



글로벌 프로덕트 iOS 엔지니어 기술면접 과제

Index

1. 목표

2. 과제의도

3. 요구사항

목표



해외에 있는 The Rick and Morty 팬들을 위한
Wiki서비스를 만들어보아요!

과제의의도

이 과제는
유저관점에서의 서비스 엔지니어링 감각과 앱 구현 및 설계능력등
기본 역량을 평가하는데 사용될 예정이에요.
또한, 기술면접때 활용될 예정이에요.

요구사항

<https://rickandmortyapi.com>에서 REST API를 참고하여 설계해주세요.

SDK 및 개발환경 최소버전에 대한 제약은 없어요.

각 기능의 동작을 확인할 수 있는 유닛 테스트를 작성해야 해요.

작업 과정을 Git을 사용해서 기록해요

라이브러리 이용은 자유예요.

단, 나름 인지도 있거나 검증된 라이브러리면 좋아요.

과제 안내 메일을 받은 날(D), D+4일까지 zip 파일형태로 제출해주세요.

요구사항

캐릭터, 지역, 에피소드 검색 기능을 최소 스펙으로 가져가기로 해요.

최소 스펙까지 작업 후 여유시간이 남는다면
이러한 기능이 있으면 Wiki서비스 성장에 도움이 될꺼 같은 기능을
개인 재량껏 추가해주셔도 좋아요!

요구사항

캐릭터, 지역, 에피소드 검색 기능을 구성하는 **UI/UX**는
팬들이 사용해도 불편함이 없을 정도로 **최소한 앱의 사용성을 잘 챙겨가면서**
자유롭게 설계부탁드려요!

디자인 요소를 평가하지 않아요. 디자인역량은 엔지니어에게 반드시 필요한 요소는 아니니깐요!
단, UI/UX 및 표현할 데이터에 대해서 의견제시나 트레이드 오프를 할 줄아는지 평가하는데 사용될 예정이에요.

요구사항

현재 앱 작업을 혼자 하지만,
미래에 동료들이 합류하여 함께 협업하는 상황까지 고려해서
제품의 수명이 장기적으로 롱런할 수 있도록 확장가능하고 안정적인 설계를 부탁드립니다

어떤방식으로 모바일 디자인 패턴을 따르던, 프로젝트를 구성하던 자유롭게 해주시면 돼요.
단, 동료가 새로운 기능을 추가하거나 기존 기능을 확장하는데 있어
최소한의 안전망(유닛테스트나 클린한 설계등)을 갖춰주면 좋을꺼같아요.