

Gonzalo Tapuy Zambrano


Ingeniero en Software - Desarrollador Full-Stack

www.gonzalote31.site



 [linkedin.com/in/gonzalote31](https://www.linkedin.com/in/gonzalote31)

 gonzalotapuy_31@hotmail.com

 (+593) 969 485 219

Con 4 años en el campo laboral. Soy una persona versátil, capaz de adquirir nuevos conocimientos, colaborar efectivamente en equipos y estar en constante mejora para superar cualquier desafío. Tengo experiencia en **Java Sprint Boot, PHP, Laravel, CodeIgniter, WordPress, JavaScript, Bootstrap, Angular, Vue.js, Swift, UI Designer** con **Adobe Photoshop** y **XD**. He colaborado en múltiples proyectos ofreciendo soluciones de experiencia del usuario, con la finalidad de proporcionar soluciones tecnológicas de gran impacto y destacada calidad.

Educación



Maestrante en Ciberseguridad | UNIR - Logroño, España
2024 - A la Actualidad



Ingeniero en Software | ESPE-L - Cotopaxi, Ecuador
2015 - 2021

Idiomas



Español
Nativo



Inglés
Intermedio - B1

Experiencia



Analista de Mailing | Centro Hub - 08/2024 a la Actualidad

- Integración de la plataforma Radar con las aplicaciones móviles de los usuarios para personalizar notificaciones promocionales basadas en geofences y ubicación, mejorando la relevancia de las campañas para los comercios afiliados.
- Segmentación y mantenimiento de bases de datos: organización, filtrado y depuración de listas de contactos para garantizar campañas dirigidas de forma efectiva.
- Ejecución de pruebas A/B en campañas de mailing, analizando variantes en asunto, contenido y diseño con el fin de optimizar la tasa de apertura y conversión.
- Implementación de notificaciones push para mejorar la comunicación directa con usuarios en dispositivos móviles.
- Coordinación con el equipo de diseño para asegurar la coherencia visual y comunicacional de los correos.
- Gestión: Jira.
- Marketing y Notificaciones: Oracle Responsys, OneSignal, Radar.
- Desarrollo Back-End: Python.
- Cloud: AWS S3.



Desarrollador Front-End | Opinno EC - 01/2024 a 07/2024

- Diseño de interfaces y realizar maquetación de las mismas. Aportando mis conocimientos en diseño para implementar nuevas UI.
- Realizar envíos masivos de publicidad con Oracle Responsys.
- Desarrollo Front-End: React, Next.js, Tailwind, Javascript, Figma, CSS y AWS S3.



Desarrollador Full-Stack | Formos EC - 08/2023 a 01/2024

- Análisis y desarrollo de nuevas funcionalidades para una aplicación web. Aportando mis conocimientos en diseño para implementar nuevas UI.
- Implementar pruebas unitarias, de integración y de regresión, optimizando tiempos y mejorando la calidad del software.
- Definir eventos personalizados de GA para el seguimiento de comportamientos de los usuarios.
- Desarrollo Back-End: Java, Spring Boot, MySQL, Docker, JUnit y GA.
- Desarrollo Front-End: Angular 12, Bootstrap, SCSS, Javascript, TypeScript y Jasmine.



Desarrollador Full-Stack | Softradis OÜ - 04/2022 a 05/2023

- Gestión de 2 proyectos y un equipo de 3 personas, realizando una planificación en el plazo estimado, donde asigné responsabilidades y prioridades, logrando completar los proyectos con éxito y entregando un producto de alta calidad que satisfizo las necesidades del cliente.
- Análisis y desarrollo de nuevas funcionalidades a diferentes sistemas de la empresa.
- Creación de contenedores, gestión de imágenes, configuración de redes y volúmenes.
- Implementar patrones de diseño, donde se pudo garantizar una separación efectiva de responsabilidades, mejorar la modularidad y escalabilidad de la aplicación con una arquitectura de microservicios y microfrontend, lo que resultó en un sistema más eficiente y mantenible.
- Implementación de pruebas unitarias, de integración y de regresión, mejorando la calidad del software e impactando de manera positiva en el proceso de despliegue, reduciendo tiempos y fallas en producción.
- Gestión: Jira, Confluence, Scrum, Bitbucket y Git.
- Desarrollo Back-End: Java, Spring Boot, JUnit, PostgreSQL, Oracle y Docker.
- Desarrollo Front-End: Microfronted, Angular 12, Bootstrap, SCSS, JSP, JavaScript, TypeScript, NgRx, PrimeNG, Formularios Reactivos, GraphQL y Jasmine.



Diseñador Web y UI/UX | iDrix Technology S.A. - 05/2021 a 11/2021

- Diseñar sitios web que maneja la empresa, realización de un **prototipo UX** para identificar necesidades de los usuarios, comprobación de la lógica del diseño y detectando errores. Además, diseñar anuncios publicitarios para redes sociales e ilustraciones para sitios web.
- Desarrollo Front-End: Adobe XD, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, WordPress y Elementor.



Desarrollador Back-end | ESPE-L - 05/2020 a 03/2021

- Realizar el proyecto de una Red Social Académica (Sociademy), aumentando la comunicación en el campus entre autoridades, docentes y estudiantes. Realizando la publicación de servicios **Rest** con su documentación junto al módulo de Administración.
- Desarrollo Back-End: PHP, Laravel, MySQL, DigitalOcean y Swagger.
- Desarrollo Front-End: Bootstrap y VueJs.



Desarrollador Full-Stack | El Periodista - Periodismo Responsable - 03/2019 a 04/2020

- Realizar un sistema de difusión de noticias y visualizar el periódico de forma digital, aumentando el alcance nacional. Aportando mis conocimientos en diseño y maquetación de UI responsivas, también publicando servicios **REST** con pruebas unitarias y su documentación.
- Desarrollo Back-End: PHP, Laravel, PHPUnit, MySQL, DigitalOcean y Swagger.
- Desarrollo Front-End: Adobe XD, Bootstrap, Javascript y VueJs.



Desarrollador Full-Stack | CFPMC - 03/2018 a 11/2018

- Realizar un sistema de control de procesos y generación de reportes de los ensayos que realizan como: Tracción, Flexión, Impacto Charpy y Compresión. Realizando el análisis, diseño y desarrollo del sistema web.
- Desarrollo Back-End: PHP, CodeIgniter y MySQL.
- Desarrollo Front-End: HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript y jQuery.

Proyectos Personales



AssistApp - 06/2024 a 12/2024

- Reconocimiento artificial con una cámara Arducam ejecutada desde una Raspberry Pi 4 vinculada a una base en la nube.
- En la Web se gestiona los módulos de la aplicación por los docentes.
- En la App móvil se puede verificar la asistencia de los estudiantes y generar informe del periodo académico.
- Stack utilizado: Python, Flask, JavaScript, Flutter y Firebase.



EIMLab - 11/2024 a 01/2025

- Es una web informativa del laboratorio de la Facultad de Mecánica que pretende facilitar el correcto uso y el adecuado mantenimiento de las herramientas y los equipos mecánicos.
- Stack utilizado: HTML, CSS3, Bootstrap, JS y jQuery.



Calculadora de Eje de Transmisión - 09/2022 a 12/2022

- Es una herramienta web para realizar cálculo de diseño de eje de transmisión, generando diagramas de proyección, isométrico, cortante, flector y torsor.
- Stack utilizado: C#, NodeJs, JavaScript, Docker, SQLite, Bootstrap y Adobe Photoshop.



WaterTech - 05/2021 a 07/2021

- Es sitio web de un catálogo digital para venta de productos industriales de tratamiento de agua.
- Stack utilizado: PHP, WordPress y MySQL.



Covid Life - 06/2020 a 09/2020

- Es una app móvil para realizar un Test de Covid y llevar el seguimiento diario de los posibles contagiados.
- Stack utilizado: Swift, SQLite y Firebase.

Certificados



AWS Certified: Cloud Practitioner

10 de Febrero del 2025



Microsoft Certified: Azure Fundamentals

28 de Marzo del 2023



Scrum Master Professional Certificate

19 de Mayo del 2022



Scrum Product Owner Professional Certificate

02 de Agosto del 2020

Cursos



Curso de Programación en Python

UNIR - 75 horas



Hacking Ético & Seguridad Informática

iDrix - 40 horas



Educación Continua en Liderazgo

UNIR - 75 horas



Cloud Computing

ESPE-L - 40 horas



AWS Cloud Practitioner Essentials

AWS Skill Builder - 16 horas



AZ900: Microsoft Azure Fundamentals

UNIR - 75 horas



Aspectos básicos del Machine Learning y la Inteligencia Artificial

AWS Skill Builder - 8 horas



Ingeniero en Software