

Руслан Бексултанов

Dart, Flutter разработчик

GitHub: <https://github.com/goodbaes>

LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/ruslan-bexultanov>

Email: 95baes@gmail.com

Telegram: <https://t.me/brevol>

Навыки

Dart, Flutter, Codemagic CI/ CD, Hive, Bloc, Cubit, GetX framework, Hasura, Oracle Cloud, RestAPI, GraphQL, AWS, Redux, mobX, unit tests, firebase: cloud_firestore, auth, crashlytics, fcm, hosting; release on google play and apple store

Общие сведения

Локация: Кыргызстан, Бишкек, UTC+6 (GMT+6)

Образование: Институт горного дела и горных технологий, факультет «Инженер геологии, нефти и газа»

Языки: Английский — Intermediate

Опыт работы

Мобильное приложение для бронирования | март 2022 - август 2022

Мобильное приложение для бронирования и управления бронью для услуг в сфере красоты и здоровья.

Реализованные задачи: Создание мобильного приложения для Android, IOS с нуля на технологии mobX и Redux. Создана схема работы с двумя ролями: клиент и мастер; переключение этих ролей в текущем сеансе; изменения доступного функционала в зависимости от роли; бронирование; создание графиков работы и прайс листов; настройка профиля; push-уведомления и др.

Используемые технологии: Flutter, Rest Api, mobX, redux

Web-crm система для контроля и управления документооборота в строительстве | январь 2021 - март 2022

Веб приложение на Flutter. Создание строительных проектов от идеи до продакшна.

Реализованные задачи: Перемещение проектов по разным стадиям; добавление фич с вводом данных; ввод в проект новых пакетов; исправление багов из backlog; рефакторинг легаси кода; создание unit тестов; написание скриптов для AWS, GraphQL на Python.

Используемые технологии: Flutter, GraphQL, Cubit, AWS

Мобильное приложение по доставке еды | сентябрь 2021 - январь 2022

Локальное мобильное приложение-сервис по доставке еды с возможностью найти нужное блюдо по названию, типу кухни и по названию ресторана. Также пользователь может отслеживать местонахождение курьера посредством геолокации реализованной с помощью firestore.

Реализованные задачи: Создание мобильного приложения для Android, IOS с нуля; разработка UI, бизнес логики; деплой продукта в Playmarket, Appstore

Используемые технологии: Flutter, RestApi, GetX, firestore, firebase, codemagic

Продуктовый онлайн маркетплейс | июль 2021 - сентябрь 2021

Разработка маркетплейса с возможностью доставки продуктов питания из фирменных магазинов. В приложении пользователь может ознакомиться с подробным описанием товара, завести личный кабинет для просмотра, статистики покупок, а также вести учет трат и ознакомиться с актуальными акциями и предложениями.

Реализованные задачи: Редизайн приложения; подключение модулей оплаты; локализация приложения; работа с ГИС системами

Используемые технологии: Hasura, Flutter, GetX, GraphQL

Мобильное приложение по доставке еды | май 2021 - август 2021

Фирменное мобильное приложение ресторана быстрого питания. Пользователь может ознакомиться с актуальными акциями и предложениями от сети ресторанов, а также оформить заказ на доставку.

Реализованные задачи: Работа с ГИС системами; написание логики модуля скидок, UI и бизнес логики модуля акций

Используемые технологии: Hasura, Flutter, GetX, GraphQL, GetStorage

Мобильное приложение для фитнеса и тренировок из дома

| апрель 2021 - июнь 2021

Специализированное мобильное приложение для восстановления после полученных спортивных травм. В приложении пользователь может подобрать себе курс из тренировок, пройти тесты на оценку состояния здоровья, а также просмотреть курс тренировок на период реабилитации.

Реализованные задачи: Создание мобильного приложения для Android, IOS с нуля; разработка UI, бизнес логики; подключение модуля цифровых покупок через storekit, модуля медиа плеера

Используемые технологии: Hasura, Flutter, GetX, Artemis, GraphQL, videoplayer

Мобильное приложение для автоматизированной системы торговли без персонала | апрель 2021 - май 2021

Инновационная система торговли, представляющая собой экосистему: вендинговые аппараты, спецтехнику. В приложении пользователь может вести учет и статистику продаж, а также контролировать работу своей торговой точки: делать заказ на товар, контролировать температуру в технике и т. д.

Реализованные задачи: Редизайн приложения; разработка модуля авторизации BL; разработка UI

Используемые технологии: Flutter, Getx, graphql, Google Maps

Мобильное приложение “Ежедневник” | март 2021 - июль 2021

Работа приложения помогает пользователю организовать свое время посредством постановки целей, составлению графика, мониторинга выполненных задач.

Реализованные задачи: Создание мобильного приложения для Android, IOS с нуля разработка UI, бизнес логики; реализация Rrule

Используемые технологии: Hasura, Flutter, GetX, RestApi

Онлайн маркетплейс по продаже медиафайлов (NFT)

| декабрь 2020 - февраль 2021

Онлайн площадка, где реализованы возможности создания: портфолио, магазина товаров, разных видов мероприятий, фотографий, файлов в единственном экземпляре. Площадка имеет систему кешбека и возможность поиска продавца по карте, все операции осуществляются в криптовалюте.

Реализованные задачи: Работа с модулями карт, галереи, авторизации, профиля пользователя; работа с UI, техническая поддержка проекта, фикс багов, рефакторинг

Используемые технологии: Hasura, Getx, Flutter