**Mission 4:** *le modele DOM*

Le modèle DOM (Document Objet Model) vient du w3c. Une page HTML peut être vue comme une arborescence d'objets. Tout les éléments HTML sont représentés par des objets.

Regardons l'objet window.

* propriete ou attributs
* closed

[file:///C:/Users/user/Desktop/selfhtml/javascript/objets/window.htm](file:///C:\Users\user\Desktop\selfhtml\javascript\objets\window.htm)

* methodes
* alert()
* blur()

setInterval permet d'appeler la fonction avec une fréquence.

clearinterval

clearTimeout

confirm

---------------------

Interro jeudi. Revoir le DOM avec createTextNode() , createElement et createAttribute(), appendchild()