

```
1.  /**
2.   * recover.c
3.   *
4.   * Computer Science 50
5.   * Problem Set 4
6.   *
7.   * Recovers JPEGs from a forensic image.
8.   *
9.   * Gonzalo de la Torre Amaya // A01610067
10.  * Tecnol3gico de Monterrey, SLP // CS50x
11.  */
12.
13.  #define BLOCKSIZE 512
14.
15.  #include <stdio.h>
16.  #include <stdlib.h>
17.
18.  typedef unsigned char BYTE;
19.
20.  int main(void)
21.  {
22.      FILE* file = fopen("card.raw", "r");
23.
24.      if (file == NULL)
25.      {
26.          printf("Error. No se puede abrir el archivo\n");
27.          return 1;
28.      }
29.
30.      // Variables
31.      FILE* image = NULL;
32.      int counter = 0;
33.      char title[8];
34.      BYTE buffer[BLOCKSIZE];
35.
36.      while (fread(&buffer, 1, BLOCKSIZE, file) == 512)
37.      {
38.          // inicio JPG
39.          if (buffer[0] == 0xff && buffer[1] == 0xd8 && buffer[2] == 0xff)
40.          {
41.              // Cerrar imagen (si hay)
42.              if (image)
43.              {
44.                  fclose(image);
45.              }
46.
47.              // Abrir imagen (000.jpg)
48.              sprintf(title, "%03d.jpg", counter);
```

```
49.         image = fopen(title, "a");
50.
51.         // Aumentar contador
52.         counter++;
53.     }
54.
55.     // Copiar bloque (si ps jpg)
56.     if (image)
57.     {
58.         fwrite(buffer, 1, BLOCKSIZE, image);
59.     }
60. }
61. }
```