PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 4:

Programación Orientada a Objetos II

Alumno: Castellini Gonzalo

Caso Práctico

Sistema de Gestión de Empleados

Modelar una clase Empleado que represente a un trabajador en una empresa.

Esta clase debe incluir constructores sobrecargados, métodos sobrecargados y el uso de atributos aplicando encapsulamiento y métodos estáticos para llevar control de los objetos creados.

CLASE EMPLEADO Atributos:

- int id: Identificador único del empleado.
- String nombre: Nombre completo.
- String puesto: Cargo que desempeña.
- double salario: Salario actual.
- static int totalEmpleados: Contador global de empleados creados.

REQUERIMIENTOS

- 1. Uso de this:
- O Utilizar this en los constructores para distinguir parámetros de atributos.
- 2. Constructores sobrecargados:
- O Uno que reciba todos los atributos como parámetros.
- Otro que reciba solo nombre y puesto, asignando un id automático y un salario por defecto.
- O Ambos deben incrementar totalEmpleados.
- 3. Métodos sobrecargados actualizar Salario:
- O Uno que reciba un porcentaje de aumento.
- Otro que reciba una cantidad fija a aumentar.
- 4. Método toString():

O Mostrar id, nombre, puesto y salario de forma legible.
5. Método estático mostrarTotalEmpleados():
O Retornar el total de empleados creados hasta el momento.
6. Encapsulamiento en los atributos:
O Restringir el acceso directo a los atributos de la clase.
○ Crear los métodos Getters y Setters correspondientes.

```
🧊 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
💾 🏣 🔡 🍓 🗄 🥱 <default config> 🔻 🕼 - 🚏 😿 🕨 - 🌇 - 🙌 - 🗎 🚳 651,6/68
🖷 Projects 🗴 📓 Empleado.java [-/A] 🗴 🚳 Main.java [-/A] 🗴
Source History 📭 🖫 🔻 🔻 🌠 🔻 🐺 📇 🕠 💣 😓 🔩 🐮 🏥 🐞 🔳 🕌 📑
      package tp4.poo;
         private String nombre;
         public Empleado(int id, String nombre, String puesto, double salario) {
```

```
© 🖃
          public String toString() {
          public static int mostrarTotalEmpleados() {
             return Empleado.totalEmpleados;
          public void setNombre(String nombre) {
          public void setPuesto(String puesto) {
             this.puesto = puesto;
          public int getId() {
104
105
          public double getSalario() {
          public String getNombre() {
112  }
          public String getPuesto() {
```

TAREAS A REALIZAR

- 1. Implementar la clase Empleado aplicando todos los puntos anteriores.
- 2. Crear una clase de prueba con método main que:
- O Instancie varios objetos usando ambos constructores.
- O Aplique los métodos actualizar Salario() sobre distintos empleados.
- O Imprima la información de cada empleado con toString().
- O Muestre el total de empleados creados con mostrarTotalEmpleados().

```
🜖 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
 🏰 🊪 📇 🥞 🗄 🖟 🤇 😭 📳 <default config> 🔻 🚷 - 🏋 🐉 🕨 - 🐘 - 🕦 - 🖫 - 511/07678,0MB 🗞 🕼
Projects X 📓 Empleado.java [-/A] X 📑 Main.java [-/A] X
 Source History 🕼 🔯 - 👼 - 🌂 👺 🚆 🥫 🐔 💺 🔩 🏥 🌘 🔳 🍱 📑
                    System.out.println("\n=== Instancias con el constructor completo ===");
Empleado colaborador1 = new Empleado(10, "Juan Pérez", "Supervisor", 2000.0);
                    System.out.println("\n=== Instancias con el constructor sobrecargado ===="");
Empleado colaborador3 = new Empleado("Carlos López", "Operario");
                    System.out.println("\n=== Actualizar salario por FORCENTAJE ===");
System.out.println("ANTES: " + colaborador1);
                    colaborador1.actualizarSalario(50); // 50% de aumento
System.out.println("DESPUÉS (+50%): " + colaborador1);
                    System.out.println("\n=== Actualizar salario por MONTO FIJO ===");
System.out.println("ANTES: " + colaborador3);
                    System.out.println("\n=== Más pruebas de actualización ===");
System.out.println("ANTES: " + colaborador2);
                    colaborador4.actualizarSalario(25); // 25% de aumento
System.out.println("DESPUÉS (+25%): " + colaborador4);
```

Resultados por consola

```
🚺 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
 Projects X 🙆 Empleado.java [-/A] X 🕍 Main.java [-/A] X
Source History 📭 📮 - 💆 - 📮 - 💆 - 🚆 - 🖟 🔩 🐾 🔩 🖢 💆 🛑 🔳 🍱 📑
™ Output - TP4 POO (run) ×
•
    === SISTEMA DE GESTI N DE EMPLEADOS ===
يد
    Empleado{id=10, nombre='Juan P@rez', puesto='Supervisor', salario=2000.0}
    Empleado{id=11, nombre='Mar&a Gonz&lez', puesto='Gerente', salario=5000.0}
    {\tt Empleado\{id=2,\ nombre='Carlos\ L} \\ \boldsymbol{\Diamond} \\ {\tt pez',\ puesto='Operario',\ salario=2500.0\}}
    Empleado{id=4, nombre='Ana Mart&nez', puesto='Jefe de &rea', salario=2500.0}
    ANTES: Empleado(id=10, nombre='Juan P@rez', puesto='Supervisor', salario=2000.0)
    DESPU�S (+50%): Empleado{id=10, nombre='Juan P�rez', puesto='Supervisor', salario=3000.0}
    ANTES: Empleado{id=2, nombre='Carlos L*pez', puesto='Operario', salario=2500.0}
    DESPU$S (+$150): Empleado{id=2, nombre='Carlos L&pez', puesto='Operario', salario=4000.0}
      == M�s pruebas de actualizaci�n ===
    ANTES: Empleado{id=11, nombre='Mar�a Gonz�lez', puesto='Gerente', salario=5000.0}
    DESPU�S (+$1000): Empleado{id=11, nombre='Mar�a Gonz�lez', puesto='Gerente', salario=6000.0}
    ANTES: Empleado{id=4, nombre='Ana Mart@nez', puesto='Jefe de @rea', salario=2500.0}
    DESPU�S (+25%): Empleado{id=4, nombre='Ana Mart�nez', puesto='Jefe de �rea', salario=3125.0}
    Empleado{id=10, nombre='Juan Prorez', puesto='Supervisor', salario=3000.0}
    Empleado{id=11, nombre='Mar&a Gonz@lez', puesto='Gerente', salario=6000.0}
    Empleado{id=2, nombre='Carlos L�pez', puesto='Operario', salario=4000.0}
    Empleado{id=4, nombre='Ana Mart&nez', puesto='Jefe de &rea', salario=3125.0}
```