## Aprendizaje automático y minería de datos: Práctica 3

Jorge Rodríguez García y Gonzalo Sanz Lastra

## Código de la práctica:

```
def load_mat(file_name):
      """canga el fichero mat especificado y lo devuelve en una matriz data""" return loadmat(file_name)
def graphics(X):
      """Selecciona aleatoriamente 10 ejemplos y los pinta"""
sample = np.random.choice(X.shape[0], 10)
      plt.imshow(X[sample, :].reshape(-1, 20).T)
      plt.axis('off')
def sigmoid(Z):
    return 1/(1+np.exp(-Z))
      netwertve the value we coster return (-(((np.log(sigmoid(X.dot(0)))).T.dot(Y) + (np.log(1-sigmoid(X.dot(0)))).T.dot(1-Y))/X.shape[0]) + (1/(2*X.shape[0]))*(0[1:,]**2).sum()) # igual que el coste anterior pero añadiendole esto ultimo para
def gradient(0, X, Y, 1):

"""la operacion que hace el gradiente por dentro -> devuelve un vector de valores"""

Aux0 = np.hstack([np.zeros([1]), 0[1:,]]) # sustituimos el primer valor de las thetas por 0 para que el termino independiente
      return (((X.T.dot(sigmoid(X.dot(0))-np.ravel(Y)))/X.shape[0])
+ (1/X.shape[0])*AuxO) # igual que el gradiente anterior pero
      """para cada ejemplo (fila de Xs), haya los pesos theta por cada posible tipo de número que pueda ser"""

clase = 10  # la primera clase a comprobar sera el numero 0

0 = np.zeros([num_etiquetas, X.shape[1]]) # un vector de thetas aprendidas (fila) por cada clase de numero a comprobar (columna)
      for i in range(num_etiquetas):
    claseVector = (Y == clase) # vector con is si es de la clase a comprobar y θs el resto
             result = opt.fmin_tnc(func = cost, x\theta = 0[i], fprime = gradient, args=(X, claseVector, reg)) 0[i] = result[0] # entre todos los resultados devueltos, este ofrece las thetas optimas
       else: clase += 1
return O
def logisticSuccessPercentage(X, Y, 0):
```

```
numAciertos = 0
      for i in range(X.shape[0]):
            results = sigmoid(X[i].dot(0.T))
            maxResult = np.argmax(results)
if maxResult = 0: maxResult = 10
if maxResult == Y[i]: numAciertos += 1
      return (numAciertos/(X.shape[0]))*100
def neuronalSuccessPercentage(results, Y):
    """determina el porcentaje de aciertos de la red neuronal comparando los resultados estimados con los resultados reales"""
    numAciertos = 0
      for i in range(results.shape[0]):
           result = np.argmax(results[i]) + 1
if result == Y[i]: numAciertos += 1
      return (numAciertos/(results.shape[0]))*100
def propagacion(X1, 01, 02):
      x2 = sigmoid(X1.dot(01.T))
      X2 = np.hstack([np.ones([X2.shape[0], 1]), X2])
return sigmoid(X2.dot(02.T))
 def main():
      # REGRESION LOGISTICA MULTICAPA
valores = load_mat("ex3data1.mat")
      X = valores['X'] \# matriz X, con todas las filas y todas las columnas menos la ultima (ys) Y = valores['y'] \# matriz Y, con todas las filas y la ultima columna
     {\bf m} = X.shape[0]  # numero de muestras de entrenamiento {\bf n} = X.shape[1] # numero de variables x que influyen en el resultado y, mas la columna de 1s num_etiquetas = 10
      X = np.hstack([np.ones([m, 1]), X])
      1 = 0.1 # cuanto mas se aproxime a 0, mas se ajustara el polinomio (menor regularizacion) 0 = oneVsAll(X, Y, num_etiquetas, 1)
      success = logisticSuccessPercentage(X, Y, 0)
print("Logistic regression success: " + str(success) + " %")
      weights = load_mat('ex3weights.mat')
01, 02 = weights['Theta1'], weights['Theta2']
```

```
### SEGESTON LOGISTICA PALITICAPA

### SEGESTON LOGISTICA PALITICAPA

### Valores[Y] ### Active X, com todas las filas y todas las columnas menos la ultima (ys)

### X - valores[Y] # mariz X, com todas las filas y la ultima columna

### A X-shape[0] # numero de variables x que influyen en el resultado y, mas la columna de 1s

### A X-shape[0] # numero de variables x que influyen en el resultado y, mas la columna de 1s

#### X - np.hstack([np.ones[(s, 1]), X])

### X - np.hstack([np.ones[(s, 1]), X])

### I - 0.1 # cumto mas se aproxima a 0, mas se ajustara el polinonio (menor regularizacion)

### O - ones/vall(X, Y, num_eriquetas, 1)

#### O
```