プロジェクトベースのダウンロード

ハンズオン用のプロジェクトベースは以下のURLでダウンロードできます。ダウンロードしたら解凍してください。

https://github.com/hifivemania/pwa_handson

解凍後、そのフォルダの中に以下のコマンドを実行します。Node.jsを事前にインストールしてください(※バージョンは8以上を使ってください)。

npm i

これで必要なライブラリがインストールされます。

Webサーバを立ち上げる

ライブラリをインストールすると以下のコマンドでWebサーバが立ち上がります。

npm run dev

Webサーバは http://localhost:3000/ または http://localhost:3000/ でアクセスできます。

ファイル構成について

サンプルのプロジェクトは以下のような構成になっています(一部)。Monacaの場合は public を www と読み替えてください。

├─ keygen.js (WebPush用のキーファイルを生成します)
 ├─ public (Webブラウザからアクセスするファイルが入っています)
 ├─ icon.png (WebPush用のアイコンファイルです)
 ├─ index.html (TodoアプリのUIです)
 ├─ js (Webブラウザから読み込むJavaScriptファイル群です)
 ├─ app.js (Service Workerの処理が記述されています)
 ├─ app.push.js (WebPushに関する処理が記述されています)
 ├─ todo.js (Todoアプリのコードです)
 ├─ manifest.json (アプリ用のマニフェストファイルです)

```
── sw.js (Service Workerです)
   └─ vendors (依存ライブラリです)
      ├── bootstrap (UIフレームワークのBootstrapです)
          ├─ css
          bootstrap.min.css
          └─ js
              -- bootstrap.bundle.min.js
        hifive
          ├─ ejs-h5mod.js (テンプレートエンジンejsのファイルで
す)
          ├─ h5.css (hifive用のCSSです)
         ├─ h5.dev.js (HTML5用のMVCフレームワークです。こちらは
開発用です)
         ├─ h5.js (HTML5用のMVCフレームワークです)
          └─ h5.js.map
       ─ jquery (jQueryです)
          └─ jquery.min.js
 — push.js (WebPushを配信します)
— server.js (Webサーバを立てます)
```

ハンズオンの内容について

資料は大きく分けて3部構成になります。<u>第1章 アプリの説明</u>は共通です。

第1部 アプリ化を体験する

- 第2章 マニフェストファイルを作る
- 第3章 Service Workerのインストールと有効化
- 第4章 Service Workerを使った表示高速化、オフライン対応について

第2部 Todoアプリのオフライン化

- <u>第5章 Todoの表示処理をオフライン対応させる</u>
- 第6章 Todoの投稿処理をオフライン対応

第3部 WebPush通知を体験する

● 第7章 Webリモートプッシュ通知を実装する

各部は独立していますので、第2部から体験も可能です。では<u>第1章 アプリの説明</u>に進みましょう。