1. 有关Pos字段的定义

**Pos = (MDir << 40) + (My << 20) + Mx**

MDdir -> actor的朝向 从1-360度

MX（厘米） -> actor的X轴位置 1个格子=100厘米 \* 100厘米

My（厘米） -> actor的Y轴位置

1. 怪物TypeID规则 10000101

前面5位：地图ID

第6位：1-3 普通怪物 4-6 精英怪物 7boss怪物

7-8位：纯粹ID，无实际意义