# 自测大纲

## 基本准则



## 开发期测试

1. 以功能为模块按【基本准则】进行测试
2. 在未有紧迫的出包需求的情况下，内部自行制定出包节点模拟【出包测试】

## 出包测试

1. 时间要求：

根据外部出包时间制定内部出包时间,至少要保证两天缓冲时间

这个很重要，不能保证足够的测试时间，一切都是空谈

1. 优先测试android；在android基本没有什么问题的情况下ios真机测试
2. “硬件”要求
   1. ，使用DEBUG包
   2. ，发动项目组/公司成员，在真机/模拟器(android)上玩耍
   3. ，客户端的数量至少保证50个，此数值是以后端单一分线的承载上限为标准
3. 测试人员对重点问题自测，参见【重点问题自测.xlsx】
4. 测试人员对基本功能自测，参见【基本功能自测.xlsx】
5. 测试人员搜集问题并制定跟踪修复文档(参见【BUG跟踪.xlsx】)或者WT上跟踪修复

## 上线后测试

1. 项目组/公司成员参与玩耍，不管是真机还是模拟器
2. 测试人员跟踪Bugly的问题制定修复文档或者WT上跟踪修复