1.虚拟机安装，用VMVare+Centos镜像搭建。可以找其他人要centos的压缩包，版本为centos6.5。由于其配置较低，MySql的版本为5.1，需要进行更新到5.7版本，若配置的过程中出现问题，可以找运维。在搭建虚拟机环境的过程当中，若无法确定下一步是否会出错，可以进行拍摄快照，若出现问题可以进行恢复。

2.通过secureCRT可以快捷连接虚拟机的终端。

3.虚拟机配置好erlang18.3的环境。

4.虚拟机确保可以ping通外网，然后把虚拟机的ip发给负责人，建立自己的私服。

5.windows下安装svn，根据负责人发给的svn账号可进行拉取以下目录：  
http://192.168.2.145/svn/SLRPGA/trunk   主干。  
http://192.168.2.145/svn/SLRPGA/安装包  各种安装包  
http://192.168.2.145/svn/SLRPGA/策划   策划需求  
http://192.168.2.145/svn/SLRPGA/文档   文档目录

6.把以上拉取的目录需要的，在虚拟机进行挂载：

编辑虚拟机设置--> 选项--> 共享文件夹 启用

7.把文件夹挂载在虚拟机后，可以通过以下命令去查看：

cd /data/mnt/hgfs 其中存在所挂载的文件夹

1. Linux上的erlang18.3和MySQL5.7都确保安装好之后，在windows下安装好navicat，然后在Linux下进入mysql创建用户：用户名：ranger 密码：ranger666666，并赋予所有的权限。在navicat创建好两个数据库,可命名为admin\_local\_1和ranger\_local\_1，在Linux下进入server目录执行make all直到编译完成。

9.下载git搭建git，然后在http://i.shenlongyx.com/注册，登录，然后点击公司git仓库进行注册，把注册的用户名和密码发给运维，进行给予权限，然后在git上执行命令git@git.shenlongyx.com:root/manager.git，拉取manager,然后运行admin.sql。

10.执行sh mgectl start启动游戏，最终显示启动成功。

11. 启动完毕后可以用sh mgectl debug进入游戏节点（remesh的方式），可以查看游戏一些信息。

12. 日志输出放在放在/data/logs/server目录，根据时间进行查询相关的日志。

13.windows下安装intellij idea，配置好erlang18.3环境。

14.根据Unity安装文档安装Unity软件：

路径：http://192.168.2.145/svn/SLRPGA/文档/通用/安装/Unity安装文档

独立拉出一个主干，并命名为client。安装完成之后，选择以下文件夹进行open：<http://192.168.2.145/svn/SLRPGA/trunk/Pro>

在打开unity软件之后，按照以下步骤进行操作：

（1）对trunk进行更新

（2）然后执行Make\_Table.bat，然后在unity软件上点击Lua下的清除Wrap文件，生成所有文件。

（3）打包：点击Developer -> Loong -> 资源包工具 --> 创建资源包 --> 工程设置（或者Android（前提是已经配置好unity图标的目标路径）），直到资源包完成，此操作若是第一次操作，则持续时间相对较长。在期间若有什么疑问，可以询问前端。

15.在http://192.168.2.145/svn/SLRPGA/trunk/Protobuf\_lua目录下按照环境配置说明配置好相关东西，用于生成前端的Lua协议文件。