Руслан Бексултанов

Dart, Flutter разработчик

GitHub: https://github.com/goodbaes

LinkedIn: http://www.linkedin.com/in/ruslan-bexultanov

Email: <u>95baes@gmail.com</u>

Навыки

Dart, Flutter, Codemagic CI/CD, Hive, Cubit SM, GetX framework, Hasura, Oracle Cloud, RestAPI, GraphQL, AWS

Общие сведения

Локация: Кыргызстан, Бишкек, UTC+6 (GMT+6)

Образование: Институт горного дела и горных технологий, факультет «Инженер геологии, нефти

и газа», 2013-2018

Языки: Русский — Родной, Английский — Intermediate

Опыт работы

Веб приложение – СРМ | январь 2022 - март 2022

Приложение для управления строительными работами – от концепта до реализации.

Реализованные задачи: Добавление нового функционала – UI/BL; Unit тесты для cubit

Используемые технологии: Flutter, AWS GraphQL, Freezed, bloc, cubit, getit

Мобильное приложение для доставки еды | сентябрь 2021 - январь 2022

Локальное мобильное приложение-сервис по доставке еды с возможностью найти нужное блюдо по названию, типу кухни и по названию ресторана. Также пользователь может отслеживать местонахождение курьера посредством геолокации реализованной с помощью firestore.

Реализованные задачи: Создание мобильного приложения для Android, IOS с нуля; разработка UI, бизнес логики; деплой продукта в Playmarket, Appstore

Используемые технологии: Flutter, RestApi, GetX, firestore, firebase, codemagic

Продуктовый онлайн маркетплейс | июль 2021 - сентябрь 2021

Разработка маркетплейса с возможностью доставки продуктов питания из фирменных магазинов. В приложении пользователь может ознакомиться с подробным описанием товара, завести личный кабинет для просмотра, статистики покупок, а также вести учет трат и ознакомиться с актуальными акциями и предложениями.

Реализованные задачи: Редизайн приложения; подключение модулей оплаты; локализация приложения; работа с ГИС системами

Используемые технологии: Hasura, Flutter, GetX, GraphQL

Мобильное приложение "Ежедневник" | март 2021 - июль 2021

Работа приложения помогает пользователю организовать свое время посредством постановки целей, составлению графика, мониторинга выполненных задач.

Реализованные задачи: Создание мобильного приложения для Android, IOS с нуля разработка UI, бизнес логики; реализация Rrule

Используемые технологии: Hasura, Flutter, GetX, RestApi

Мобильное приложение для фитнеса и тренировок из дома

| апрель 2021 - июнь 2021

Специализированное мобильное приложение для восстановления после полученных спортивных травм. В приложении пользователь может подобрать себе курс из тренировок, пройти тесты на оценку состояния здоровья, а также просмотреть курс тренировок на период реабилитации.

Реализованные задачи: Создание мобильного приложения для Android, IOS с нуля; разработка UI, бизнес логики; подключение модуля цифровых покупок через storekit, модуля медиа плеера

Используемые технологии: Hasura, Flutter, GetX, Artemis, GraphQL, videoplayer

Мобильное приложение по доставке еды | май 2021 - август 2021

Фирменное мобильное приложение ресторана быстрого питания. Пользователь может ознакомиться с актуальными акциями и предложениями от сети ресторанов, а также оформить заказ на доставку.

Реализованные задачи: Работа с ГИС системами; написание логики модуля скидок, UI и бизнес логики модуля акций

Используемые технологии: Hasura, Flutter, GetX, GraphQL, GetStorage

Мобильное приложение для автоматизированной системы торговли без персонала | апрель 2021 - май 2021

Инновационная система торговли, представляющая собой экосистему: вендинговые аппараты, спецтехнику, мобильное приложение. В приложении пользователь может вести учет и статику продаж, а также контролировать работу своей торговой точки: делать заказ на товар, контролировать температуру в технике и т. д.

Реализованные задачи: Редизайн приложения; разработка модуля авторизации BL; разработка UI

Используемые технологии: Flutter, Getx, graphql, Google Maps

Онлайн маркетплейс по продаже медиафайлов (NFT)

| декабрь 2020 - февраль 2021

Онлайн площадка, где реализованы возможности создания: портфолио, магазина товаров, разных видов мероприятий, фотографий, файлов в единственном экземпляре. Площадка имеет систему кешбека и возможность поиска продавца по карте, все операции осуществляются в криптовалюте.

Реализованные задачи: Работа с модулями карт, галереи, авторизации, профиля пользователя; работа с UI, техническая поддержка проекта, фикс багов, рефакторинг

Используемые технологии: Hasura, Getx, Flutter