



# Hackathon 2017

## Team Amicones

*Prototype permettant la  
visualisation des données ouvertes  
de différents portails*

- Media
- Geographic
- Publications
- User-generated content
- Government
- Cross-domain



Jordan Calandre

Thomas Gonzalez

Quentin Nicolle

Coline Oury

Nicolas Trugeon

# Hackathon

Team Amicones

# Un cahier des charges fonctionnel

Prévisualiser les jeux de données

Visualisation croisée de différents jeux

Accéder à des visualisations déjà conçues

Pouvoir laisser des commentaires, des réactions

Liker & partager sur la toile

Exportation des jeux de données

Enrichir les informations



## Grand public

Ergonomie

Simple  
d'utilisation





# Un cahier des charges technique

Full Web

Responsive (*usage du framework bootstrap*)

Interopérable (*mis en liaison possible avec d'autres sources de données*)

Respect du MVC (*décomposition fonctionnel du code*)

Viable

---

*Pour les connaisseurs :*

AngularJS ← Nous parlons le **REST** !

Application NodeJS (framework express.js)



**La simplicité avant tout !**

# La simplicité avant tout !



Un système de recherche avec des résultats avant même d'avoir terminé la demande !

Un système de mise au panier, pour vous permettre de créer vos propres jeux de données !



Une démo ?



Tout commence par une recherche...

[Plus regardées](#)[Plus téléchargées](#)

Statistiques sur la disponibilité des parkings  
par heures

Quotidienne

La Rochelle

Statistiques sur la disponibilité des parkings  
par jour

Quotidienne

La Rochelle

Le schéma de cohérence territoriale, document  
d'urbanisme

Unique

Territoire

Sur cette plateforme est disponible: 355 jeux de données, 1 source

J'aime

Email

Facebook

Twitter

G+ G+

Pinterest

Tout commence par une recherche...

parki



Parking Encan reste 335 places

< résultat dans la recherche

Ce jeu de données donne la disponibilité des places pour les parkings de la ville. Les données sont r...

< Proposition

Statistiques sur la disponibilité des parkings par heures.

Statistiques sur la disponibilité des parkings, par mois. Les indices (minimum de places disponibles, ...

Statistiques sur la disponibilité des parkings par semaine. Les indices (minimum de places disponibl...

Statistiques sur la disponibilité des parkings par jour. Les indices (minimum de places disponibles, m...

Liste des tarifs pour chaque parking, par tranche horaire.

Plus regardées

Plus téléchargées

Statistiques sur la disponibilité des parkings  
par heures

Quotidienne

La Rochelle

Statistiques sur la disponibilité des parkings  
par jour

Quotidienne

La Rochelle

Le schéma de cohérence territoriale, document  
d'urbanisme

Unique

Territoire

Votre recherche  
parking

Ce jeu de données donne la disponibilité des places pour les parkings de la ville. Les données sont rafraîchies toutes les minutes.

## Statistiques sur la disponibilité des parkings par heures.

Statistiques sur la disponibilité des parkings, par mois. Les indices (minimum de places disponibles, maximum de places disponibles et le taux d'occupation) sont calculés uniquement sur la plage horaire 9h - 19h.

identifier

disponibilite\_parking

landingPage

<http://opendata-recette.larochelle.fr/stationnement-places-disponibles-en-temps-reel/>

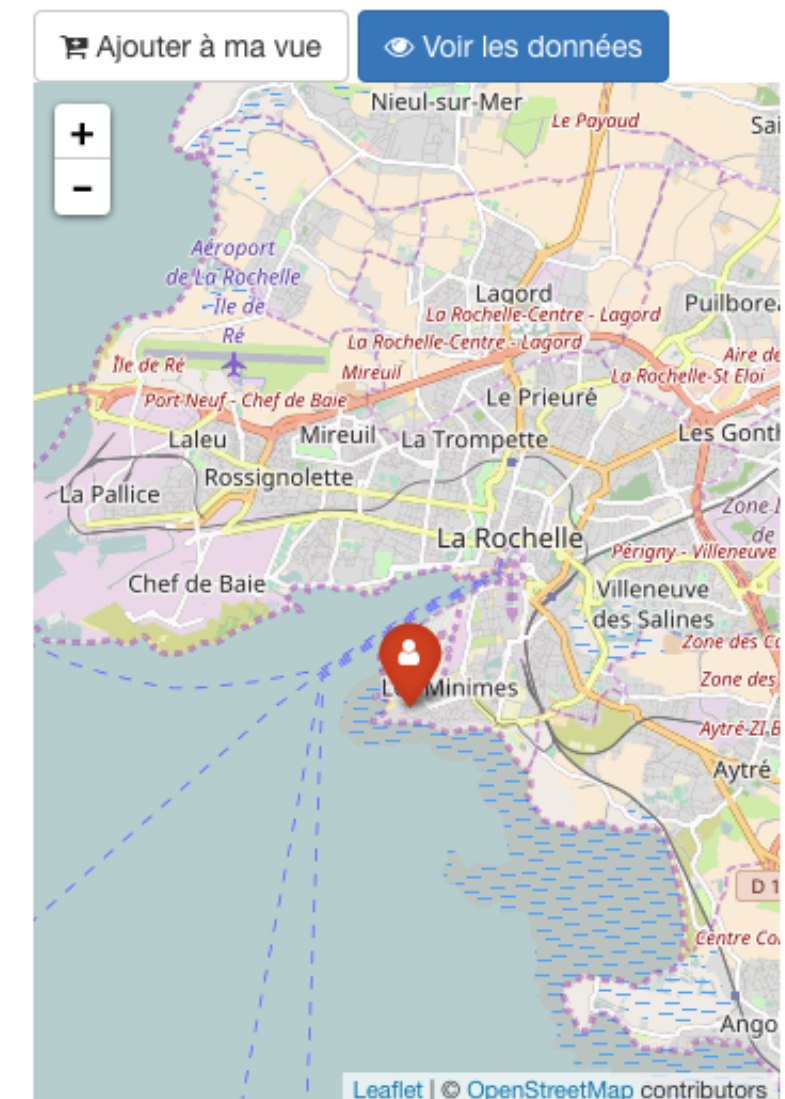
publication

17/11/2014

modified

14/03/2017 14:22:05

description



^ liste recherche

^ infos du jeu

^ visualisation « simple »



## Jeu de données

Ce jeu de données donne la disponibilité des places pour les parkings de la ville. Les données sont rafraîchies toutes les minutes.

[Ajouter à ma vue](#)[Signaler un problème](#)[Informations](#)[Tableau filtrant](#)[Cartographie](#)[Visualisation graphique](#)[Commentaires](#)[< menu de navigation dans un jeu](#)

IDENTIFIER  
disponibilite\_parking

LANDINGPAGE  
<http://opendata-recette.larochelle.fr/stationnement-places-disponibles-en-temps-reel/>

PUBLICATION  
17/11/2014

MODIFIED  
14/03/2017 14:22:05

DESCRIPTION  
Ce jeu de données donne la disponibilité des places pour les parkings de la ville. Les données sont rafraîchies toutes les minutes.

## Jeu de données

Ce jeu de données donne la disponibilité des places pour les parkings de la ville. Les données sont rafraîchies toutes les minutes.

[🛒 Ajouter à ma vue](#)[🚩 Signaler un problème](#)[Informations](#)[Tableau filtrant](#)[Cartographie](#)[Visualisation graphique](#)[Commentaires](#)[Nouveau commentaire](#)

Jean Michel le stagiaire

Le site est génial !

Fred de Berlin

Bonne change pour le hackathon !

Le jury

Trop bien !

[👍 J'aime](#)[✉ Partager par Email](#)[f Partager sur Facebook](#)[🐦 Partager sur Twitter](#)[G+ Partager sur G+](#)[📌 Partager sur Pinterest](#)

^ possibilité de partager sur l'ensemble des pages

Made with ❤ by amicones

Communauté



355 jeux de données

## Ensemble des informations

Localisation des équipements liés à la signalisation lumineuse (feux tricolores, signaux piétons ...)

21/03/2017 15:42:00

Ville de La Rochelle

nombre d'établissements de maître artisan par commune de Charente-maritime

22/03/2017 11:37:38

Chambre de Métiers de Charente-maritime

nombre d'établissements par typologie de métiers de l'artisanat par communauté de communes ou par pays dans le département de Charente-maritime

22/03/2017 11:37:02

Chambre de Métiers de Charente-maritime

Critères des catégories de patrimoine culturel publiés par Charente-Maritime Tourisme

22/03/2017 13:35:02

Charente-Maritime Tourisme

Inventaire et détails des lieux touristiques de Charente-Maritime

17/03/2017 16:20:24

Charente-Maritime Tourisme

Évènements proposés sur le territoire rochelais

22/03/2017 13:37:16

La Rochelle Évènements

Critères des manifestations publiées par Charente-Maritime Tourisme

22/03/2017 13:38:34

Charente-Maritime Tourisme

Référentiel des catégories Charente-Maritime Tourisme

22/03/2017 13:39:59

Charente-Maritime Tourisme

Localisation des bornes pour les contrôles d'accès aux voies.

01/03/2017 16:18:50

Ville de La Rochelle



Création d'une vue personnalisée

## Utilisation de 2 jeux de données

Pistes cyclables ▼

☐ id  
☐ lat  
☐ lng  
☐ datetime

Feux tricolores >

✓ Valider les données

TABLEAU DYNAMIQUE  
où  
*une colonne = un champ coché*

^ sélection uniquement des champs intéressantes

+ imaginer un système d'importation du jeu de données via un URL

## Création d'une vue personnalisée

### Menu de sélection

- Maps
- Champs textes
- Tableaux
- ...

possibilité de prendre des éléments présents ici...

✓ Valider les données

... pour les ajouter ici

Et créer une page « personnalisée » mettant en avant le jeu de données

par exemple mettre une cartographie contenant l'emplacement des parcs  
sur laquelle en ajoute des « markers » signalants la position des lampadaires

objectif du jeu de données : « les parcs sont-ils éclairés ? »

[+ commentaires](#)

# Les parcs sont-ils éclairés ?

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam sagittis non tellus eu molestie. Fusce sit amet massa neque. Morbi dictum, enim nec rutrum volutpat, ante arcu accumsan orci, nec porta diam massa sit amet massa. Nullam gravida eros vitae nisl lacinia ornare. Fusce blandit, nunc eget semper maximus, lorem tortor hendrerit urna, quis euismod magna nisl vitae diam. Fusce in dictum ipsum. Quisque feugiat vestibulum elit eu ultricies.

MAPS

[👍 J'aime](#)[✉ Partager par Email](#)[f Partager sur Facebook](#)[🐦 Partager sur Twitter](#)[G+ Partager sur G+](#)[📌 Partager sur Pinterest](#)



Lors de la création de la vue « personnalisée » l'utilisateur peut créer des « Quick Search », comprendre 'des recherches rapides'.

Cela se traduit par des phrases pré-formatées :




« Il y a *%nbPlaces* au Parking *%nom* »

Le jeu de données comportant 4 colonnes : ID, nbPlaces, nom, heureMAJ

Les phrases sont affichées dans la recherche de la page d'accueil !

# Perspectives



	Nom	Durée	Début	Fin
	Finalisation du prototypage	7j	23/03/2017	31/03/2017
	Système de panier avancé	7j	03/04/2017	11/04/2017
	Back-office traitement des données provenant d'autre sources	14j	12/04/2017	01/05/2017
	Harmonisation des données	21j	02/05/2017	30/05/2017
	Améliorer pertinence du croisement des données	14j	31/05/2017	19/06/2017
	Graphisme du site (responsive)	9j	20/06/2017	30/06/2017
	Mise en place des fonctionnalités discutés avec le client	44j?	03/07/2017	31/08/2017

Jordan Calandre

Thomas Gonzalez

Quentin Nicolle

Coline Oury

Nicolas Trugeon

# Hackathon

Team Amicones



Jordan Calandre

Thomas Gonzalez

Quentin Nicolle

Coline Oury

Nicolas Trugeon

# Hackathon

Team Amicones

**Merci de votre attention !**