# 내 맘대로 가계부





2019311896 구성현 2019311305 조윤영 2019312864 임채림

### 프로그램 소개

내 맘대로 가계부는 데이터 백업, 계산기, 통계 기능뿐만 아니라 최소 잔액과 자신만의 캐릭터를 설정해 돈을 현명하게 관리할 수 있다.

### 배경 및 목적

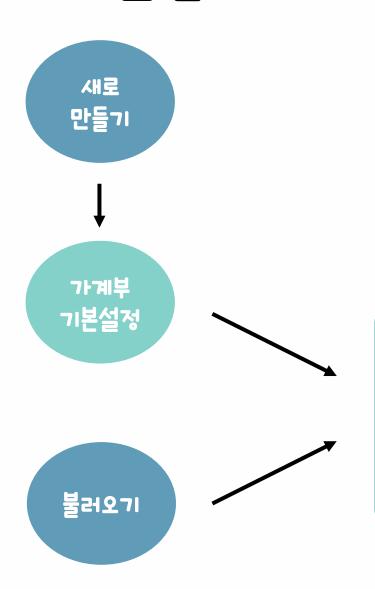
#### 배경

기존의 가계부는 글 형태로만 표현되어서 지루하다는 느낌을 받았다. 그래서 거북의 모듈을 이용해서 이모지로 표현되는 가계부를 만들고 싶었다.

#### 목적

효율적인 돈 관리를 위해 기존의 가계부와 차별화된 나만의 이모지 기능을 넣음으로써 시각화된 정보로 돈 관리에 경각심을 준다.

### 프로그램 순서



- 1. 가계부 이름 변경
- 2. 잔액 변경
- 3. 최소 기준 변경
- 4. 이모지 설정
- 5. 수입 기록
- 6. 지출 기록

메뉴

선택

- 7. 월말 결산
- 8. L+7+71





## 모듈 설명

#### head.py

```
#눈_원
def circle(eye_color):
def star(head_color):
                               t.begin_fill()
    t.pensize(1)
                                t.color('black', eye_color)
    t.color(head_color)
                                move(-80, 0, t)
    move(280, 60, t)
                                t.circle(40)
    t.left(36)
                                t.end_fill()
                                move(80, 0, t)
    t.begin_fill()
                                t.begin_fill()
    for i in range(5):
                                t.circle(40)
         t.left(144)
                                t.end_fill()
         t.forward(550)
                                return
    t.end_fill()
                            def notbad():
    t.right(36)
                                 t.pensize(10)
    return
                                 # 눈썹
#코_세모
                                 move(-125, 80, t)
                                 t.forward(80)
def triangle(nose_color):
   t.color('black', nose_color)
                                 move(40, 80, t)
   move(-20, -50, t)
   t.begin_fill()
                                 t.forward(80)
   for i in range(3):
       t.forward(40)
       t.left(120)
                                 move(0, -160, t)
```

eye.py

nose.py

return

t.end\_fill()

mood.py

return

t.circle(25)

각 모듈은 얼굴 모양, 눈 모양, 코 모양, 눈썹과 입모양을 그리는 함수로 구성되어 있다.

#### emoji.py

import head as h

```
import eye as e
        import nose as n
        import mood as m
        h.head(items[3], items[4])
        e.eye(items[5], items[6])
        n.nose(items[7], items[8])
        m.mood(money, minimum)
def making_emoji(file_name):
     f = open(file_name+'.txt'.
     items = f.read().split('\n')
    head_dic = {'a':'원', 'b':'네모', 'c':'세모','d':'별', 'e':'하트'}
print('얼굴 모양 =', head_dic)
head_shape = input('얼굴 모양을 선택하세요: ')
h_colog = input('얼굴 색깔을 입력하세요(영머로): ')
    eye_dic = {`a`:'원', `b`:'네모'}
print('눈 모양 =', eye_dic)
eye_shape = input('눈 모양을 선택하세요: ')
e_color = input('눈 색깔을 입력하세요(영머로): ')
   nose_dic = {'a':'원', 'b':'세모'}
print('코 모양 =', nose_dic)
nose_shape = input('코 모양을 선택하세요: ')
n_color = input('코 색깔을 입력하세요(영머로): ')
print()
     f = open(file_name+j,txtj, jr')
     items = f.read().split('\n')
     items[3] = head_shape
              = h_color
     items
              = eye_shape
    items[6] = e_color
items[7] = nose_shape
    items[8] = n_color
     f = open(file_name+'.txt', 'w')
     for i in range(len(items)-1):
          record = items[i]+ \mathfrak{#n
          f.write(record)
     f.close()
    drawing_emoji(items, 1, 0)
```

<mark>def drawing\_emoji(items, money, minimum):</mark>

사용자가 원하는 이모지 설정을 입력 받는 함수와 출력하는 함수로 구성되어 있다.

#### graph.py

```
def pieplt(total, data, colors):
   if total == 0:
       print('기록이 없습니다.')
       categories = list(data.keys())
       expences = list(data.values())
       percentages = []
       for i in range(len(data)):
           percentages.append(expences[i]/total)
       t.hideturtle()
       t.penup()
       t.goto(0, -30)
       t.pendown()
       for j in range(len(percentages)):
           angle = percentages[j]+360
            if angle == 0:
           t.color('white', colors[j])
           t.pensize(2)
           t.speed(10)
           t.begin_fill() # 도형 그리기
           t.forward(180)
           t.left(90)
           t.circle(180, angle)
           t.left(90)
           t.forward(180)
           t.end_fill()
           t.penup()
           t.right(180 + angle/2)
           t.forward(90)
           t.pendown()
           text = [%s(%d%%) %(categories[j],percentages[j]+100)
           t.write(text, False, 'center',('함초롬바탕',15,'bold'))
           t.penup()
           t.right(180)
           t.forward(90)
           t.right(180-angle/2)
           t.pendown()
       t.speed(4)
```

월말결산 시, 수입내역과 지출내역을 원그래프로 그려주는 함수로 구성되어 있다.



## 새로 만들기 및 불러오기

#### 새로 만들기

```
print('+내맘대로 가계부+')
print('*환영합니다! +내맘대로 가계부+는 데미턴 백업, 계산기, 통계 기능뿐만 마니라')
print('최소 잔액과 자신만의 캐릭터를 설정해 돈을 현영하게 관리할 수 있습니다."')
print()
choicel = input('새로 만들려면 A, 불러오려면 B: ')
if choicel == 'A':
    file_name = input('가계부 미름을 입력하세요: ')
    f=open(file_name+'\text', 'w')
    f.write(file_name+'\text', 'w')
    money = input('잔액을 입력하세요: ')
    f.write(money+'\text') 위한 최소 잔액을 입력하세요: ')
    f.write(winimu+'\text') 위한 최소 잔액을 입력하세요: ')
    f.write(\text{wn'})
    for i in range(6):
        f.write('\text{wn'})
    f.cose()
    print('\text{TVUPQ 캐릭터를 만들어봅시다')
    import emoji.making_emoji(file_name)
    print('\text{SUQ 캐릭터를 TNE METALLED TO THE METALLED
```



+내맘대로 가계부+
"환영합니다! +내맘대로 가계부+는 데미턴 백업,계산기,통계 기능뿐만 아니라 최소 잔액과 자신만의 캐릭터를 설정해 돈을 현명하게 관리할 수 있습니다."
새로 만들려면 A, 불러오려면 B: A 가계부 이름들을 입력하세요: 문알못+가계부 가예부 인름을 입력하세요: 100000 살아남기 위한 최소 잔액을 입력하세요: 30000
자신만의 캐릭터를 만들어봅시다 얼굴모양 = {'a': '원', 'b': '네모', 'c': '세모', 'd': '별', 'e': '하트'} 덩굴로 색깔을 입력하세요: d 얼굴 색깔을 입력하세요(영어로): gold 눈 모양 = {'a': '원', 'b': '네모'} 눈 모양을 선택하세요: a 는 색깔을 입력하세요(영어로): green 교 모양 = {'a': '원', 'b': '세모'} 교 모양을 선택하세요: a 는 색깔을 입력하세요(영어로): red 당신의 캐릭터가 완성되었습니다!

가계부 이름과 잔액, 살아남기 위한 최소 잔액의 기준을 정하고 나만의 이모지를 만든다.

#### 불러오기

```
if choice1 == 'B':
    file_name = input('불러올 가계부 미름을 입력하세요: ')
    f=open(file_name+'.txt', 'r')
    items = f.read().split('₩n')
    print('잔액은',items[1], '입니다')
    f.close()
```

+내맘대로 가계부+ "환영합니다! +내맘대로 가계부+는 데미터 백업, 계산기, 통계 기능뿐만 아니라 최소 잔액과 자신만의 캐릭터를 설정해 돈을 현명하게 관리할 수 있습니다."

새로 만들려면 A. 불러오려면 B: B 불러올 가계부 이름을 입력하세요: 문알못+가계부 잔액은 100000 입니다

기존의 가계부 이름을 입력해서 파일을 불러온다.

#### 설정된 이모지와 파일 입력 예시



문알못+가계부 100000 30000 d gold a green a red



## 가계부 이름, 잔액, 최소 기준 변경

```
#가계부 미름 변경
    if m_choice == 1:
         print()
         print('<1:가계부 이름 변경>을 선택하셨습니다.')
f = open(file_name+'.txt', 'r')
items = f.read().split('₩n')
         f.close()
         print('기존 이름은',items[미,'입니다.')
c_name = input('이름을 변경하시겠습니까 (Y/N): ')
         if c_name == 'Y':
             name = input('변경할 이름을 입력하세요: ')
              items[O] = name
              file_name = name
              f = open(file_name+'.txt', 'w')
              for i in items:
                  f.write(i+'\n')
             f.close()
         else -
             continue
```

```
#잔액 변경

if m_choice == 2:
    print()
    print('<2:잔액 변경>을 선택하셨습니다.')
    f = open(file_name+'.txt', 'r')
    items = f.read().split('\m')
    f.close()
    print('기존 잔액은',items[1],'입니다.')
    c_money = input('잔액을 변경하시겠습니까? (Y/N): ')

if c_money == 'Y':
    money == input('변경할 잔액을 입력하세요: ')
    items[1] = money
    f = open(file_name+'.txt', '\m')
    for i in items:
        f.write(i+'\m')
    f.close()
```

```
#최소기준변경
if m_choice == 3:
    print()
    print('♂:최소 기준 변경>을 선택하셨습니다.')
    f = open(file_name+'.txt', 'r')
    items = f.read().split('\m')
    f.close()
    print('기존 살아남기 위한 최소 잔액은',items[2],'입니다.')
    c_minimum == input('살아남기 위한 최소 잔액을 변경하시겠습니까? (Y/N): ')
    if c_minimum == 'Y':
        minimum = input('변경할 최소 잔액을 입력하세요: ')
    items[2] = minimum
    f = open(file_name+'.txt', 'w')
    for i in items:
        f.write(i+'\m')
    f.close()
```

#### # 가계부 이름 변경

메뉴 = {1: '가계부 이름 변경', 2: '잔액 변경', 3: '최소 기준 변경', 4: '이모지 설정', 5: '수입 기록', 6: '지출 기록', 7: '월말결산', 8: '나가기'} 메뉴를 선택하세요: 1

 기계부 이름 변경>을 선택하셨습니다.
 기존 이름은 문알못+가계부 입니다.
 이름을 변경하시겠습니까 (Y/N): Y 변경할 이름을 입력하세요: 문잘알+가계부

#### # 잔액 변경

메뉴 = {1: '가계부 이름 변경', 2: '잔액 변경', 3: '최소 기준 변경', 4: '이모지 설정', 5: '수입 기록', 6: '지출 기록', 7: '월말결산', 8: '나가기'} 메뉴를 선택하세요: 2

<2:잔액 변경>을 선택하셨습니다. 기존 잔액은 100000 입니다. 잔액을 변경하시겠습니까? (Y/N): Y 변경할 잔액을 입력하세요: 120000

#### # 최소기준 변경

메뉴 = {1: '가계부 이름 변경', 2: '잔액 변경', 3: '최소 기준 변경', 4: '이모지 설정', 5: '수입 기록', 6: '지출 기록', 7: '월말결산', 8: '나가기'} 메뉴를 선택하세요: 3 <3:최소 기준 변경>을 선택하셨습니다. 기존 살아남기 위한 최소 잔액은 30000 입니다. 살아남기 위한 최소 잔액을 변경하시겠습니까? (Y/N): Y 변경할 최소 잔액을 입력하세요: 20000

변경여부를 입력 받아 if-else 조건문으로 실행한다. 변경할 경우 가계부 파일을 리스트로 읽은 후 리스트 요소를 변경하고 파일을 새로 쓴다.



## 이모지 설정, 수입/지출 기록

```
#이모지 설정

if m_choice == 4:

print()

print('<4:이모지 설정>을 선택하셨습니다.')

import emoji

emoji.clear()

emoji.making_emoji(file_name)

print('당신의 새로운 캐릭터입니다!')
```

#### emoji.py 모듈을 가져와서 이모지를 만드는 함수를 실행하고 출력한다.

```
# 수입기록
if m.choice == 5:
    print()
    print('5:수입 기록>을 설택하셨습니다.')
    month, date = input('오늘의 날짜는 무엇입니까? (볼/일): ').split('/')
    income_dic = {'a':'알바비', 'b''용돈', 'c':'기타'}
    print(income_dic)
    part = input('글류를 선택하세요: ')
    income = input('글류를 선택하세요: ')
    income = input('글류를 선택하세요: ')
    income = repord = '수인 %s %s %s %m'%(month, date, income_dic[part], income)
    f = open(file_name+'.txt', 'r')
    items = f.read().split('m')
    f.close()
    items.append(income_record)
    money = int(items[1])+int(income)
    items[1] = str(money)
    minimum = int(items[2])
    f = open(file_name+'.txt', 'w')
    for i in items:
        f.write(i+'\mun)
    f.close()
    print('\docume=')
    f.close()
    print('\docume='); str(money)+'\docume=')
    minimum = int(items[2])
    import emoji
    inclear()
    emoji.clear()
    emoji.clear()
    emoji.comolition(int(money), int(minimum))
    emoji.comolition(int(money), int(minimum))
```

사용자에게 날짜, 분류, 금액을 입력 받아 파일에 덧대어 쓴다.

지출기록도 똑같은 알고리즘이다.

#### # 이모지 설정

메뉴 = {1: '가계부 이름 변경', 2: '잔액 변경', 3: '최소 기준 변경', 4: '이모지 설정', 5: '수입 기록', 6: '지출 기록', 7: '월말결산', 8: '나가기'}
메뉴를 선택하세요: 4

<a href="#page-44">
⟨4:이모지 설정⟩을 선택하셨습니다. 영결 모양 = {a': '원', 'b': '네모', 'c': '세모', 'd': '별', 'e': '하트'}
영결 모양을 선택하세요: e
영결 색깔을 입력하세요(영어로): hotpink

는 모양 = {'a': '원', 'b': '네모'}
는 모양을 선택하세요: b
는 색깔을 입력하세요(영어로): black
고 모양 = {'a': '원', 'b': '세모'}
고 모양을 선택하세요: b
고 색깔을 입력하세요(영어로): brown
당신의 새로운 캐릭터입니다!

#### # 수입/지출 기록

메뉴 = {1: '가계부 이름 변경', 2: '잔액 변경', 3: '최소 기준 변경', 4: '이모지 설정', 5: '수입 기록', 6: '지출 기록', 7: '월말결산', 8: '나가기'} 메뉴를 선택하세요: 5 < 5:수입 기록>을 선택하셨습니다. 오늘의 날짜는 무엇입니까? (월/일): 11/28 {a: '알바비', 'b': '용돈', 'c': '기타'} 분류를 선택하세요: b 금액은 얼마인가요?: 30000 살아남기 위한 최소 잔액: 20000원 잔액은 150000원 입니다

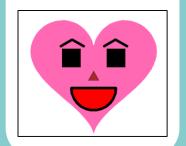
메뉴 = {1: '가계부 이름 변경', 2: '잔액 변경', 3: '최소 기준 변경', 4: '이모지 설정', 5: '수입 기록', 6: '지출 기록', 7: '월말결산', 8: '나가기'} 메뉴를 선택하세요: 6 :6:지출 기록〉을 선택하셨습니다. 오늘의 날짜는 무엇입니까? (월/일):11/28 {'a': '생활비', 'b': '식비', 'c': '패션/미용비', 'd': '여가비', 'e': '교통비', f': '기타'} 분류를 선택하세요: d 금액은 얼마입니까?: 50000 살아남기 위한 최소 잔액: 20000원 잔액은 100000원 입니다

#### 파일 저장 예시:

수입 11 28 용돈 30000

지출 11 28 여가비 50000

#### 변경된 이모지













## 25

## 의 월말 결산

```
if m_choice == 7:
                          mprint()
print()
print('<7:월말결산>을 선택하셨습니다.')
f = open(file_name+'.txt', 'r')
items = f.read().split('#n')
                             f.close()
                             for i in range(9, len(items)):
    lst = items[i].split(' ')
                           if flow == '수입':
                                               total_income = 0
                                                wage = 0
                                                cash = 0
                                               etc = 0
                                                for i in range(9, len(items)):
    if items[i][0] == '수입' and items[i][1] == check_month:
                                                                                    total_income = total_income+int(items[i][4])
if items[i][3] == '알바비;
                                                                                    print()
                                             r.;;;;)
print('check_month+'월의 총 수입은 %d원입니다.'%total_income)
print('알바비: %d원 %wage)
print('용돈: %d원 %cash)
print('기타: %d원 %etc)
                                               income_data = {'알바비':wage, '용돈':cash, '기타':etc}
colors = ['gold', 'royal blue', 'tomato']
                                                 import emoji
                                               emoji.clear()
                                                import graph
                                                graph.title(str(check_month), flow)
                                               graph.pieplt(total_income, income_data, colors)
  total_spending = 0
living = 0
food = 0
  beauty = 0
leisure = 0
   transportation = 0
                  portation = U
[III range], len(itens)):
| Itens(ii|0] = 지종 and itens(ii|1] == check.month:
| Itens(ii|0] = 지종 and itens(ii|1] == check.month:
| Itens(ii|3] == 설립니:
| Iiving += int(itens(ii|4])
| eli itens(ii|3] == 설립니:
| food += int(itens(ii|4])
| eli itens(ii|3] == 混合(ii|4])
| eli itens(ii|3] == 元金(ii|4])
print()
print
 spending_data = {'쌜활비':living, '식비':food, '패션/미용비':beauty, '여가비':leisure, '교통비':transportation, '기타':etc}
colors = ['suid', royal blue', 'tomato', 'lishtblue', 'lishtbreen', 'gray']
  import graph
graph.title(str(check_month), flow)
graph.pieplt(total_spending, spending_data, colors)
```

#### #월말결산

메뉴 = {1: '가계부 이름 변경', 2: '잔액 변경', 3: '최소 기준 변경', 4: '이모지 설정', 5: '수입 기록', 6: '지출 기록', 7: '월말결산', 8: '나가기'} 메뉴를 선택하세요: 7 <7:월말결산>을 선택하셨습니다. 현재 잔액은 0원 입니다. 결산을 원하는 Month를 입력하세요: 11 어떤 것을 보시겠습니까? (수입/지출): 지출 11월의 총 지출은 200000원입니다. 생활비: 70000원 식비: 80000원 패션/미용비: 0원 여거비: 0원

파일을 리스트로 읽고, 순차 탐색 알고리즘을 이용해 분류별로 금액을 찾아 더한다. 이후 graph.py 모듈을 가져와 원 그래프를 그리는 함수를 실행한다.

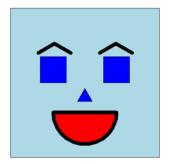






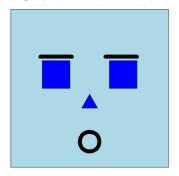
### 프로그램의 차별화된 특성

여유롭네요! 잘하고 있어요~



잔액 > 최소기준일 때

간당간당하네요, 조금만 아껴써요!



잔액 = 최소기준일 때

돈이 많이 부족해요! 밥은 먹고 다니는 거죠?



잔액 < 최소기준일 때

- 잔액에 따라 표정이 바뀌는 나만의 이모지가 채찍과 당근을 준다.
- 월말 결산에서 수입과 지출 비율을 원 그래프로 보여준다.
- 기존의 가계부를 불러와 계속 작성할 수 있다.

### 아쉬운 점

- 원그래프를 그릴 때 비율이 작으면 글씨가 잘 보이지 않는 경우가 있다.
- 'Matplotlib' 라이브러리를 설치하지 못해 원그래프 그리는 내장 모듈을 사용하지 못했다.