

iOS底层原理

1 OC语法

- OC对象的本质
- instance、class、meta-class、isa、superclass
- KVO、KVC
- Category、load、initialize、关联对象

2 block

- 底层数据结构
- 变量捕获
- 内存管理
- block
- 循环引用

3 runtime

- 非指针isa
- 方法缓存
- objc_msgSend
- 消息发送、动态方法解析、消息转发
- super的本质
- 常用API

4 runloop

- CFRunLoopModeRef
- CFRunLoopSourceRef
- CFRunLoopObserverRef
- 线程保活
- 常见应用

5 多线程

- gcd、GNUstep
- OSSpinLock、os_unfair_lock、pthread_mutex
- NSLock、NSRecursiveLock、NSCondition、NSConditionLock
- dispatch_semaphore、@synchronize、atomic
- pthread_rwlock、barrier_async

6 内存管理

- 定时器内存泄漏
- 自动释放池
- 引用计数
- Tagged Pointer
- ARC原理
- weak原理

7 性能优化

- 卡顿检测
- 异常捕获
- 启动优化、内存优化、点亮优化、网络优化
- 安装包瘦身

8 架构设计

- 设计模式
- APP架构