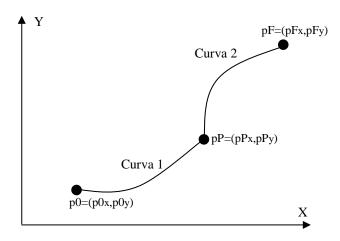
## Ejemplo de planificación de caminos

Cálculo de los coeficientes de dos polinomios para que pasen por un punto inicial, p0, final, pF, y uno intermedio pP. En el tiempo previsto y con una trayectoria suave.



Hay 3 datos para cada punto inicial y final (posición, velocidad y aceleración), el punto intermedio y continuidad (posición, velocidad y aceleración) en el punto intermedio. Esto quiere decir que se pueden despejar 10 incógnitas. Luego tendremos dos polinomios de 5 coeficientes cada uno (grado 4).

Como hay que especificar los polinomios en función del tiempo, para la representación en dos dimensiones tendremos dos problemas a resolver: uno para la coordenada x(t) y otro para la coordenada y(t). La composición de ambos nos dará la curva en el plano.

## Curva 1:

$$x_1(t) = a_{41}t^4 + a_{31}t^3 + a_{21}t^2 + a_{11}t + a_{01}$$
$$y_1(t) = b_{41}t^4 + b_{31}t^3 + b_{21}t^2 + b_{11}t + b_{01}$$

## Curva 2:

$$x_2(t) = a_{42}t^4 + a_{32}t^3 + a_{22}t^2 + a_{12}t + a_{02}$$
$$y_2(t) = b_{42}t^4 + b_{32}t^3 + b_{22}t^2 + b_{12}t + b_{02}$$

Datos conocidos para despejar los coeficientes (incógnitas):

Para la variable x:

Punto 0:

Posición: 
$$p0_x = a_{41}t_0^4 + a_{31}t_0^3 + a_{21}t_0^2 + a_{11}t_0 + a_{01}$$

Velocidad: 
$$v0_x = 4a_{41}t_0^3 + 3a_{31}t_0^2 + 2a_{21}t_0 + a_{11}$$

Aceleración: 
$$a0_x = 4 \cdot 3 \cdot a_{41}t_0^2 + 3 \cdot 2 \cdot a_{31}t_0 + 2a_{21}$$

Punto F:

Posición: 
$$pF_x = a_{42}t_F^4 + a_{32}t_F^3 + a_{22}t_F^2 + a_{12}t_F + a_{02}$$

Velocidad:  $vF_x = 4a_{42}t_F^3 + 3a_{32}t_F^2 + 2a_{22}t_F + a_{12}$ 

Aceleración:  $aF_x = 4 \cdot 3 \cdot a_{42}t_F^2 + 3 \cdot 2 \cdot a_{32}t_F + 2a_{22}$ 

Punto P:

Posición:  $pP_x = a_{42}t_p^4 + a_{32}t_p^3 + a_{22}t_p^2 + a_{12}t_p + a_{02}$ 

Cont. Posición  $a_{42}t_p^4 + a_{32}t_p^3 + a_{22}t_p^2 + a_{12}t_p + a_{02} = a_{41}t_p^4 + a_{31}t_p^3 + a_{21}t_p^2 + a_{11}t_p + a_{01}$ 

Cont. Velocidad:  $4a_{42}t_p^3 + 3a_{32}t_p^2 + 2a_{22}t_p + a_{12} = 4a_{41}t_p^3 + 3a_{31}t_p^2 + 2a_{21}t_p + a_{11}$ 

Cont. Aceleración:  $4 \cdot 3 \cdot a_{42}t_p^2 + 3 \cdot 2 \cdot a_{32}t_p + 2a_{22} = 4 \cdot 3 \cdot a_{41}t_p^2 + 3 \cdot 2 \cdot a_{31}t_p + 2a_{21}$ 

Lo que da lugar a las 10 ecuaciones necesarias para despejar las 10 incógnitas.

## En forma matricial quedaría:

De igual forma se realiza la misma operación para la componente y: Para la variable y:

Punto 0:

Posición:  $p0_y = b_{41}t_0^4 + b_{31}t_0^3 + b_{21}t_0^2 + b_{11}t_0 + b_{01}$ 

Velocidad:  $v0_y = 4b_{41}t_0^3 + 3b_{31}t_0^2 + 2b_{21}t_0 + b_{11}$ 

Aceleración:  $v0_y = 4 \cdot 3 \cdot b_{41}t_0^2 + 3 \cdot 2 \cdot b_{31}t_0 + 2b_{21}$ 

Punto F:

Posición:  $pF_y = b_{42}t_F^4 + b_{32}t_F^3 + b_{22}t_F^2 + b_{12}t_F + b_{02}t_F^2$ 

Velocidad:  $vF_y = 4b_{42}t_F^3 + 3b_{32}t_F^2 + 2b_{22}t_F + b_{12}$ 

Aceleración:  $vF_y = 4 \cdot 3 \cdot b_{42}t_F^2 + 3 \cdot 2 \cdot b_{32}t_F + 2b_{22}$ 

Punto P:

Posición:  $pP_{v} = b_{42}t_{p}^{4} + b_{32}t_{p}^{3} + b_{22}t_{p}^{2} + b_{12}t_{p} + b_{02}$ 

Cont. Posición  $b_{42}t_p^4 + b_{32}t_p^3 + b_{22}t_p^2 + b_{12}t_p + b_{02} = b_{41}t_p^4 + b_{31}t_p^3 + b_{21}t_p^2 + b_{11}t_p + b_{01}$ 

Cont. Velocidad:  $4b_{42}t_n^3 + 3b_{32}t_n^2 + 2b_{22}t_n + b_{12} = 4b_{41}t_n^3 + 3b_{31}t_n^2 + 2b_{21}t_n + b_{11}$ 

Cont. Aceleración:  $4 \cdot 3 \cdot b_{42}t_p^2 + 3 \cdot 2 \cdot b_{32}t_p + 2b_{22} = 4 \cdot 3 \cdot b_{41}t_p^2 + 3 \cdot 2 \cdot b_{31}t_p + 2b_{21}$