

Actividad de clase NR01

Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tLTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64huuQfDjGg/edit?usp=sharing

Preguntas contextuales de índole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

Actividad Clase NRO1

1) Federico Moidan

2) Lo curse 3 veces pero lo promocioné el año pasado. (2024)

3) Lo promocioné

4) C, C++, PHP, Python, Javascript, HTML, CSS, Haskell.

5) Un identificador se define como el nombre utilizado para referirse a variables, funciones, etiquetas y otros objetos en un programa.

6) Una sentencia de asignación tiene la siguiente forma:
Variable = expresión;

7) Una L-value es una expresión que representa una ubicación en memoria y puede aparecer en el lado izquierdo de una asignación. Ejemplos:

- `int x = 10;` x es un L-value
- `int y = x + 5;` y es un L-value
- `int *p = &x;` p es un L-value.

8) El tipo de dato que usamos para los archivos es FILE.

9) La diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario es que el binario almacena el contenido en su representación o memoria, sin conversión a texto.

Un archivo de texto almacena datos en caracteres legibles para los humanos.

10) $a+b$	Expresión aritmética
$x > y$	Expresión lógica
$p \& \& q$	Expresión booleana
<code>arr[i]</code>	Expresión de acceso o arreglo.
<code>*ptr</code>	Expresión de desreferenciación de puntero.

11) Sentencia de expresión: Realiza una operación, como una asignación o un cálculo

• Sentencia compuesta (bloque): Agrupa varias sentencias entre $\{ \}$.

• Sentencia condicional: Ejecuta código dependiendo de una condición

• Sentencia de iteración: Repite código mientras una condición se cumple.

12) Sentencia de expresión: expresión;

Sentencia compuesta (bloque): $\{ \text{lista de sentencias} \}$

Sentencia condicional (if):
 IF (expresión) sentencia
 IF (expresión) sentencia else sentencia

Sentencia de iteración (while): while (expresión) sentencia