

<b>Identificación</b>	<p>Inteligencia Artificial. Trabajo Práctico Integrador.</p> <p><b>Tema.</b> Profundizaron de conocimientos teóricos - metodológicos - empíricos aplicados en la construcción y validación de un artefacto que integra temas tratados en la asignatura como propuesta de resolución de un problema abstraído de la realidad. Aspectos éticos, profesionales y sociales.</p>
<b>Competencias</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>CE1: Especificar, proyectar y desarrollar sistemas de información, sistemas de comunicación de datos y software cuya utilización pueda afectar la seguridad, salud, bienes o derechos.</li> <li>CGT: Identificación, formulación y resolución de problemas de informática. / Utilización de técnicas y herramientas de aplicación en la informática</li> <li>CGS: Fundamentos para el desempeño en equipos de trabajo. / CGS2 Fundamentos para la comunicación efectiva. / CGS3 Fundamentos para la acción ética y responsable. / CGS4 Fundamentos para evaluar y actuar en relación con el impacto social de su actividad en el contexto global y local / CGS5 Fundamentos para el aprendizaje continuo.</li> </ul>
<b>Resultado/s de Aprendizaje involucrado/s</b>	<p>RA 1 Interpreta los principios teóricos y metodológicos de la Inteligencia Artificial para modelizar y resolver problemas de la ciencia de la computación o informática, o diversos dominios del contexto aplicando las definiciones correspondientes de forma eficiente según los recursos disponibles</p> <p>RA 2. Desarrolla proyectos con métodos y técnicas de la IA para modelizar y resolver problemas de las ciencias de la computación o informática, o diversos dominios del contexto, utilizando las definiciones correspondientes, validando la solución con software simulador de la IA, proponiendo experimentos y analizando e interpretando los hallazgos de forma eficiente según los recursos disponibles de acuerdo a los fundamentos teóricos - metodológicos de la tecnología IA elegida</p> <p>RA 3. Resuelve problemas abstraídos de la ciencias de la computación o informática, o diversos dominios del contexto con criterios de eficacia y eficiencia, realizando trabajos prácticos y actividades experimentales, elaborando y exponiendo los informes, empleando los métodos, técnicas y herramientas apropiadas de las tecnologías de IA para establecer relaciones y síntesis orientado a la toma de decisiones, contemplando el trabajo en equipo, las cuestiones éticas y buenas prácticas sociales y profesionales, de acuerdo a los fundamentos teóricos - metodológicos de la tecnología IA elegida</p>
<b>Objetivos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Adquirir principios teóricos y metodológicos de algunas tecnologías emergentes de la Inteligencia Artificial</li> <li>Identificar soluciones basadas en tecnologías de IA emergentes, orientadas a la resolución de problemas.</li> </ul>
<b>Modalidad de Trabajo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Grupal (2, 3, 4 integrantes)</li> </ul>
<b>Estrategias de enseñanza</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aprendizaje orientado a la indagación, Aprendizaje orientado a proyectos</li> </ul>
<b>Herramienta (s) tecnología (s)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Plataforma UNNE-Virtual, aula de la asignatura</li> <li>Repositorios institucionales, bibliotecas virtuales, hemeroteca.</li> <li>Herramientas interactivas, simuladores</li> </ul>
<b>Criterios de evaluación</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Participación en clases, presentación en tiempo y formato establecido. Coloquios</li> <li>Interpretación de consignas y resultados, fundamentación de respuestas</li> <li>Evaluación en proceso, sumativa y formativa</li> <li>Observación</li> </ul>
<b>Fecha de Entrega</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Puesta en común, fechas estimadas en cronograma de la asignatura</li> </ul>

# Trabajo práctico integrador

## Alternativas o Posibles líneas de trabajo

- Mejora y evolución del producto presentado en el primer parcial, especialmente incorporando tecnologías de la IA.
- Mejora y evolución de algún producto presentado y/o asociado a los contenidos tratados en los temas 3, 4 y 5 del programa de la asignatura.
- Elaboración de un producto / modelo de IA que trate alguna tecnología emergente en IA y creado para resolver un problema específico.
- Propuesta de trabajo integrador elaborada por los estudiantes y registradas en el aula virtual.



Encuesta: Desarrollos con métodos y tecnologías de IA

Cerró: miércoles, 7 de mayo de 2025, 15:00

Buenas tardes !

Agradecemos tu tiempo para completar esta breve encuesta sobre tu participación en desarrollos con tecnologías de IA. Su objetivo es evaluar la viabilidad de proponer este tipo de proyectos como trabajo integrador de la asignatura, considerando los aspectos éticos involucrados.

## Actividades

El trabajo práctico integrador consiste en la elaboración de los siguientes productos o entregables:

- Diseño, codificación y validación de un modelo de IA como estrategia de resolución de un problema abstracto de la realidad. El equipo deberá especificar el: planteamiento, desarrollo y experimentación de un problema delimitado en un contexto. Deberá realizar al menos tres experimentos y analizar los resultados
- Redacción del informe (máximo 4 páginas).
- Elaboración de una infografía.
- Exposición en la clase, demostrando competencias comunicativas y de trabajo en equipo.

# Trabajo práctico integrador

## Informe

- Caratula : indicar: Universidad Nacional del Nordeste Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura Departamento de Informática – Asignatura Inteligencia Artificial Profesora: Dra. Sonia I. Mariño, Lic. Jaquelina Escalante Integrantes: Nombre y Apellido del equipo de estudiantes, correo electrónico. Año: 2025.
- Secciones: formato estándar IEEE
  - Introducción: indicar el problema. Delimitar el alcance del planteamiento a resolver. Diferenciando: Tema disciplinar, y ámbito de aplicación / validación. Si corresponde, especificar en qué se diferencia (evolución) respecto de algunos de los trabajos previos desarrollados en la asignatura.
  - Método: en esta sección se deberá: Mencionar, si corresponde la metodología elegida o su adaptación. Especificar el modelo de IA seleccionado para proponer una solución al problema planteado. Mencionar las variables y parámetros intervenientes en el modelo[s]. Precisar y relacionar con los conceptos tratados en los temas teóricos.
  - Herramientas: Mencionar la herramienta o lenguaje de programación elegido[s]. Indicar las librerías y sus métodos/funciones seleccionados para resolver el problema planteado.
  - Resultados: en esta sección se deberá: A partir del código, generar Tabla[s] que sintetice los experimentos realizados Representación[es] gráfica[s] (si corresponde). Métricas para analizar el comportamiento de los modelos y decidir sobre ellos. Síntesis de los resultados obtenidos.
  - Conclusiones, hallazgos, trabajos futuros.
  - Referencias.

# Trabajo práctico integrador

## Infografía

- Caratula : indicar: Universidad Nacional del Nordeste Facultad de Ciencias Exactas y Naturales y Agrimensura Departamento de Informática – Asignatura Inteligencia Artificial Profesora: Dra. Sonia I. Mariño, Lic. Jaquelina E. Escalante Integrantes: Nombre y Apellido del equipo de estudiantes. Año: 2025.
- Elementos a considerar en la elaboración:
  - Introducción
  - Método
  - Herramientas
  - Resultados
  - Conclusiones

## Productos a entregar

- Código
- Informe
- Infografía