**武汉大学计算机学院**

**本科生课程设计报告**

**软件工程开发文档—小组章程**

专 业 名 称 ：计算机科学与技术

课 程 名 称 ：软件工程

团 队 名 称 ：2020HYSE04

指 导 教 师 ：伍春香 职称：副教授

团 队 成 员 一：董弘禹（2020302111154）

团 队 成 员 二：杨元钊（2020302181171）

团 队 成 员 三：杨殿琪（2020302121006）

团 队 成 员 四：任启源（2020302121298）

团 队 成 员 五：郑颖灏（2020302191391）

二○二三年三月

**目录**

**1**小组成员名单及联系方式………………………………………………………1

2 小组组织方式………………………………………………………………………1

3 小组工作方式………………………………………………………………………1

3.1 集中会议 ……………………………………………………………………………1

3.2 协同开发……………………………………………………………………………2

3.3 文档记录……………………………………………………………………………2

4 小组管理措施……………………………………………………………………3

5 小组守则……………………………………………………………………………3

6 小组日常建设……………………………………………………………………3

**2020HYSE04小组章程**

**撰写人：组长 董弘禹  
1 小组成员名单及联系方式**

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | 联系方式（手机号） |
| 董弘禹 | 13390645731 |
| 杨元钊 | 15566830146 |
| 杨殿琪 | 18337680094 |
| 任启源 | 18931686637 |
| 郑颖灏 | 15993264817 |

**2 小组组织方式**

考虑到小组成员代码水平无明显差距，且此次实践开发的软件系统工程规模较为适中，小组成员一致认为在整个项目生命周期内大家需要集思广益，共同开发编程并积极查找代码错误，锻炼群体合作精神，争取写出质量高而优美的代码。   
因此，本小组共同决定使用民主小组的小组组织方式。  
  
 **3 小组工作方式**

本小组工作方式简而言之分为三部分：集中会议、协同开发、文档记录。  
  
**3.1 集中会议**

小组集中会议是上一段开发工作的阶段性总结，并布置下一阶段任务，分为定时会议与临时会议。  
 定时会议：本小组定于周日20:00~22:00于计算机学院c408的固定时间进行每周定时会议，可根据实际会议内容与需要，灵活变更每次会议的时长。会议内容为：总结上一周项目开发进展，检查各小组成员是否完成各自规定任务，并制定下一周的开发计划。讨论会上可以对开发过程中遇到的难以解决的技术问题（包括程序bug，代码框架，文档撰写等问题）进行讨论，集思广益，以小组的力量推动开发进程。  
 临时会议：在实际开发过程中，每周一次的定时会议可能无法应对实际开发中遇到的各种紧急情况。因此，小组中任何一个成员可以随时申请在任何一堂软件工程课课后（即周二第4节课课后，周四第2节课课后）时间组织临时会议，共同讨论遇到的紧急问题。实时按需调整在定时会议中指定的本周任务目标与个人分工。

**3.2 协同开发**

为了有效地协同开发小组各开发成员之间的进度和工作，我们打算采用线上线下相结合的方式开发软件。

首先，我们会根据需要，组织线下集中开发，预约图书馆的小组研讨室或其他适宜场所，小组成员在同一时间同一地点进行集中开发，方便交流彼此的阶段性需求与接口对接。

此外，考虑到往往任务并非是可以仅仅在线下集中开发时段完成，而个人代码习惯各有差别，每个人都有各自的流程与规范，我们也会尝试做到线上协同，使用小组项目Git分支规范管理来协同小组的代码。  
  
**3.3 文档记录**

为了在项目开发过程中增加程序的可读性，方便各人代码的接口对接与程序的维护与调试，我们对代码进行规范性约束。

首先，尽量保证每个函数/每个代码功能段都书写一定量的注释，阐述这段代码的原理，输入，输出，需要注意的参数及意义。

此外，为了便于最终报告的书写，我们会在项目初期确定好相关文档作为统一的规范（文档包含哪些内容，文档格式，文档内容等）。并且每个人都会在个人实际开发之中撰写文档，方便小组项目的推进与回溯。  
  
 **4 小组管理措施**

为了使小组开发人员能够最大限度的自由发挥自己的才华，我们不进行严格死板的管理章程。同时，为了保证开发过程中的工作效率与质量，也要有一定的绩效评估方式：我们会在每周定时会议上使用qq投票，每一位小组成员针对上一周每一个人的工作量（代码，文档，对开发推进有益的工作等），在尽量公平同时反对内卷的基础上， 相互进行匿名打分（0~10分），最终以每周得分总和作为小组成员的评分，以此来督促每一位小组成员积极推进开发任务。  
  
 **5 小组守则**

小组守则如下：

1.每位小组成员应积极主动完成好自己的任务，如果遇到任务分配难度与内容预期不符，可与小组积极沟通，进行计划延期或者进行任务的再分配。

2.每位小组成员在开发过程中都应严格遵守小组协商制定的代码规范与文档规范，以保证代码和文档的质量。

3.每位小组成员都应按时参加小组会议和线下集中开发活动，若有特殊情况不能前来，应提前告知小组其他人员。

4.每位小组成员应积极进行自学和互学，鼓励与其它小组成员进行技术交流，并与组内队友分享学到的技术、方法或自己的感悟。  
  
 **6 小组日常建设**

小组成员应遵守小组守则，如发现经常不遵守，则除了提醒督促之外，也应为小组购买水果或零食，或者写更多的代码，如整个小组都很好地遵守了小组守则，则由组长购买水果或零食。

每完成一轮重大迭代或完成一个功能模块时（如：完成了前端/所有测试通过等情况），可以以聚餐等方式进行庆祝，为接下来的工作提供动力，补充能量。

在开发过程中，小组成员间虽然分工明确，但仍不失灵活性。如有小组成员认为当前分工不合理，或者有特殊情况无法按时完成规定任务，可在集中会议中提出，并协商解决。