

0.1 Parte Hardware

A parte do hardware deve ser composta para que contenha os componentes necessário para que o software funcione de forma adequada.

0.1.1 Tela de usuário

Para que o usuário consiga ver, acessar o software e selecionar ações, será necessário ter um display. Considerando que o dispositivo não possui botões, mais adequado seria um touchscreen.

0.1.2 Output de áudio

Possível output de audio para que os Pokémons emitam o barulho, dois output de audio seriam ideal para o sistema.

0.1.3 Camera

Para que o usuário possa tirar fotos, seria adequado possuir uma câmera no hardware.

0.1.4 Raspberry pi

Devido a matéria, será necessário usar um raspberry pi que funcione como o cérebro do dispositivo. Talvez adicionar mais memória para incluir o banco de dados.

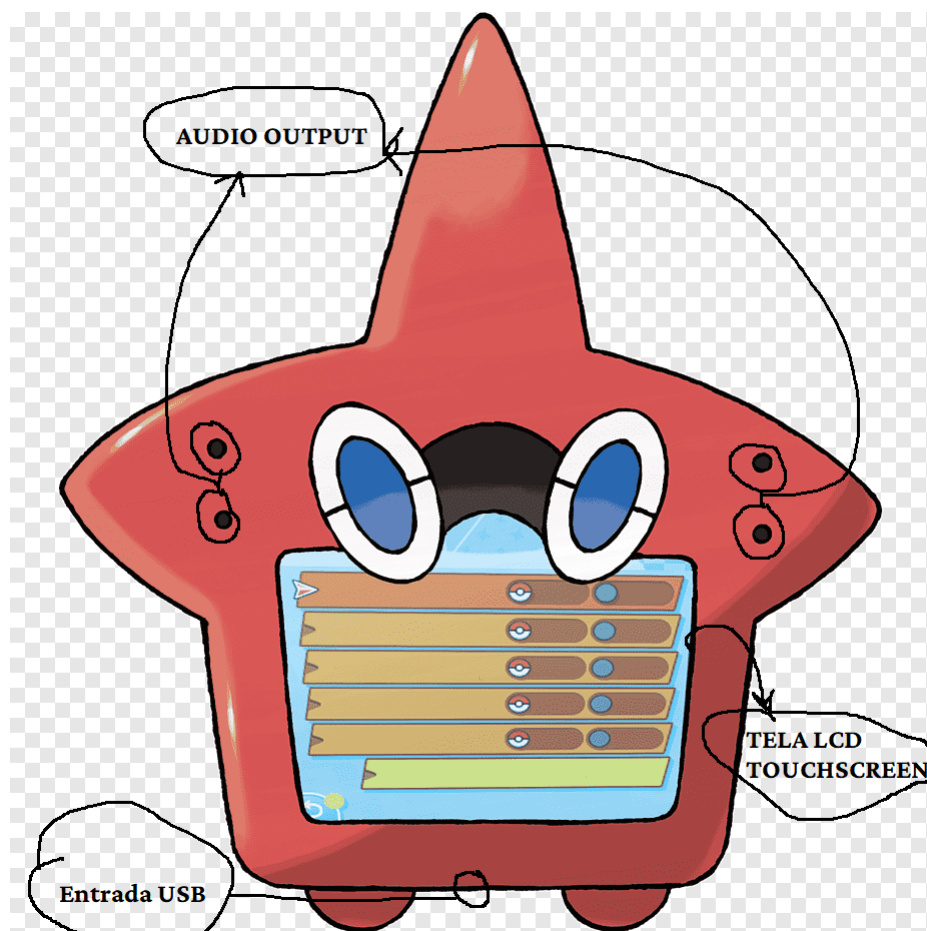


Figure 1: Indicação visual de onde as peças devem ficar. Front.



Figure 2: Indicação visual de onde as peças devem ficar. Back.

0.1.5 Recursos

Tela Touchscreen sugerida

Link Baú da eletrônica

Link mercado livre

Camera

Link mercado livre

In storage