通读erlang程序设计第二版，希望：

1. 书上的内容不要一扫一过，尽量根据示例敲一下代码。

2. 主要了解的内容：erlang数据类型、匹配、尾递归、进程、进程字典、ets、gen\_server实现、OTP规范、节点、tcp应用

期间构建可运行的聊天程序，需求如下：

1. 用gen\_server模板。

2. 聊天程序分3个频道，世界、地图、家族，信息发送时需要带上频道。

3. 客户端可用任意语言编写