**开服机制**

1. 服务器在后台存在唯一ID，对应的包切到相应专or混服服务器下

示例：XX混服：100-（1001，1002，，，） XX专服ID：200-（2001，2002，，，）

2、支持随时根据渠道包（通过game channel id识别）切换服务器，新包切换后外网只显示该服务器下最新开放的服务器为1服

**示例：**

包1是开1服（ID：2001）就存在的，则玩家外网最开始看到的就是1，2，3，4，5

当新包-包2放入这个服的时候该专服已经开到了5服（2005），那么包2玩家看到的外网1服其实是我们后台2005服，然后往后顺延

3、专服混服切换自由切换功能，且对外玩家看到是继承开服

**①混服切专服示例：**

包1和包2混服开到5服（1005），包1单独出来专服（200-），那么包1玩家看到的后续外网新服显示是6服对应后台2001服

**②专服与专服混服示例：**

包1开到4服（2004），包2开到3服（3003），包2混进包1，则包1不变，包2玩家看到的后续外网新服显示是4服对应后台2005服

**③专服切混服示例：**

包1开专服到4服（2004）要切到混服100-中，则包1玩家看到的后续外网新服显示是5服对应后台1006服

4、新服自动放入推荐服，次新服变更状态后开始计算72小时后不能注册新角色，提示玩家：当前服务器已爆满，请更换其他服务器尝试（新服不受此影响）

**示例：**



5、服务器列表名根据后台ID唯一对应，客服处理问题可根据玩家看到服务器名称找到对应后台服务器ID

6、推荐服机制：新玩家推荐服显示最新服，老万推荐服显示最近登录过的服

7、自动开服功能，当量级达到XXX量级时自动进行开服操作（包括切换推荐服等）

**示例：**