Primer Parcial

Se decea realizar un administrador para un Jardin de infantes, el cual contendrá las aulas, con sus alumnos y docentes, y el personal no docente.

Requerimientos del negocio

El usuario debera:

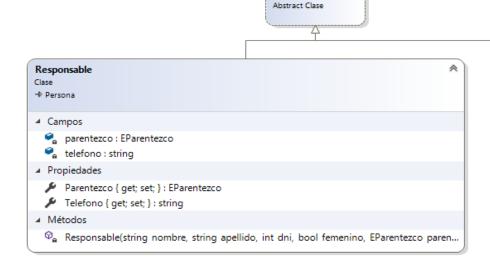
- 1. Ingresar nuevos alumnos, docentes y personal no docente.
- 2. Asignar a cada aula al docente y a los alumnos
- 3. Obtener un listado de los padres y telefonos por aula
- 4. Obtener el total de salario de todo el personal mensual

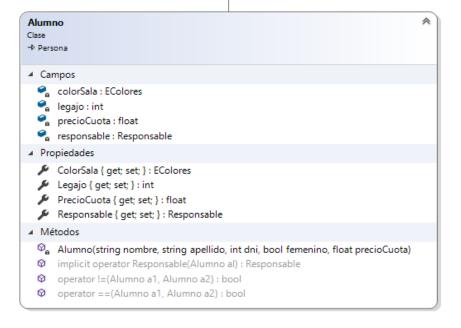
Persona

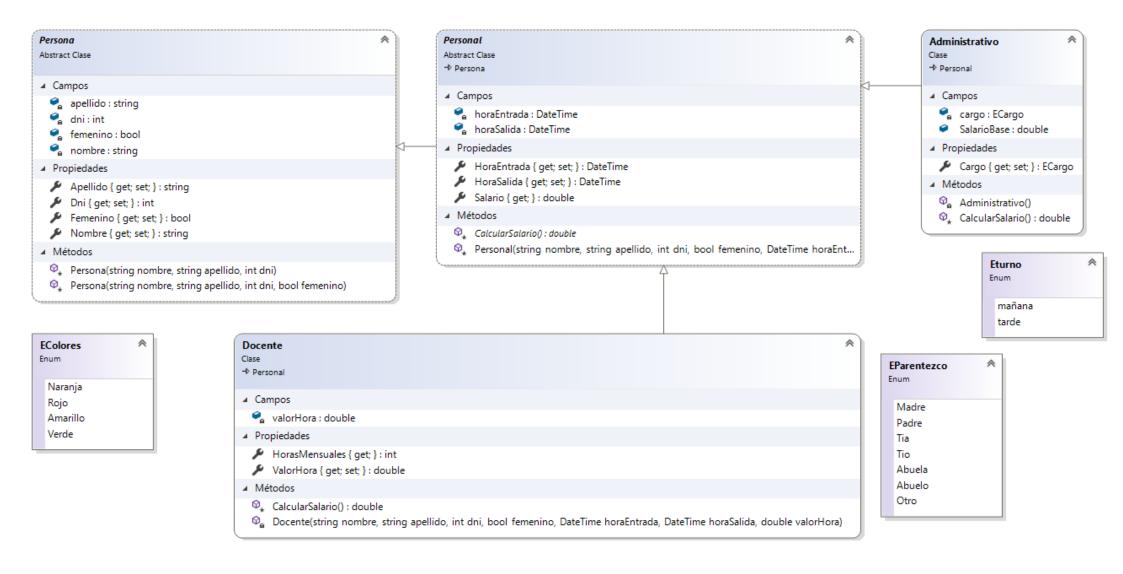
5. Obtener el ingreso por cuotas de alumnos mensual

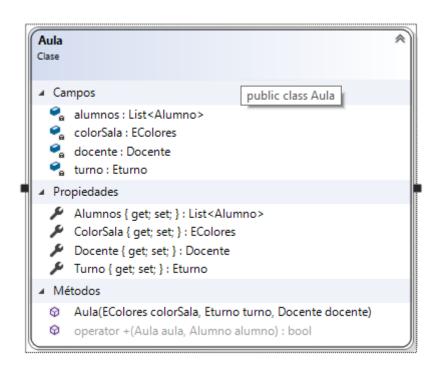
Requerimientos Tecnicos

Realizar un proyecto con las siguiente Clases:



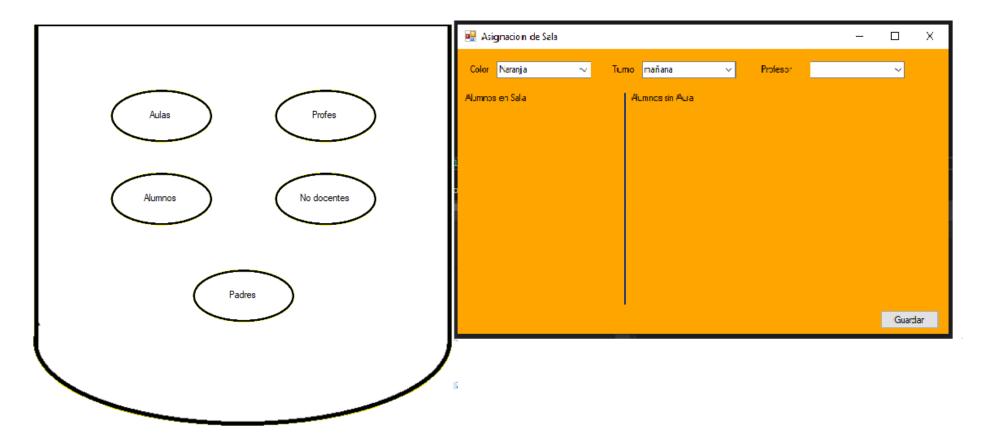






- Persona: Clase abstracta con constructores protegidos
- Personal: Clase Abstracta con costructores protegidos y un método abstracto CalcularSalario()
- Ecargo es un enumerado con el porcentaje de salario base que cobra cada administrativo Portería = 100, Cocina = 110, Secretaría =140, Tesorería =240, Dirección =180
 - Administrativo: cuenta con un atributo estatico SalarioBase
- Administrativo redefine CalcularSalario multiplicando el salario base por el porcentaje de su cargo dividido 100
- Docente redefine CalcularSalario multiplicando el valorHora por la cantidad de horas diarias por 20 dias habiles
- Alumno: Dos Alumnos son iguales si comparten legajo y al castearlo a Responsable, devuelve a su Responsable
 - Aula: Cada aula tiene un docente y no mas de 30 alumnos

Todas las clases redefiniran el método ToString para que devuelvan los atributos del objeto que la llama.



La pantala principal, tendrá un menu Archivo con la opcion de Nuevo, que da accesos al alta de Docente, no docente, alumno o aula y salir y otro menu Reporte con Sueldo docente, sueldo no docente, sueldo total, Recaudacion por aula.

La pantalla para el alta de Aula, cambiará de color en base al color de Aula, y cargará los profesores que no tengan asignada un aula en ese turno. Y los alumnos de ese color de sala, que no tengan Sala aún. Con 2 bontones o Drag & Drop se agregan los Alumnos al aula. Al guardar, se agregará a la lista de Aulas de la pantalla principal.

La pantalla de padres, solo emitira un listado con los padres y telefono por cada aula.

El resto de las altas se harán libremente.

Condiciones de aprobacion:

- 1. Los 2 proyectos deben cumplir las reglas de estilo
- 2. Debe poder realizarse el alta de aula
- 3. Los formularios no pueden tener el color por defecto y el nombre debe ser legible al usuario
- 4. No debe generarse ningun error
- 5. Debe haber una opcion de menu para crear instantaneamente 5 docente, 10 no docentes y 50 alumnos para poder probar los listados

Condiciones para promocion(al menos 2):

- Hacer que el menu desaparezca si el mouse no se posiciona en la parte superior del formulario
- Ultilizar listview con imágenes
- Cerrar la sesion por inactividad
- Utilizar DragDrop para agregar alumnos
- Heredar de un formulario propio para reutilizar los controles de Persona
- Agregar sonido al guardar