debe abordar todos los requisitos del proyecto a realizar.
2.5 Elaborar cronograma	Elaboración del cronograma a seguir durante el proyecto, aborda y planifica en semanas y días las tareas señaladas en el EDT.
3. Diseño de base de datos	Asociado al diseño y la construcción de la base de datos necesaria para el desarrollo del sitio web.
3.1 Crear modelo entidad-relación	Diseño de entidades que componen la base de datos, y sus relaciones.
3.2 Elaborar un script de base de datos en MySQL	Elaboración del script que al ejecutarse crea la base de datos diseñada.
4. Desarrollo frontend	Asociado al desarrollo de la interfaz que debe tener el sitio web.
4.1 Diseñar prototipo de interfaz web	Diseño preliminar de la interfaz del sitio web.
4.2 Crear interfaz web responsiva	Construcción de la interfaz del sitio web.
4.3 Implementar gestión de estados	Implementación de elementos visuales que permiten la gestión de estado.
4.4 Incorporar notificaciones	Implementación de notificaciones al sitio web.
5. Desarrollo backend	Asociado a la lógica y funcionamiento que debe tener el sitio web.
5.1 Implementar lógica negocio (P1)	Primera parte de la implementación de lógica de negocio (Por definir).
5.2 Implementar lógica negocio (P2)	Segunda parte de la implementación de lógica de negocio (Por definir).
5.3 Configurar autenticación y autorización de los usuarios	Implementación de autenticación de usuarios al sitio web.
5.4 Implementar control de roles y permisos	Implementación de roles y permisos al sitio web.
6. Desarrollo de consultas y reportes	Asociado a la automatización de consultas y reportes que debe generar el sitio web.
6.1 Programar vistas para reportes automáticos	Construcción de vistas para mostrar los reportes solicitados.
6.2 Crear consultas SQL optimizadas	Creación de consultas automatizadas que permiten la generación de reportes.

7. Testing y control de calidad	Asociado a el control de calidad y buen funcionamiento del sitio web.
7.1 Ejecutar pruebas unitarias	Ejecución de pruebas unitarias, a modulos del sitio web.
7.2 Ejecutar pruebas de integración	Ejecución de pruebas de integración, entre modulos del sitio web.
7.3 Ejecutar pruebas de usabilidad	Ejecución de pruebas de usabilidad, para comprobar el uso correcto del sitio web.
7.4 Ejecutar pruebas de seguridad con OWASP ZAP	Ejecución de pruebas de seguridad, para comprobar el funcionamiento de las medidas de seguridad integradas.
7.5 Elaborar informe de resultados de pruebas	Elaboración de informe acerca de los resultados de las pruebas realizadas.