

```
1.  /**
2.   * generate.c
3.   *
4.   * Computer Science 50
5.   * Problem Set 3
6.   *
7.   * Generates pseudorandom numbers in [0,LIMIT), one per line.
8.   *
9.   * Usage: generate n [s]
10.  *
11.  * where n is number of pseudorandom numbers to print
12.  * and s is an optional seed
13.  *
14.  * Gonzalo de la Torre Amaya CS50x A01610067
15.  */
16.
17. #define _XOPEN_SOURCE
18.
19. #include <cs50.h>
20. #include <stdio.h>
21. #include <stdlib.h>
22. #include <time.h>
23.
24. // constant
25. #define LIMIT 65536
26.
27. int main(int argc, string argv[])
28. {
29.     // TODO: Usage: Si lo que el usuario introduce no es 2 & 3
30.     if (argc != 2 && argc != 3)
31.     {
32.         printf("Usage: generate n [s]\n");
33.         return 1;
34.     }
35.
36.     // TODO: declarar n para que sea el ya convertido a int
37.     int n = atoi(argv[1]);
38.
39.     // TODO: Si el usuario intrduce 3, generar 3 renglones de numeros random
40.     if (argc == 3)
41.     {
42.         srand48((long int) atoi(argv[2]));
43.     }
44.     else
45.     {
46.         srand48((long int) time(NULL));
47.     }
48.
```

```
49.      // TODO:Imprimir no. random, y de acuerdo del no. dado, es no. de renglones
50.      for (int i = 0; i < n; i++)
51.      {
52.          printf("%i\n", (int) (drand48() * LIMIT));
53.      }
54.
55.      // success !!!
56.      return 0;
57. }
```