Лабораторная работа №6.

Разработка модуля счетного устройства с заданным алгоритмом работы, в среде Quartus

Цель работы. Разработать проект модуля счетного устройства, работающего по заданному алгоритму, в среде программирования Quartus.

Краткие теоретические сведения

Разработка модулей счетных устройств, работающих по заданному алгоритму, бывает необходима для систем промышленной автоматизации на производственных линиях, а также часто используется при создании на основе ПЛИС генераторов сигналов различных форм. Последнее реализуется при помощи подключенного к ПЛИС цифроаналогового преобразователя, который преобразует получаемые последовательности двоичных кодов на выходах ПЛИС в выходной аналоговый сигнал заданной формы. Основой для создания подобных устройств являются модули счетчиков с заданным основанием счета.

Варианты заданий

Задание заключается в разработке устройства формирования заданных последовательностей выходных кодов.

Варианты заданий приведены в таблице.

Таблица (начало)* - Последовательность выходных кодов устройства

.№	порядковый номер входного импульса счетного модуля																		
варианта	0	1	2		M-2	M-1	M	M+1	M+2		2M-1	2M	2M+1	2M+2		3M-1	3M	3M+1	3M+2
1	0	1	2	•••	M-2	M-1	M	M-1	M-2	•••	1	0	1	2	•••	M-1	M	M-1	M-2
2	0	1	2	•••	M-2	M-1	M	M	M	•••	M	0	1	2		M-1	M	M	M
3	0	1	2	•••	M-2	M-1	M	M	M	•••	M	M	M-1	M-2	•••	1	0	1	2
4	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	0	•••	0	0	1	2		M-1	0	0	0
5	0	1	2	•••	M-2	M-1	M	M-1	M-2	•••	1	0	0	0	•••	0	0	1	2
6	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	0	•••	0	0	0	0	•••	0	0	1	2
7	0	0	0	•••	0	0	0	1	2	•••	M-1	M	M-1	M-2	•••	1	0	0	0
8	0	1	2	•••	M-2	M-1	M	M	M	•••	M	0	0	0	•••	0	0	1	2
9	0	0	0	•••	0	0	0	1	2	•••	M-1	M	0	0	•••	0	0	0	0
10	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	1	2	•••	M-1	0	0	0	•••	0	0	1	2

Таблица (окончание) - Последовательность выходных кодов устройства

			1	011011		- /		7 1				од1121	- ,	, ,	F -				
.№	порядковый номер входного импульса счетного модуля																		
варианта	0	1	2		M-2	M-1	M	M+1	M+2	M+3	M+4	M+5	M+6	M+7	M+8	M+9	M+10	M+11	M+12
11	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	1	2	•••								
12	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	0	1	2								
13	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	0	0	1	2							
14	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	0	0	0	1	2						
15	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	1	2					
16	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	0	1	2				
17	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2			
18	0	1	2	•••	M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2		
19	0	1	2		M-2	M-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	

^{*}Примечание: Жирным шрифтом выделена последовательность кодов, соответствующая одному периоду формируемой выходной последовательности.

При нарушении указанного предельного срока выполнения работы и желании обучающегося сохранить максимально возможный балл за работу, следует выполнить, помимо основного задания, одно из двух дополнительных заданий:

- 1) разработать схему, в которой основание счета M задается извне, при помощи внешнего 6-разрядного управляющего кода, который загружается в устройство до подачи входных счетных импульсов;
- 2) разработать проект на языке Verilog.

Порядок выполнения работы

- 1. Получить вариант задания у преподавателя во время занятия по расписанию, удостовериться в правильном понимании задания и критериев его оценки. Изобразить вручную требуемую временную диаграмму работы устройства.
- 2. Сформировать проект для ПЛИС, реализовав схему модуля счетного устройства в графическом формате в среде Quartus. Никаких специальных требований к использованной элементной базе не предъявляется, приветствуется творческий подход, в том числе использование параметризуемых блоков и мегафункций Quartus.
- 3. Осуществить компиляцию и моделирование схемы проекта.
- 4. Убедиться в работе проекта в соответствии с данными полученного варианта, продемонстрировать работу преподавателю.
- 5. Сохранить проект, выйти из среды Quartus. Закончить работу.

Содержание отчета

- 1. Цель работы.
- 2. Вариант задания.
- 3. Обобщенная структурная схема модуля счетного устройства и описание концепции проектирования.
- 4. Схема устройства в графическом формате в среде Quartus.
- 5. Временная диаграмма работы схемы в среде Quartus для разных сочетаний управляющих кодов, при малых, средних и максимальных значений кода N.
- 6. Перечисление ошибок, творческих идей, приводящих в тупик, если таковые появлялись в процессе работы, и методов, применённых для их устранения.
- 7. Выводы.
- 8. Список используемых источников.

Рекомендуемая литература

- 1. Проектирование встраиваемых систем на ПЛИС. / 3. Наваби; перев. с англ. В.В. Соловьева. М.: ДМК Пресс, 2016. 464 с.
- 2. Проектирование цифровых устройств на ПЛИС: учеб. пособие / И.В. Ушенина. СПб: Лань, 2022. 408 с.
- 3. Цифровая схемотехника и архитектура компьютера / Д.М. Харрис, С.Л. Харрис; пер. с англ. ImaginationTechnologies. М.: ДМК Пресс, 2018. 792 с.
- 4. Логическое проектирование цифровых систем на основе программируемых логических интегральных схем / В В. Соловьев, А. Климович. М.: Горячая линия Телеком, 2008. 376 с. [Библиотечный шифр 681.3 С 60].
- 5. Проектирование на ПЛИС. Архитектура, средства и методы: Курс молодого бойца = The design warrior's guide to FPGA's: пер. с англ. / К. Максфилд. М.: ДОДЭКА-ХХІ, 2007. 408 с. [Библиотечный шифр 004.4 M 17].
- 6. Разработка систем цифровой обработки сигналов на базе ПЛИС / Д.С. Потехин, И.Е. Тарасов. М.: Горячая линия Телеком, 2007. 248 с. [Библиотечный шифр 004 П 64].