

## PROGRAMACIÓN II

TP 8: Interfaces y Excepciones en Java

Alumno: Castellini Gonzalo

### OBJETIVO GENERAL

Desarrollar habilidades en el uso de interfaces y manejo de excepciones en Java para fomentar la modularidad, flexibilidad y robustez del código. Comprender la definición e implementación de interfaces como contratos de comportamiento y su aplicación en el diseño orientado a objetos. Aplicar jerarquías de excepciones para controlar y comunicar errores de forma segura. Diferenciar entre excepciones comprobadas y no comprobadas, y utilizar bloques try, catch, finally y throw para garantizar la integridad del programa. Integrar interfaces y manejo de excepciones en el desarrollo de aplicaciones escalables y mantenibles.

### Enlace al repositorio

<https://github.com/gonzilla2021/UTN-TUP-P2-JAVA-.git>

**El código esta subido al Github y adjunto el enlace.**

**Muchas Gracias**