1. 虚拟机安装，推荐用VmVare + centos镜像搭建。

2. 快捷连接虚拟机的终端。secureCRT

3. 虚拟机ip的配置，确保可以访问虚拟机且虚拟机可以ping通外网。

4. 安装svn，虚拟机挂载svn目录。

5. 确保虚拟机配置了erlang环境。此时进入svn目录执行make all

6. 编译完毕后使用sh mgectl start启动游戏。

7. 启动完毕后可以用sh mgectl debug进入游戏节点（remesh的方式），可以查看游戏一些信息。

8. 日志输出放在放在/data/logs/server目录，根据时间进行查询。

9. windows下安装intellij，配置erlang的环境。