

```
1. #include <cs50.h>
2. #include <stdio.h>
3. #include <stdlib.h>
4.
5. int main(int argc, string argv[])
6. {
7.     if (argc != 4)
8.     {
9.         printf("Usage: ./calc <number1> <operation> <number2>\n");
10.        return 1;
11.    }
12.    else
13.    {
14.        // Declare variable
15.        float numero1 = atof(argv[1]);
16.        float numero2 = atof(argv[3]);
17.        int x = numero1 / numero2;
18.
19.        // Calculations
20.        switch (argv[2][0])
21.        {
22.            // Multiplication
23.            case 'x':
24.                printf("%.6f\n", numero1 * numero2);
25.                break;
26.            // Division
27.            case '/':
28.                printf("%.6f\n", numero1 / numero2);
29.                break;
30.            // Addition
31.            case '+':
32.                printf("%.6f\n", numero1 + numero2);
33.                break;
34.            // Substraction
35.            case '-':
36.                printf("%.6f\n", numero1 - numero2);
37.                break;
38.            // Modulo
39.            case '%':
40.                printf("%.6f\n", numero1 - numero2 * x);
41.                break;
42.            // Default
43.            default:
44.                printf("Introduce a valid command\n");
45.                return 1;
46.        }
47.    }
48. }
```