

网络层

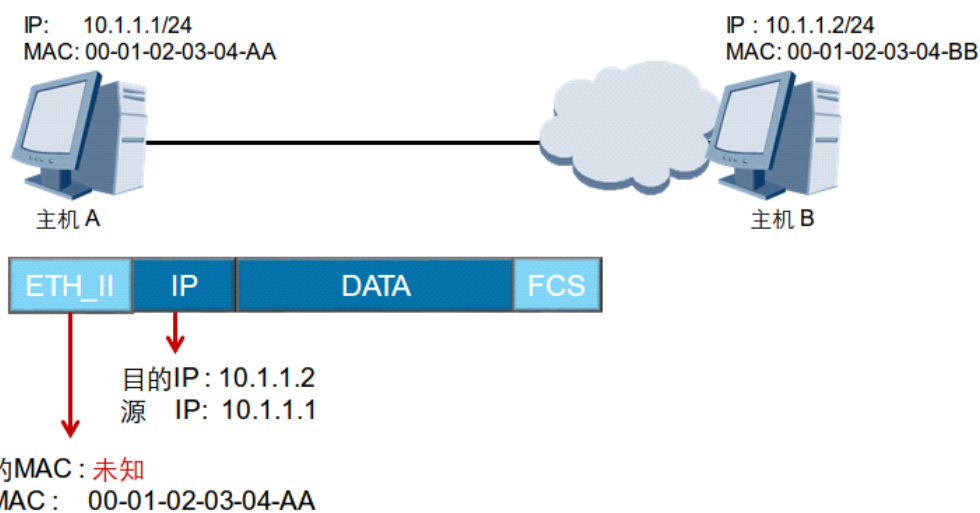
ARP : Address Resolution Protocol , 地址解析协议



前言

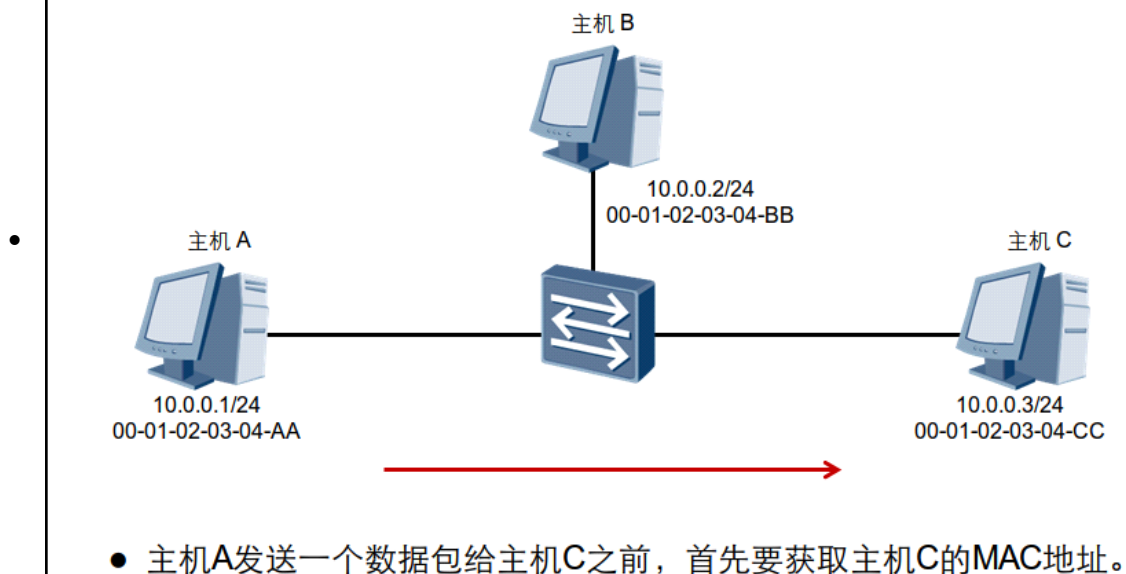
网络设备有数据要发送给另一台网络设备时，必须要知道对方的网络层地址（即IP地址）。IP地址由网络层来提供，但是仅有IP地址是不够的，IP数据报文必须封装成帧才能通过数据链路进行发送。数据帧必须要包含目的MAC地址，因此发送端还必须获取到目的MAC地址。通过目的IP地址而获取目的MAC地址的过程是由ARP（Address Resolution Protocol）协议来实现的。

ARP

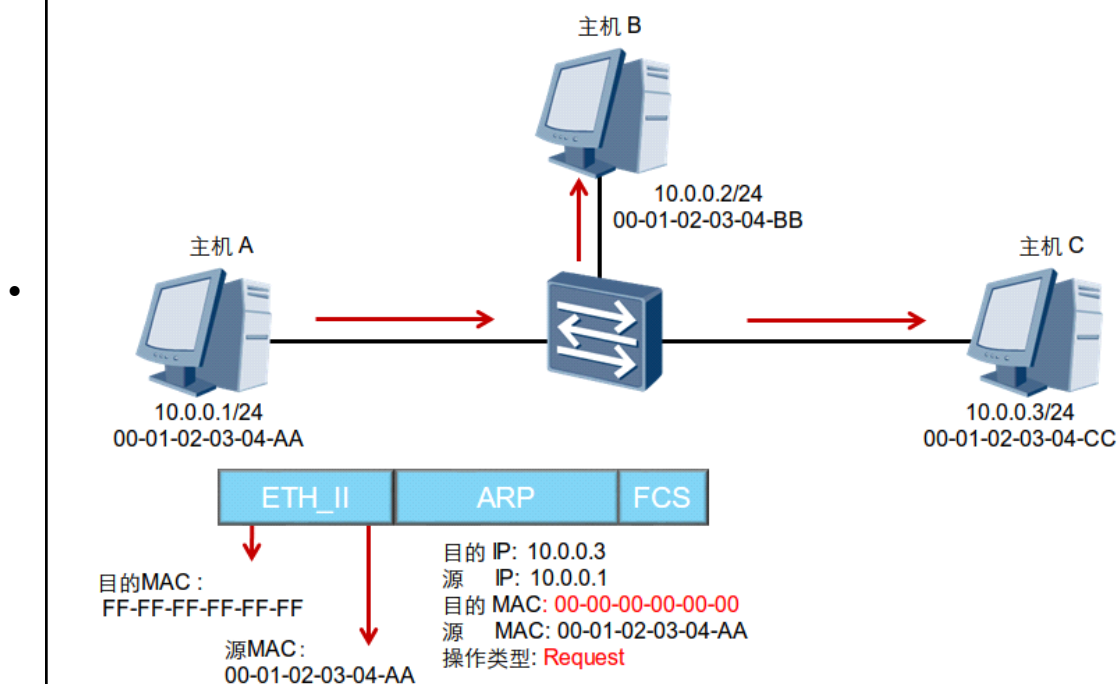


- 数据链路层在进行数据封装时，需要目的MAC地址。

ARP工作过程

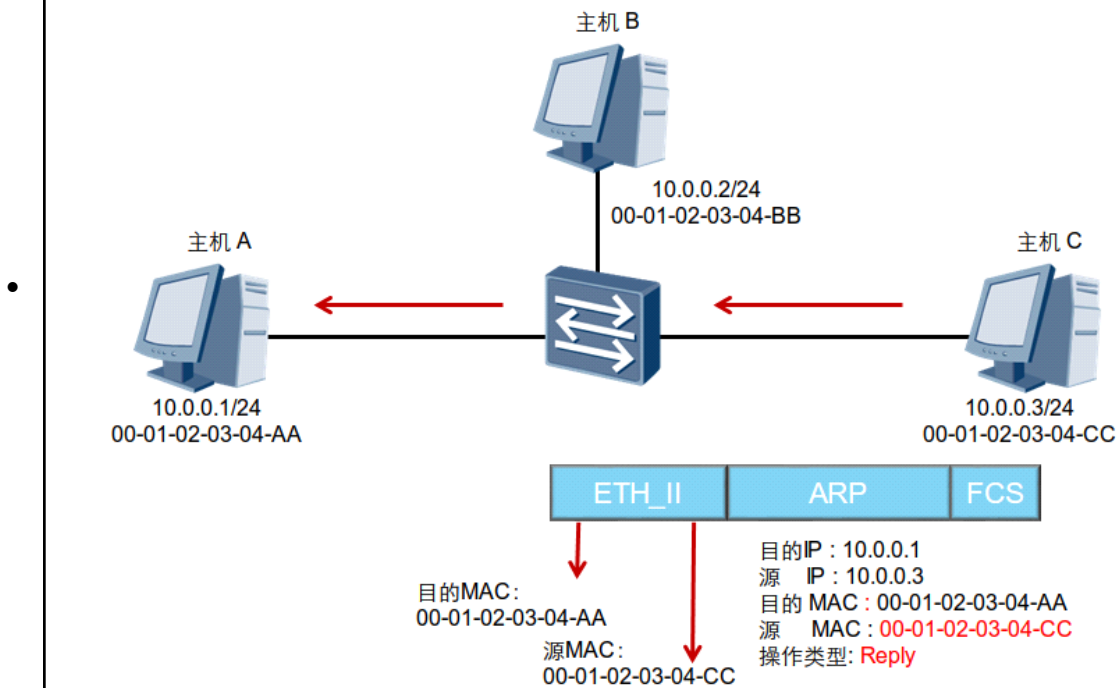


ARP请求



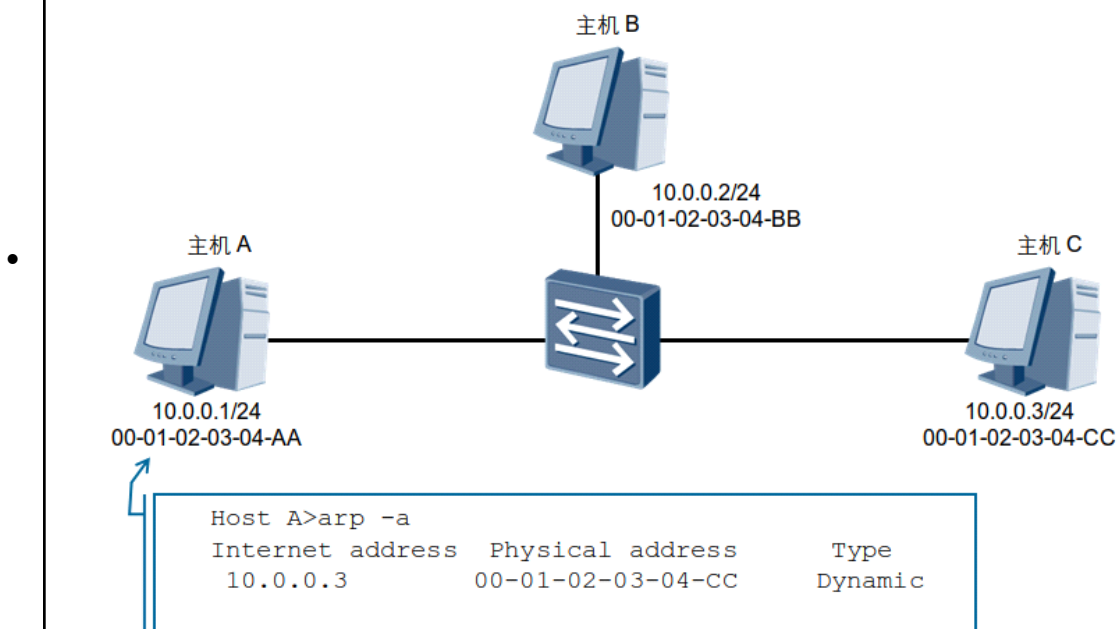
ARP - 地址解析协议 [ARP - Address Resolution Protocol]: [14/28]			
硬件类型:[Hardware type]:	1	(以太网)	[14/2]
协议类型:[Protocol Type]:	0x0800		[16/2]
硬件地址长度:[Hardware Address Length]:	6		[18/1]
协议地址长度:[Protocol Address Length]:	4		[19/1]
操作类型:[Type]:	1	(ARP 请求)	[20/2]
源物理地址:[Source Physics]:	78:92:9C:04:59:BA		[22/6]
源IP地址:[Source IP]:	192.168.15.111		[28/4]
目标物理地址:[Destination Physics]:	00:00:00:00:00:00	(Xerox)	[32/6]
目标IP地址:[Destination IP]:	192.168.15.110		[38/4]

ARP响应

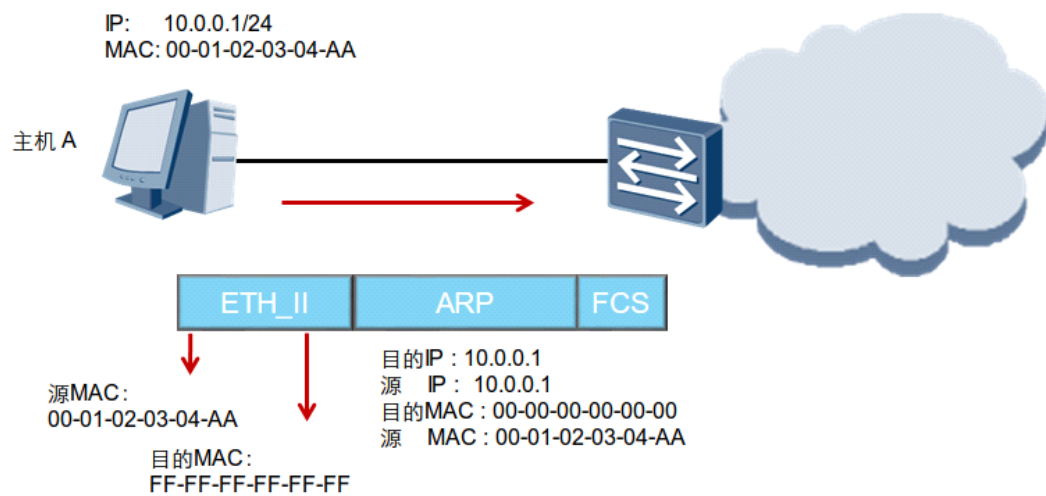


ARP - 地址解析协议 [ARP - Address Resolution Protocol]: [14/28]		
硬件类型: [Hardware type]:	1	(以太网) [14/2]
协议类型: [Protocol Type]:	0x0800	[16/2]
硬件地址长度: [Hardware Address Length]:	6	[18/1]
协议地址长度: [Protocol Address Length]:	4	[19/1]
操作类型: [Type]:	2	(ARP 响应) [20/2]
源物理地址: [Source Physics]:	14:7D:C5:BA:5C:16	[22/6]
源IP地址: [Source IP]:	192.168.15.110	[28/4]
目标物理地址: [Destination Physics]:	78:92:9C:04:59:BA	[32/6]
目标IP地址: [Destination IP]:	192.168.15.111	[38/4]

ARP缓存

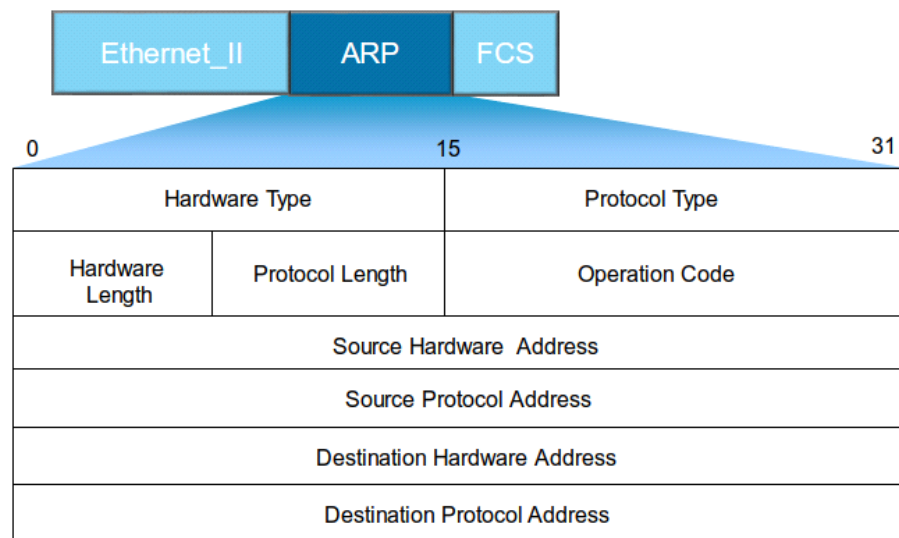


免费ARP



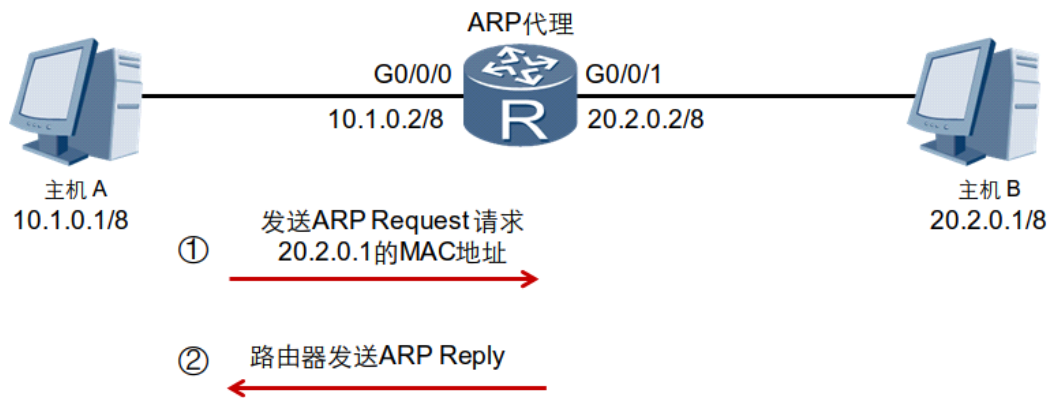
- 免费ARP可以用来探测IP地址是否冲突。

ARP数据包格式



- ARP报文不能穿越路由器，不能被转发到其他广播域。

ARP代理



- 位于不同网络的网络设备在不配置网关的情况下，能够通过ARP代理实现相互通信。

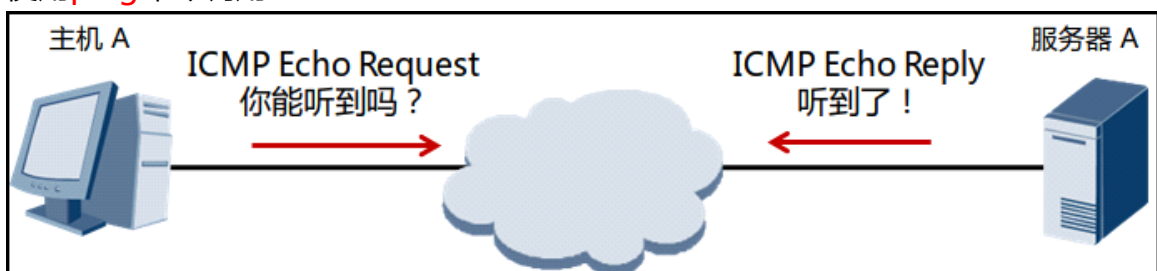
ICMP : Internet Control Message Protocol , 因特网控制消息协议



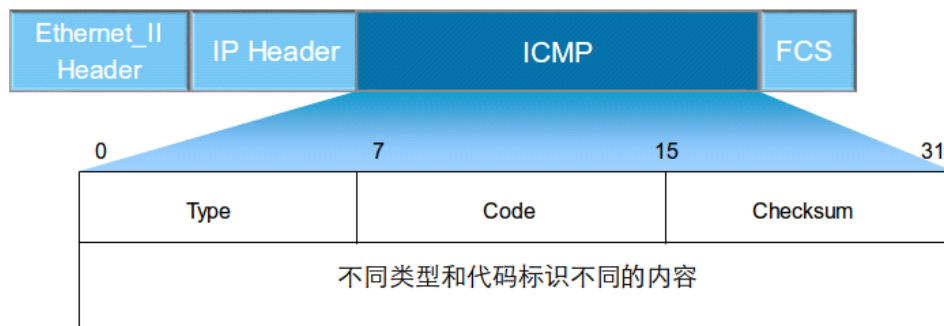
前言

Internet控制报文协议ICMP (Internet Control Message Protocol) 是网络层的一个重要协议。ICMP协议用来在网络设备间传递各种差错和控制信息，它对于收集各种网络信息、诊断和排除各种网络故障具有至关重要的作用。使用基于ICMP的应用时，需要对ICMP的工作原理非常熟悉。

- 用于可达性测试
- 使用ping命令调用



ICMP数据包格式



- Type表示ICMP消息类型，Code表示同一消息类型中的不同信息。

ICMP消息类型和编码类型

类型	编码	描述
0	0	Echo Reply
3	0	网络不可达
3	1	主机不可达
3	2	协议不可达
3	3	端口不可达
5	0	重定向
8	0	Echo Request

ICMP - 因特网控制消息协议 [ICMP - Internet Control Messages Protocol]: [34/40]		
类型:[Type]:	8	(回显) [34/1]
代码:[Code]:	0	[35/1]
校验和:[Checksum]:	0x4D4F	(正确) [36/2]
标识:[Identifier]:	0x0001	[38/2]
序列号:[Sequence]:	0x000C	[40/2]
回显数据:[Echo Data]:	32 字节	[42/32]

ICMP - 因特网控制消息协议 [ICMP - Internet Control Messages Protocol]: [34/40]		
类型:[Type]:	0	(回显应答) [34/1]
代码:[Code]:	0	[35/1]
校验和:[Checksum]:	0x554F	(正确) [36/2]
标识:[Identifier]:	0x0001	[38/2]
序列号:[Sequence]:	0x000C	[40/2]
回显数据:[Echo Data]:	32 字节	[42/32]

命令 `ping ip地址或域名 [参数]` :

参数	<p> -t Ping 指定的主机，直到停止。 若要查看统计信息并继续操作，请键入 Ctrl+Break； 若要停止，请键入 Ctrl+C。 -a 将地址解析为主机名。 -n count 要发送的回显请求数。 -l size 发送缓冲区大小。 -f 在数据包中设置“不分段”标记（仅适用于 IPv4）。 -i TTL 生存时间。 -v TOS 服务类型（仅适用于 IPv4。该设置已被弃用， 对 IP 标头中的服务类型字段没有任何影响）。 -r count 记录计数跃点的路由（仅适用于 IPv4）。 -s count 计数跃点的时间戳（仅适用于 IPv4）。 -j host-list 与主机列表一起使用的松散源路由（仅适用于 IPv4）。 -k host-list 与主机列表一起使用的严格源路由（仅适用于 IPv4）。 -w timeout 等待每次回复的超时时间（毫秒）。 -R 同样使用路由标头测试反向路由（仅适用于 IPv6）。 根据 RFC 5095，已弃用此路由标头。 如果使用此标头，某些系统可能丢弃回显请求。 -S srcaddr 要使用的源地址。 -c compartment 路由隔离舱标识符。 -p Ping Hyper-V 网络虚拟化提供程序地址。 -4 强制使用 IPv4。 -6 强制使用 IPv6。 </p>
成功	<p> 来自 192.168.15.114 的回复: 字节=32 时间=8ms TTL=64 来自 192.168.15.114 的回复: 字节=32 时间=3ms TTL=64 来自 192.168.15.114 的回复: 字节=32 时间=10ms TTL=64 来自 192.168.15.114 的回复: 字节=32 时间=3ms TTL=64 </p>
超时	<p> 请求超时。 请求超时。 请求超时。 对方主机不在线、屏蔽等 </p>
传输失败	<p> PING: 传输失败。 General failure. PING: 传输失败。 General failure. PING: 传输失败。 General failure. PING: 传输失败。 General failure. 当主机尝试去访问其它网络内的主机，而本身没有配置网关 </p>
无法访问	<p> 来自 192.168.15.111 的回复: 无法访问目标主机。 网关没有路由，没有获取到MAC地址 </p>