INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN INFORMÁTICA

MALLA CURRICULAR

Semestre I	Semestre II	Semestre III	Semestre IV		Semestre V	Semestre VI		Semestre VII	Semestre VIII	
Fundamentos de Programación	Estructura de Datos	Programación en JAVA	P.O.O	Veb	UML	Gestión y Control de Calidad de Software		Ingenieria de Software	Taller de Título	
Animación y Diseño Web	Base de Datos I	Base de Datos II	Aplicaciones Móviles			Taller de Proyectos I		Implementación de Software	Auditoria Computacional	Práctica Profesiona
	Programación PHP	ASP.NET	Taller de Desarrollo I	en	Taller de Desarrollo II	Fundamentos de Telecomunicaciones	Sistemas	Administración de Servidores	Administración de Proyectos Informáticos	Examen d Título
Taller de Software y Hardware	Administración de Sistema Operativo	Sistemas de Información	Análisis de Sistemas I	l Superior	Análisis de sistemas II	Networking I	Analista de	Networking II	Networking III	Título: Ingeniero (e
	Contabilidad General	Administración General	Fundamentos de Seguridad	Fécnico de Nive	Seguridad Informática	Evaluación de Proyectos	1	Gestión IT	Administración Recursos Humanos	Informátic Menciór Conectivid
Matemáticas plicada para la Ingeniería	Álgebra			Técni	Estadisticas y probabilidades			Cálculo Diferencial	Cálculo Integral	
Comunicación y Desarrollo Personal		Inglés I	Inglés II		Inglés III	Inglés IV		Inglés V		



ESUCOMEX en forma permanente efectúa una revisión acerca de la pertinencia de sus mallas, pudiendo efectuar modificaciones para mantener su vigencia y actualización, por lo que este plan de estudios podría ser reformulado. Asimismo, cuando la carrera lo requiera se reserva el derecho de establecer requisitos especiales de ingreso. Mayor información en www.esucomex.cl o en las sedes ESUCOMEX.

www.esucomex.cl