

《osu 计划》 小组选题

(2020HYSE08)

小组成员及联系方式：王骏峤 18371016824 wjyyy1@126.com
朱卓远 13407079540 zzyNorthPole@qq.com
杨宇轩 13667107664 1295407399@qq.com
侯哲 13611405105 2945994284@qq.com
冯烨聪 18928128787 fengyecong@163.com

2023 年 3 月 12 日

1 小组名称

「电脑演奏家」(2020HYSE08)

2 小组文化

2.1 目标

认真学习、逐步提高、有所收获、共同进步

2.2 原则

积极沟通、平等交流、互帮互助、有问必答

3 成员构成

(每次项目产生轮值负责人)

组长：王骏骁

组员：朱卓远、杨宇轩、侯哲、冯烨聪

姓名	QQ	邮箱	电话
王骏骁	1029797506	wjyyy1@126.com	18371016824
朱卓远	2422588629	zzyNorthPole@qq.com	13407079540
杨宇轩	1295407399	1295407399@qq.com	13667107664
侯哲	2945994284	2945994284@qq.com	13611405105
冯烨聪	1516715472	fengyecong@163.com	18928128787

4 小组机制

4.1 工作方式

使用 Unity 开发音游项目。注重小组成员间的沟通协作，注意代码规范及版本控制。

4.1.1 明确分工和责任

在项目开始之前，明确项目的任务列表，包括代码开发、测试、文档编写等任务。

涉及前端部分：优先考虑侯哲，朱卓远

涉及后端部分：优先考虑冯烨聪，杨宇轩

涉及文档部分：优先考虑王骏骁

4.1.2 代码管理和版本控制

建立 Git 仓库进行代码管理和版本控制。确保团队成员能够正确的使用 Git，以便更好地管理项目的代码和及团队成员协作，在项目中进行适当的备份，同时注意代码冲突等问题。

尽管上述问题可以全部由 Git 平台解决，但在编码过程中，一定要注意实时上传与同步，避免出现代码丢失或版本失控等情况。

根据课程特点，也可以每到一个迭代周期产生一个 Release Package，进行阶段性存档。

4.1.3 测试和调试

团队成员应当了解如何测试编写的代码，并使用调试工具来查找和修复错误。每次提交代码前，应该进行测试和调试，以确保代码的质量和可靠性。

每次测试的参加人员应不同，可以是组内轮流参与测试，也可找无关人员（如同班同学、其他班同学、其他年级的同学等）参与测试。在得到反馈后应尽快调试出相应的问题并解决。

4.1.4 代码规范

制定一个统一的代码规范，可以参考企业的相关规定，以确保团队成员都在编写代码时遵循相同的标准。可以使用相关的工具或 IDE 来帮助保持代码规范的一致性。

代码规范规定可参考：华为标准；使用的 IDE 控制为 JetBrains 系列或 VS Code 系列 IDE，从而达到统一代码格式的目的。

4.1.5 代码的可复用性和扩展性

编写具有良好可复用性和扩展性的代码，可以大大提高代码的效率和可靠性。尽量使用面向对象编程，把功能相似的代码封装成类或模块。使代码更加易于维护和修改，同时也可以使代码更加灵活和可扩展。

4.2 小组管理措施

4.2.1 制定时间表

制定一个详细的时间表，将项目进度分为具体的几个阶段，并分配每个人的任务和完成时间。每个人需要了解并遵循自己的时间表。

4.2.2 沟通与协作

开发过程中需要不断沟通和协作。及时在线上或线下汇报进展，以及发现的问题和困难。协同工作是完成项目的关键，确保团队之间的有效交流和协作。

4.2.3 定期会议

定期召开团队会议，以便团队成员交流更新任务进度、解决问题和提供反馈。时间由各组员商议后确定，一般每周线上或线下召开一次，告知并总结一周内的工作成果，统筹规划进度，结合时间线合理安排下周的预定进度。

- 会议时间：由小组长拟定，并与各组员商议后确定，一般情况下每周线上或线下召开一次。
- 会议内容：告知并总结一周内的工作成果，统筹规划进度，结合时间线合理安排下周的预定进度；交流遇到的麻烦与困难，群策群力予以解决。
- 会议要求：各组员确保出勤，准时参会，积极沟通，理性讨论。

4.2.4 文档和注释

编写清晰的文档和注释，有利于代码的理解和维护。以确保团队成员都了解代码库中的代码结构和功能。有利于团队成员间的沟通与协作。

4.2.5 学习和提高技能

团队成员应该不断学习和提高技能，以适应项目的需求和挑战。这可以通过查阅相关资料，阅读官方文档，看相应网课等方法提高。同时，团队应该鼓励成员互相学习和分享技能，以便整个团队都能提高技能水平。

5 附则

1. 本章程以经由小组成员全体通过，更改需要半数以上多数同意。
2. 本章程自发布之日起生效。
3. 本章程最终解释权归小组所有。