> Introducción a la Programación con Python

Proyecto Integrador Final

Modalidad

Se les dará a elegir entre 2 (dos) narrativas para desarrollar una aplicación de escritorio con **tkinter**.

Las aplicaciones, detalladas más abajo en este documento, son:

- 1. Un Calendario de eventos donde pueden ir agregando eventos en una fecha y hora específica.
- 2. Un Recetario donde pueden ir almacenando recetas de cocina.

Los datos relacionados a cada aplicación deberán ser almacenados en archivos de texto (csv o json).

Los alumnos deben presentar un archivo comprimido. De manera opcional, pueden agregar un link a un repositorio del proyecto en GitHub.

Pueden hacerlo de manera individual o en grupos de hasta **3 personas de la misma** comisión.

Cronograma

- 22/02/23 Presentación de Proyectos elegibles.
- 16/03/2023 Presentación de Avance de Proyecto.
- 20/03/2023 Devolución de avance para correcciones.
- 23/03/2023 Entrega definitiva y exposición.

Condiciones de aprobación

Se aprueba con una nota mínima de 60 puntos, la cual se alcanza al cumplir con los **requisitos obligatorios** indicados a continuación. Además, si se completan los **requisitos opcionales** podrán alcanzar una nota mayor.

Los proyectos deben tener un mínimo de funcionalidad para considerarse aprobados.

- Los requisitos obligatorios son los que están marcados con
- Los requisitos opcionales son los que están marcados con







> Introducción a la Programación con Python

Calendario de eventos

Para este proyecto se deberá diseñar una aplicación de escritorio en la que puedan crear, editar y eliminar eventos en un calendario.

Un evento debe estar compuesto de los siguientes datos:

- Título. 🗸
- Fecha y hora.
- Duración: por defecto 1 hora.
- Descripción. Un evento puede o no tener una descripción.
- Importancia: normal e importante. ✓
- Fecha y hora del recordatorio.
- Etiquetas: palabras claves para identificar un evento y luego buscarlo.

Las funcionalidades que debe tener la aplicación son las siguientes:

- Crear un evento. Por defecto se selecciona la fecha y hora actual. ✓
- Modificar un evento.
- Eliminar un evento.
- Mostrar recordatorio.
- Evitar crear 2 eventos el mismo día a la misma hora.
- Buscar y/o filtrar eventos por:
 - o Título. 🜟
 - Etiquetas. **

Deberá contar con las siguientes vistas (ventanas):

- Semanal. Ventana principal por defecto.
 - Se muestran los eventos, ordenados cronológicamente, que hay cada día de la semana actual.
 - Los eventos importantes deberán estar destacados de alguna forma (aplicar la misma funcionalidad a la vista mensual).
 - Permitir moverse de semana en semana con botones de "anterior semana" y "siguiente semana".
- Muestra un evento ya existente.
- Carga/modificación de un evento.
- Mensual. Se muestran los eventos de cada día del mes actual. **
- Búsqueda y filtro. La ventana deberá tener un campo de búsqueda, por título y/o etiqueta. Una vez filtrados los eventos, se los mostrará ordenados cronológicamente en una lista.







> Introducción a la Programación con Python

Recetario de cocina

Para este proyecto se deberá diseñar una aplicación de escritorio en la que puedan crear, editar y eliminar recetas.

Una receta debe estar compuesta de los siguientes datos:

- Nombre.
- Una lista de los ingredientes.
- Preparación, lista ordenada de pasos a seguir.
- Imagen/es del plato preparado. Una receta puede o no tener una imagen. ✓
- Tiempo de preparación (en minutos). 🗸
- Tiempo de cocción (en minutos).
- Fecha de creación. La fecha y hora en que se creó la receta en la aplicación. 🗸
- Etiquetas: palabras clave. **
- Es favorita (o no). *

Un ingrediente debe contar con la siguiente información:

- Nombre.
- Unidad de medida.
- Cantidad.

Las funcionalidades que debe tener la aplicación son las siguientes:

- Crear una receta.
- Modificar una receta.
- Eliminar una receta.
- Mostrar "receta del día" aleatoria en la ventana principal. **
- Buscar y/o filtrar recetas:
 - Nombre. **
 - Por etiquetas.
 - Tiempo de preparación. **
 - Ingredientes.

Deberá contar con las siguientes vistas:

- Recetario. Ventana principal por defecto.
 - Se muestra un listado de todas las recetas.
 - Se mostrará como primera receta de lista a la "receta del día", la cual debe tener un formato distinto a las demás recetas.
- Muestra una receta ya existente.
- Carga/modificación de una receta.
- Búsqueda y filtro. La ventana deberá tener un campo de búsqueda, por nombre y/o etiqueta. Una vez filtrados las recetas, se las mostrará en una lista.





