

Tema:	FaCENA – UNNE - Inteligencia Artificial – 2025, Tema 2. Agentes Inteligentes.
Competencias abordadas:	<ul style="list-style-type: none"> • CE1: Especificar, proyectar y desarrollar sistemas de información, sistemas de comunicación de datos y software cuya utilización pueda afectar la seguridad, salud, bienes o derechos. • CGT: Identificación, formulación y resolución de problemas de informática. / Utilización de técnicas y herramientas de aplicación en la informática • CGS: Fundamentos para el desempeño en equipos de trabajo. / CGS2 Fundamentos para la comunicación efectiva. / CGS3 Fundamentos para la acción ética y responsable. / CGS4 Fundamentos para evaluar y actuar en relación con el impacto social de su actividad en el contexto global y local / CGS5 Fundamentos para el aprendizaje continuo.
Resultado/s de Aprendizaje involucrado/s:	<ul style="list-style-type: none"> • RA 1 Interpreta los principios teóricos y metodológicos de la Inteligencia Artificial para modelizar y resolver problemas de la ciencia de la computación o informática, o diversos dominios del contexto aplicando las definiciones correspondientes de forma eficiente según los recursos disponibles
Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> • Agentes Inteligentes . Construcción y validación de un agente inteligente - integrando conocimientos y metodologías, utilizando las herramientas software apropiada y aplicando el vocabulario específico- como propuesta de resolución de un problema abstraído de la realidad
Modalidad de Trabajo:	<ul style="list-style-type: none"> • Equipos de 2 a 3 personas
Estrategias de enseñanza	<ul style="list-style-type: none"> • Clase expositiva dialogada, aprendizaje orientado a la indagación, aprendizaje basado en proyectos
Herramienta (s) tecnología (s)	<ul style="list-style-type: none"> • Plataforma UNNE-Virtual, aula de la asignatura • Repositorios institucionales, bibliotecas virtuales, hemeroteca. • Herramientas interactiva, herramienta para la construcción de Agente Inteligente, simuladores
Criterios de evaluación:	<ul style="list-style-type: none"> • Participación en clases, presentación en tiempo y formato establecido, coloquios desarrollados con argumentación • Interpretación de consignas y resultados, fundamentación de respuestas • Evaluación en proceso, sumativa y formativa • Observación
Fecha de Entrega	Primer fecha de entrega: 08/04/2025

Trabajo práctico 3.

- Constituir equipos de 2 / 3 integrantes
- Identificar una problemática en un dominio de conocimiento relacionado a la educación superior.
- Diseñar un Agente Inteligente
- Construir un prototipo de Agente Inteligente. Seleccionar una plataforma para crear el AI
- Socializar, en una infografía –de 1 página- la producción del equipo.
 - Incluir elementos teóricos – metodológicos que argumenten su diseño y modelado.
 - Mencionar la herramienta utilizada para el diseño y construcción del Agente Inteligente