ГУАП

КАФЕДРА № 44

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ		
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ		
доц., канд. техн. наук, доц. должность, уч. степень, звание	подпись, дата	О.О. Жаринов инициалы, фамилия
ОТЧЕТ (О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБО	OTE №6
, ,	ПЯ СЧЕТНОГО УСТРОЙО ИОМ РАБОТЫ, В СРЕДЕ (, ,
J	по курсу: СХЕМОТЕХНИКА	
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ		
СТУДЕНТ гр. № 4143	подпись, дата	Д.А.Сучков инициалы, фамилия

Вариант №19

1. Цель работы: Разработать проект модуля счетного устройства, работающего по заданному алгоритму, в среде программирования Quartus.

2. Вариант задания

Вариант 19.

.№	порядковый номер входного импульса счетного модуля																		
варианта	0	1	2		M-2	M-1	M	M+1	M+2	M+3	M+4	M+5	M+6	M+7	M+8	M+9	M+10	M+11	M+12
11	0	1	2		M-2	M-1	0	0	1	2									
12	0	1	2		M-2	M-1	0	0	0	1	2								
13	0	1	2		M-2	M-1	0	0	0	0	1	2							
14	0	1	2		M-2	M-1	0	0	0	0	0	1	2						
15	0	1	2		M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	1	2					
16	0	1	2		M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	0	1	2				
17	0	1	2		M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2			
18	0	1	2		M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2		
19	0	1	2		M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	

3. Решение

Из прошлых работ возьмем систему счисления (33). В этот раз нам надо добавить 8 нулей после окончания счета. Для реализации задумки воспользуемся готовыми функциями счетчика и компаратора. Когда счетчик будет считать дальше 33 на выход будут подаваться нули.

4. Схема устройства в Quartus

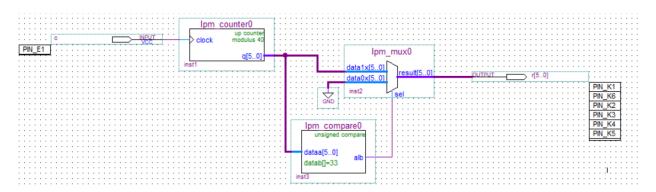


Рисунок 1 – Схема устройства в среде Quartus

На рисунке 2-3 показан результат симуляции схемы.

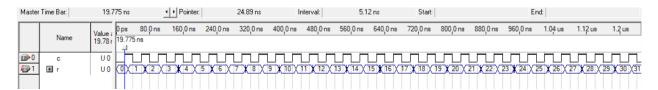


Рисунок 2 – Временная диаграмма

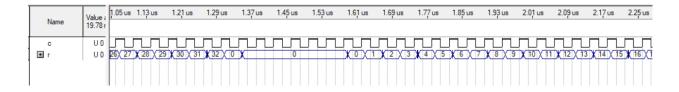
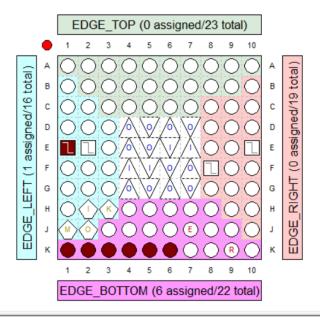


Рисунок 3 — Временная диаграмма часть 2

5. Схема подключения ПЛИС

Top View

MAX II - EPM240F100C4



×	▼ «» Edit:	XV			Filter: Pins: all	
	Node Name	Direction	Location	I/O Bank	VREF Group	
<u></u>	С	Input	PIN_E1	1		3.3
•	r[5]	Output	PIN_K5	1		3.3
•	r[4]	Output	PIN_K4	1		3.3
•	r[3]	Output	PIN_K3	1		3.3
•	r[2]	Output	PIN_K6	1		3.3
•	r[1]	Output	PIN_K2	1		3.3
•	r[0]	Output	PIN_K1	1		3.3
	consumedays					

Рисунок 4 – Подключение плис

7. Выводы:

Был разработан проект модуля счетного устройства, работающего по заданному алгоритму.