

Juegos de Memoria en JS

En parejas aleatorias se deberá diseñar un juego de memoria, bien del listado proporcionado o de libre elección. Para ello se deberán seguir los siguientes pasos:

1. Se realizará un documento que explique la idea detallada del juego (descripción, elementos que se incorporarán, funcionamiento, niveles o dificultad y cómo se piensa programar)
2. Realizar un repositorio conjunto y llevar a cabo un control de versiones mediante github, que deberá indicar lo que hace cada uno de los integrantes.
3. Publicar mediante github pages el proyecto.

Por otra parte, el proyecto deberá reunir las siguientes características como mínimo:

- Hacer uso de los distintos eventos (click, drag, change...)
- Incorporar elementos al DOM mediante JS.
- Tener 3 tipos de dificultad.

Además, se decidirá en clase los elementos que se usarán de forma conjunta en todos los proyectos (colores, imágenes, fuente de texto...)

Elección:

```
.color1 {color: #0069ce;}  
.color2 {color: #0088dd;}  
.color3 {color: #40aaea;}  
.color4 {color: #82cbf8;}  
.color5 {color: #b8eaff;}
```



Fuente: Verdana