

Programming HW 1

1. becho_clinet.c 와 becho_server.c에서 송수신 방식과 동일하게 TCP program을 작성하여 실행하시오. TCP와 UDP 실행 결과에 어떤 차이가 있는 가를 비교하고, 그 이유를 설명하시오.

2. becho_server.c 에서 BUFSIZE를 5로 (#define BUFSIZE 5)로 변경한 후, server와 client를 실행하시오. 수정하지 않았을 경우와 수정하였을 때에 어떤 차이가 있는 가를 비교하고, 그 이유를 설명하시오.

3. becho_clinet.c 와 becho_server.c에서 송수신 방식과 동일하게 작성한 TCP program에서 server의 BUFSIZE를 5로 (#define BUFSIZE 5)로 변경한 후, server와 client를 실행하시오. 2번에서의 UDP의 경우와 어떤 차이가 있는 가를 비교하고, 그 이유를 설명하시오.

4. 1번에서 구성한 TCP program에서 server 코드에서 sleep() 코드를 모두 제거하고 program을 실행하시오. 실행 결과를 sleep()이 있는 1번 TCP의 경우와 어떤 차이가 있는 가를 비교하고, 그 이유를 설명하시오.

5. UDP에서 recvfrom() 함수에서 return 값이 0 이 될 수 있는가? 있다고 한다면 어떤 경우인가? 실험을 한 다음에 방법을 설명하시오.

위의 방법을 TCP에 적용시키면 어떤 결과가 나타나는가? UDP 경우와 어떤 차이가 있는 가를 비교하고, 그 이유를 설명하시오.