

0.1 Parte software

A parte do software deve permitir o usuário realizar as funções descritas na parte geral.

0.1.1 Sistema

Talvez fazer com que o software seja um sistema operacional direto, evitando acessar o sistema e carregar o aplicativo toda vez que ligar o dispositivo.

0.1.2 Funções gerais

Em geral, cada função listada aqui será um botão na tela principal.

Pokédex

Para essa função, permitir ao usuário ver todos os pokémons que está no banco de dados do sistema. Caso o usuário decida ver um pokémon em específico, demonstrar informações, sprite e permitir adicionar na equipe do usuário.



Figure 1: Visualização de informação referente a um pokémon em específico.

Pokémon

Para essa função, permitir ao usuário ver a sua equipe pokémon, com informações e outros.



Figure 2: Visualização da equipe pokémon.

Bag

Para essa função, permitir ao usuário ver os itens que podem aparecer no jogo.

Como a maioria dos itens aparecem depois de coletado e/ou comprados, seria ideal apenas mostrar o item e informações relacionados.



Figure 3: Visualização de bag.

Save

Permitir que o usuário "Salve" o jogo, o qual irá registrar a equipe decidida e fazer a animação de salvando o jogo.

Câmera

Permitir ao usuário usar a câmera do dispositivo.

Fotos

Permitir ao usuário ver as fotos tiradas.

0.1.3 Sugestões

- Incluir um clock
- Permitir ao usuário ver o quanto de bateria ainda tem disponível
- Permitir ao usuário enviar as fotos do dispositivo para o PC.

0.1.4 Recursos

Imagens, pokemon e outros

<https://pokeapi.co/>

Imagens usadas para esse capítulo

Vídeo

Links em gerais

Linux from scratch Windows for raspberry