

Taller I de PostgreSQL

Gustavo Dejean

agosto 2017

Objetivos

- a) Conocer las principales funcionalidades del entorno de trabajo pgAdmin III.
- b) Crear, documentar y grabar script SQL
- c) Utilizar con destreza los siguientes comandos del SQL:
 - CREATE DATABASE y DROP DATABASE
 - CREATE TABLE y DROP TABLE
 - INSERT INTO VALUES y DELETE FROM

1 Conocer la pantalla principal del pgAdminIII

- a) Abrir el pgAdmin y reconocer sus íconos principales
- b) Reconocer el ícono que abre el editor de SQL.
- c) Reconocer los sub menús para crear y eliminar una Base de Datos.

2 Crear una base de datos

- a) Crear una Base de Datos de nombre “taller_1”, usando el comando New Database ...
- b) Una vez creada, extender los objetos de la base de datos, y navegar por: taller_1 – schemas – public – tables

3 Conocer la pantalla principal del editor de SQL

- a) En la ventana del explorador de objetos del pgAdmin III, seleccionar la tabla clientes , y en el menú contextual, reconocer y experimentar con cada una las siguientes funcionalidades:
 - nuevo objeto
 - borrar\eliminar
 - script
 - create script
 - select script
 - insert script
 - update script
 - delete script
 - ver datos
 - refrescar

Dejar las demás funcionalidades para experimentarlas en su casa, todas tienen un uso y le ayudarán a no perder su tiempo.

4 Codificar un script para crear una tabla

- a) Abrir el editor del SQL y codificar un script para crear una tabla. El esquema propuesto es:

clientes(cuit , año, cuota, rubro, desc_rubro, importe)

Los comentarios van precedidos por “- -” ; (usarlos para documentar el script). Un ejemplo de script básico se encuentra en el anexo.

Consejos: usar nombres claros y auto documentados. Salvo excepciones, no usar abreviaturas ni mayúsculas. Consultar al tutor si tiene problemas. Leer atentamente los mensajes del editor de SQL para confirmar la operación o leer el error detectado. Consultar por google. Consultar el anexo. Usar sangrías y no usar el estilo chorizo!.

- b) Ejecutar el script de creación hasta tener un resultado exitoso.
- c) Guardar el script en un archivo llamado “00_taller_I_script_de_creacion”.
- d) Visualizar la tabla creada en el explorador de objetos luego de refrescar las tablas.

5 Dar de baja a una tabla

- a) Mejorar el script de creación agregándole al inicio del archivo el comando drop, y proseguir mejorando o modificando el script en forma iterativa.
- b) Eliminar la tabla clientes y comprobar que todo salió bien.
- c) Ejecutar el script de creación (drop – create) hasta que se ejecute correctamente.

6 Insertar datos en la tabla clientes

- a) Abrir un archivo con la funcionalidad “insert script”, guardarlo con el nombre “01_taller_I_script_de_insert” y proseguir creando el script.
- b) Ejecutar el script de insert y luego comprobar el resultado con la funcionalidad “ver datos”.

7 Eliminar datos en la tabla taller_I

- a) Abrir un archivo con la funcionalidad “delete script”, guardarlo con el nombre “02_taller_I_script_de_borrado” y proseguir completando la codificación del script para conseguir el borrado de la primer fila de la tabla clientes.
- b) Ejecutar el script de borrado y luego comprobar el resultado con la funcionalidad “ver datos”.

Escribir un análisis reflexivo de no más de dos líneas en cada script y enviarlo vía mail al tutor.

Anexo

Para crear un script de creación de tablas (básico) se puede guiar con:

```
DROP TABLE taller_1;
CREATE TABLE taller_1
(
c1      character varying  NOT NULL
,c2      smallint          NOT NULL
,c3      ...                ...
, ...    ...                ...
...
);
```