第2章 マニフェストファイルを作る

マニフェストファイルはアプリの仕様が書かれたJSONファイルです。多くの場合 manifest.json という 名前で作成します。これをHTMLの中で読み込みます。

<link rel="manifest" href="manifest.json">

今回はTodoアプリを作っている最中にインストールされてしまうと問題があるのでコメントアウト しています。アプリ化を体験する際にはコメントアウトを外してください。

マニフェストファイルの内容

マニフェストファイルは以下のような内容になっています。

| ‡- | 内容 |
|------------------|----------------------------|
| short_name | 短いアプリ名 |
| name | アプリ名 |
| icons | アイコン。サイズに応じて複数指定可能 |
| display | フルスクリーン、スタンドアローン、Webブラウザなど |
| background_color | アプリが立ち上がる際の背景色 |
| theme_color | テーマカラー。ヘッダーバーの色の適用 |
| orientation | 回転方向 |
| start_url | PWAを表示する際のURL |

内容を確認する

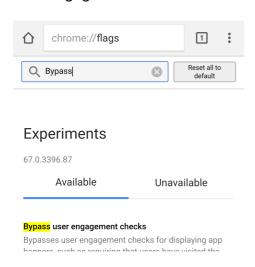
manifest.jsonがきちんと書かれているかどうかは Google Chromeで確認するのが一番簡単です。開発者ツールを開いて、Applicationタブに切り替えます。以下のようにmanifest.jsonファイルの内容が表示されます。



この内容を編集して、Webブラウザで再読込すると表示に反映されます。編集して確認してみましょう。

Androidで設定を変更する

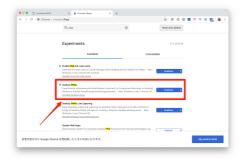
PWAとしてインストールするか確認するバナー(A2H = Add to Home Screen)は5分以上の時間をおいて、2回目以降のアクセスで表示されます。しかし開発中ではこの状態では不便なので、Google Chromeの設定変更をお勧めします。Androidで chrome://flags を開きます。そしてBypass user engagement checksと検索して有効にします。



これで一度目のアクセスでインストールバナーが表示されるようになります。

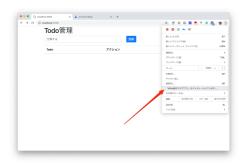
デスクトップでインストール

Google Chromeの場合、デスクトップアプリ(Chrome App)としてインストールも可能です。まず chrome://flags を開いて、PWAで検索します。そして、 Desktop PWAs を有効にします。有 効にした後、Google Chromeを再起動します。



再起動後、メニュー(右上の縦型の三点リーダー)をクリックすると「hifive製タスクアプリ」をインス

トールしていますと表示が追加されています。これを選びます。



選ぶとインストールを行うダイアログが出ます。インストールを押せば、デスクトップアプリとしてインストールされます。



Windowsの場合はデスクトップに、macOSの場合は \sim /Applications/Chromeアプリ の中にインストールされます。ここから立ち上げると、アドレスバーだけが表示され、シンプルなUIでウィンドウが開きます。



Service Workerについて

アプリ化はマニフェストファイルだけでは利用できません。次の \hat{n} 3章 Service Workerのインストールと 有効化と第4章 Service Workerを使った表示高速化、オフライン対応についてを行うとアプリとしてイン ストールできるようになります。では第3章 Service Workerのインストールと有効化を行いましょう。