

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <cs50.h>
3.
4. int main(void)
5. {
6.     // Inicializar variables
7.     int altura;
8.
9.     // Solicitar altura
10.    do
11.    {
12.        printf("height:\t");
13.        altura = GetInt();
14.    }
15.    while (altura < 0 || altura > 23);
16.
17.    // Construir media priamide
18.
19.    // Escalreas
20.    for (int i = 0; i < altura; i++)
21.    {
22.        // Bloques
23.        for (int j = 0; j < (altura - 1 - i); j++)
24.        {
25.            printf(" ");
26.        }
27.
28.        // Espacios
29.        for (int k = 0; k < (i + 2); k++)
30.        {
31.            printf("#");
32.        }
33.        printf("\n");
34.    }
35. }
```